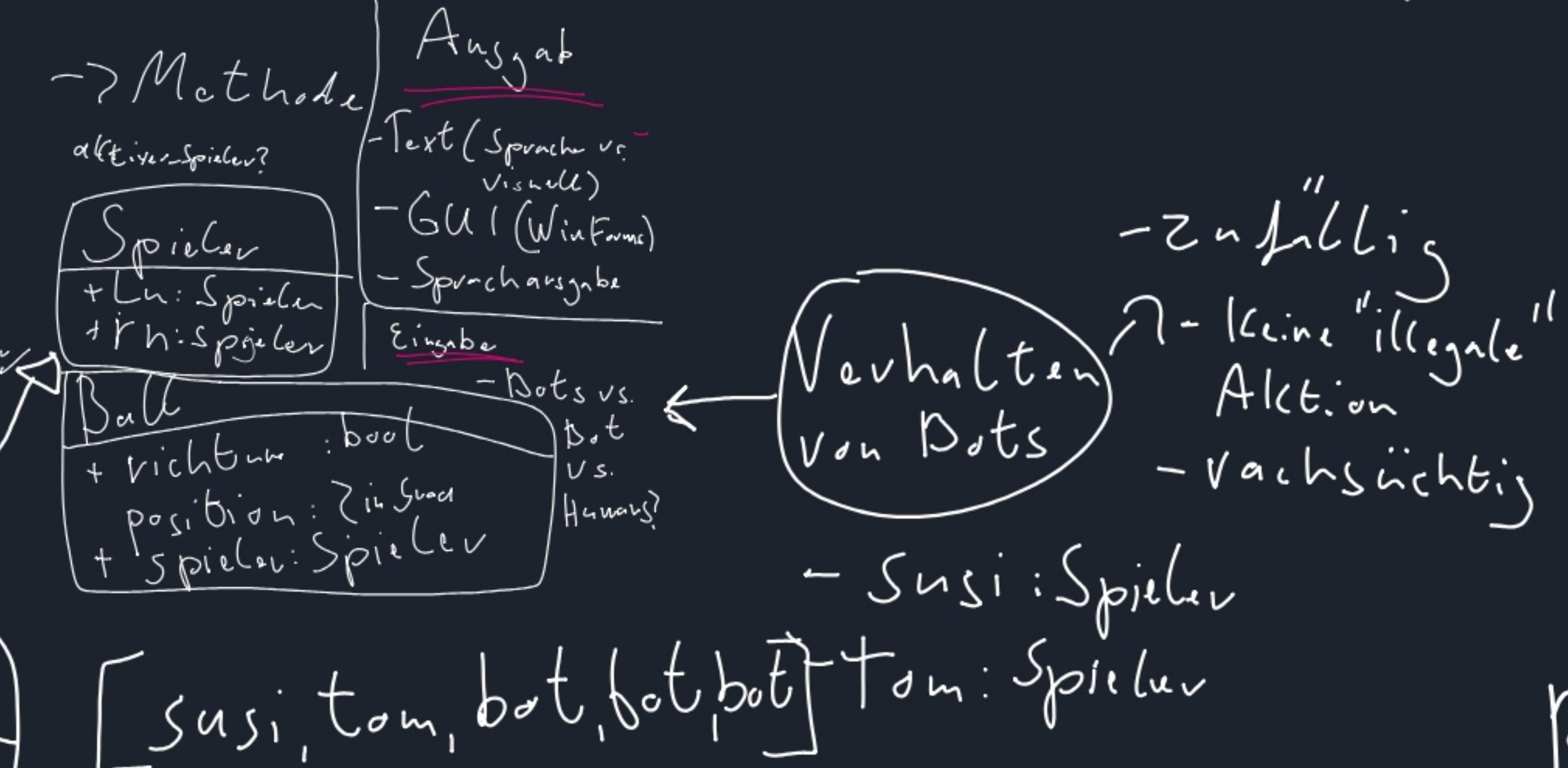


/ administrator



Regeln/Logik



To Do's:

- Ausgabe: Wie angezeigt?

- Klassen-Struktur: Bots, Player/Spieler, Ball, Game
- Methoden: Z Z Z (Human) Main
- Konkretes Kreis/Spieler anlegen: array oder Liste/referenzen?
- Frontend: GUI (Form, Button)

Klasse für Textausgabe (Draw)

Input/Output

~~Spieldurchlauf~~ → Punkt