

# WWW design

„Já věřím tomu, co je vytištěno černou barvou na papíře.  
Média jsou pro okultisty.“  
*František Štorm, 1. střešovická písmolijna*

- ☞ Design dokumentu je *závislý* na přenosovém médiu (pravidla pro knižní design pro WWW design vesměs *neplatí*). Nutno proto mít *různé* verze dokumentů pro různá média.
- ☞ Specifika WWW: čtení na obrazovce počítače (poměr stran, rozlišení), různé „oči“ (prohlížeče), různá „viditelnost/osvětlení“ (tloušťka/rychlost linky síťového připojení), snadnost vyjádření struktury, vazeb (hypertext, nelineárnost).
- ☞ *Informační* × *prezentační* web.

# Kuchařka dobrého WWW designu

- ☞ Web není WYSIWYG (návrhář nezná předem čtenářova nastavení).
- ☞ Klíčem k úspěchu je originální obsah.
- ☞ Vytváření stránek se *liší* od zpracování textu.
- ☞ HTML/XHTML/XML je *strukturální* jazyk.
- ☞ Ne každý uživatel má grafického klienta nebo funkční zrak.
- ☞ Většina skvělých triků není až tak skvělá (zmenšují čtenářskou obec).
- ☞ Důležité je časování (čtenář a jeho konektivita se mění, špičkové věci rychle zastarávají).
- ☞ Dodržování standardů – statistika není argument pro nekorektní stránky.

# Kuchařka dobrého WWW designu (cont.)

- ☞ Uživatelé mají rádi rychlé stránky.
- ☞ Kontrolujte se.

# Desatero WWW designu

- ☞ Thou shalt put no page element before Content, for Content is thy lord and It is a jealous lord.
- ☞ Thou shalt make thy webpages to load quickly.
- ☞ Thou shalt respect the trademarks, copyrights, and reputation of thy neighbor.
- ☞ Thou shalt use graphics and animations that are relevant and meaningful, and thou shalt not scatter them carelessly as birds scatter seeds on hard ground.
- ☞ Thou shalt not resize thy neighbor's browser window nor shall thou disrupt the function of thy neighbor's "back" button nor shall thou force text to a size that is unreadably small on thy neighbor's 1280×1024 display.
- ☞ If thou art inspired to create a webpage of lasting value, then thou shalt make it in such a manner so that thy neighbor may bookmark or print it. Twould be even better if he could do both.

# Desatero WWW designu (cont.)

- ☞ Thou shalt make the elements which must be seen and comprehended first so that they load first.
- ☞ Thou shalt use text for text and graphics for graphics and never graphics where text is appropriate, under threat of banishment to the pit of darkness where searches and indexes are unknown.
- ☞ Thou shalt make thy pages to be both standards compliant and backwards compatible, but where backward compatibility shall cause the page to load slowly, thou shalt leave those with weak and old browsers in the wilderness they have chosen for their home.
- ☞ Thou shalt not steal bandwidth by including images or other objects housed on thy neighbor's website on thy own pages, nor shalt thou place thy neighbor's website in a frame on thy page. In all things remember to treat thy neighbor's website as thou wouldst have him or her treat thine.

# Chyby návrhu WWW stránek

- ☞ Chybějící navigační podpora.
- ☞ Nekonzistence (nejednotnost) a přepřácanost.
- ☞ Příliš pomalá doprava.
- ☞ Osiřelé stránky.
- ☞ Dlouhé, těžké stránky.
- ☞ Zastaralé informace.
- ☞ *Nadužívání nejmodernějších technologií.*
- ☞ Pohyb bez příčiny.
- ☞ Složitá URL.
- ☞ Nestandardní barvy odkazů.
- ☞ Používání rámců.

# Dogma WWW: Worth world wide web

- ☞ 13 zásad pro vytváření hodnotného webu: **Dogma W4?**
- ☞ Dodržení těchto postupů má zajistit všeobecně přístupné, bezbariérové a přehledné dokumenty.
- ☞ Užití pro zápočtový dokument.