



- To Do's:
- ☒ Ausgabe: Wie angezeigt?
 - ☐ Klassen-Struktur: Bots, Player/Spieler, Ball, Game/Main
 - ☐ Methoden: ? ? ? (Human)
 - ☐ Konkreter Kreis/Spieler anlegen: array oder Liste/Referenzen? (Spielkreis)
 - ☐ Frontend: GUI (Form, Button)
 - Klasse für Textausgabe (Draw)
 - Input/Output