

```
#include <stdio.h>
```

```
int main() {  
    char Scelta = 0;  
    char Nome = 50;  
    char domanda1,domanda2,domanda3;  
    int punti = 0;
```

```
    printf("Quiz Rick & Morty:\nIl gioco consiste in un quiz in cui al giocatore verranno poste  
domande inerenti alla serie animata Rick & Morty e dovrà indicare la risposta corretta  
guadagnando un punto, altrimenti dovrà ricominciare.\n\nSiete pronti?");
```

```
    printf("\n\nMenù del gioco:\nA) Iniziare una nuova partita\nB) Uscire dal  
gioco\nScelta:");  
    scanf("%c", &Scelta);  
    getchar();
```

```
    printf("Quale è il tuo nome?");  
    scanf("%s", &Nome);  
    getchar ();
```

```
    printf("\nQuale è il nome del nipote di Rick?\n");  
    printf("\nA)Summer\nB)Morty\nC)Jerry\n");  
    scanf("%c", &domanda1);  
    getchar ();  
    if (domanda1 == 'B') {  
        punti++;  
        printf("\nRISPOSTA ESATTA\n");
```

```
    }  
    else (printf("\nRISPOSTA SBAGLIATA\n"));
```

```
    printf("\nEvil Morty si riconosce da cosa?\n");  
    printf("\nA)Benda sull'occhio\nB)Mantello\nC)Cappello da cowboy\n");  
    scanf("%c", &domanda2);  
    getchar ();  
    if (domanda2 == 'A') {  
        punti++;  
        printf("\nRISPOSTA ESATTA\n");  
    }  
    else (printf("\nRISPOSTA SBAGLIATA\n"));
```

```
    printf("\nCome si chiama il miglior amico di Rick?\n");  
    printf("\nA)Mr Buchetto\nB)Squanchy\nC)Persucello\n");  
    scanf("%c", &domanda3);  
    getchar ();  
    if (domanda3 == 'C') {  
        punti++;
```

```
        printf("\nRISPOSTA ESATTA\n");
    }
    else (printf("\nRISPOSTA SBAGLIATA\n"));

    printf("\nTOTALE DEI PUNTI OTTENUTI:%d", punti);

    printf("\n\nMenù del gioco:\nA) Iniziare una nuova partita\nB) Uscire dal gioco\nScelta:");
    scanf("%c", &Scelta);
    getchar();

    return 0;

}
```