

Schleifen

- Kommt oft vor, dass man die gleichen Schritte mehrfach durchführen muss
- Eine Lösung: Jeden Schritt einzeln aufschreiben
 - Problem 1: Dauert (extrem!) lange
 - Problem 2: Ist sehr unübersichtlich
 - Problem 3: Man wird sich vertippen!
- Andere Lösung: Schleifen nutzen
 - Dauert nicht viel länger als den eigentlich Schritt aufzuschreiben
 - Ist kurz und (meistens) übersichtlich
 - Die Gefahr des Vertippens ist wesentlich geringer

Beispiel

- Programm, welches jede Person begrüßt & diese Personen in eine Liste schreibt

```
people = ["Lea", "Klaus", "Fatma"]
```

```
greeted = []
```

```
print("Hallo", people[0])
```

```
greeted.append(people[0])
```

```
print("Hallo", people[1])
```

```
greeted.append(people[1])
```

```
print("Hallo", people[2])
```

```
greeted.append(people[2])
```

```
print("Heute habe ich folgende Personen begrüßt:", greeted)
```

Beispiel – aber mit

- Programm, welches jede Person begrüßt

```
people = ["Lea", "Klaus", "Fatma"]
```

```
greeted = []
```

```
for elem in people:
```

```
    print("Hello", elem)
```

```
    greeted.append(elem)
```

```
print("Heute habe ich folgende Personen begrüßt:", greeted)
```

2 verschiedene Schleifenarten

while-Schleife: Solange Bedingung erfüllt ist, führe Anweisungen aus

- Bedingung: Gleiche Regeln wie bei if-Anweisungen
- Wie mehrere if-Anweisungen hintereinander
- Wichtig: Die Bedingung muss irgendwann auch nicht mehr wahr sein
 - Sonst habt ihr eine Endlosschleife...

for-Schleife: Für alle Werte einer Liste (o.Ä.), führe Anweisungen aus

- Zähler (Laufvariable, meist i) zählt hoch
 - Und erhöht sich bei jedem Durchlauf (von alleine!)
- Iterieren über alle Elemente einer Liste

while-Schleifen

- Syntax:

while Bedingung:

 Anweisung 1

 Anweisung 2

 ...

- Bedingung: Ein boolscher Wert (oder ein Ausdruck, der einen boolschen Wert ausgibt)
 - Muss zu Beginn wahr sein, sonst wird die Schleife ignoriert!
- Anweisung x: Befehle, die ausgeführt werden
 - Alle Anweisungen zusammen bilden einen Schleifendurchlauf

Beispiel zu while-Schleifen

- Gebe alle Zahlen von 1 bis 5 aus

```
i = 1
while i < 6:
    print(i)
    i = i + 1
```

Ausgabe

1. Durchlauf: 1

2. Durchlauf: 2

3. Durchlauf: 3

4. Durchlauf: 4

5. Durchlauf: 5

Ende! Es gibt keinen 6. Durchlauf. Warum?

for-Schleifen

- Syntax:

for Laufvariable in Iterable:

 Anweisung 1

 Anweisung 2

 ...

- Laufvariable: Ein Variablenname, der in den Anweisung genutzt wird
 - Verweis auf das Element des aktuellen Schleifendurchlaufs
- Iterable: Eine Menge von Werten (kann Liste sein) über die iteriert wird
- Anweisung x: Befehle, die ausgeführt werden
 - Alle Anweisungen zusammen bilden einen Schleifendurchlauf

Beispiel zu for-Schleifen

- Gebe alle Zahlen von 1 bis 5 aus

```
for i in [1, 2, 3, 4, 5]:  
    print(i)
```

Ausgabe, siehe Beispiel zu while-Schleifen

- Moment mal: Das spart mir ja gar nicht soviel Arbeit!
 - Alle Zahlen, die ausgegeben werden sollen, müssen per Hand in die Liste geschrieben werden
- Der Beste Freund von for-Schleifen: Die range()-Funktion
- Erzeugt eine Liste von Ganzzahlen bis zu einem Endwert (z.B. 5)

Die range()-Funktion

`range(start, stop, step)`

- *start* und *step* sind optional, daher ignorieren wir sie fürs erste
- Der Parameter *stop* gibt den exklusiven Endwert an, d.h. bei welcher Ganzzahl meine Liste endet
 - Beispiel: `range(6) = [0, 1, 2, 3, 4, 5]` # Achtung: technisch gesehen keine Liste!
- Der Parameter *start* gibt den Startwert an (Default 0), d.h. bei welcher Ganzzahl meine Liste startet
 - Beispiel: `range(1, 6) = [1, 2, 3, 4, 5]` # Achtung: technisch gesehen keine Liste!
- Der Parameter *step* gibt den Abstand zwischen 2 benachbarten Zahlen an
 - Beispiel: `range(1, 6, 2) = [1, 3, 5]` # Achtung: technisch gesehen keine Liste!

Übungen

- Siehe 09 – Übung.py

Hausaufgaben

- Siehe 09 – Hausi.py
- BONUS) Wenn ihr eine zusätzliche Herausforderung sucht:
09 – Praxisbeispiel.py