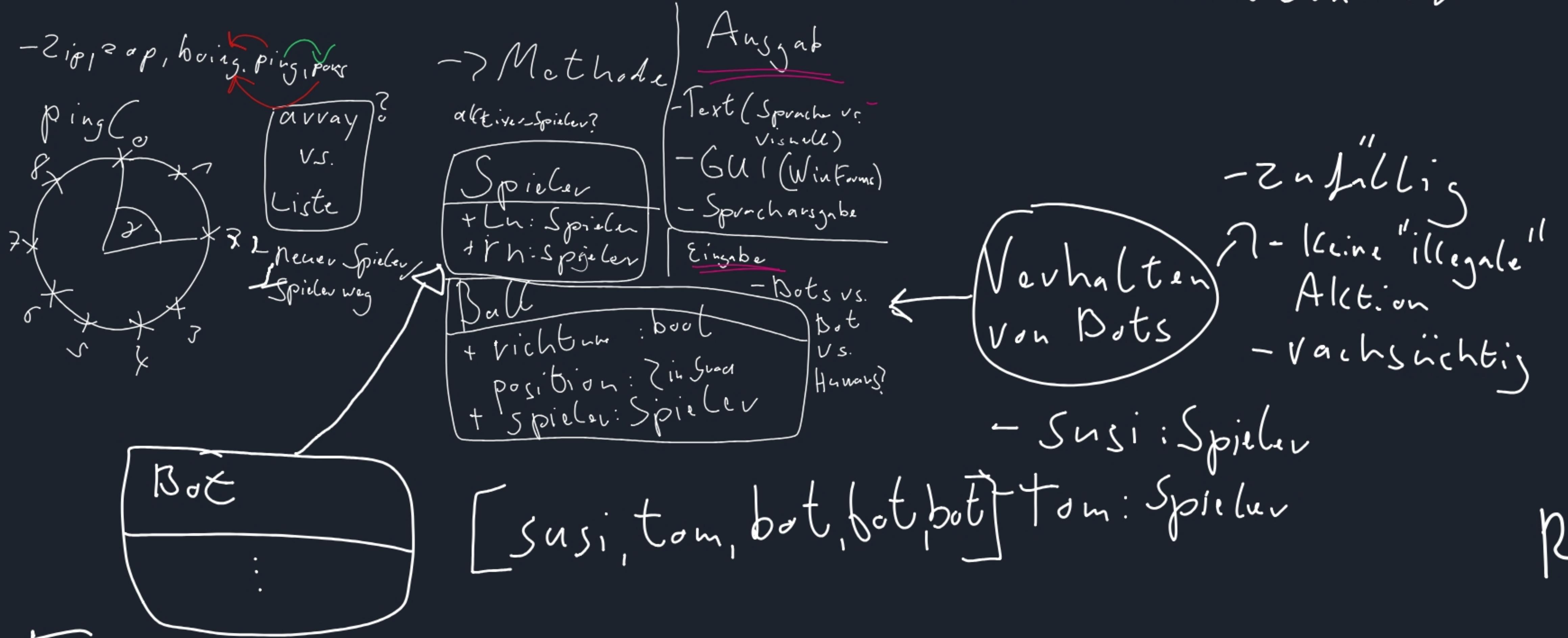


Administrator



To Do's: - Ausgabe: Wie angezeigt?

- Klassen-Struktur: Bots, Player/Spieler, Ball, Game
- Methoden: ? ? ?
- Konkretes Kreis/Spieler anlegen: array oder Liste/referenzen?
- Frontend: GUI (Form, Button)

Klasse für Textausgabe (Draw)
Input/Output