



- To Do's:
- **Ausgabe:** Wie angezeigt?
  - **Klassen-Struktur:** Bots, Player/Spieler, Ball, Game/Main
  - **Methoden:** ? ? ?
  - **Konkreter Kreis/Spieler anlegen:** array oder Liste/referenzen?
  - **Frontend:** GUI (Form, Button)
  - **Klasse für Textausgabe (Draw)**
  - **Input/Output**

Spielende / Punkte