Generators

Was sind eigentlich iterables?

```
4 \mathbf{x} = ["a", "b", "c"]
 5 y = "def"
  6 z = 123
    for var in [x, y, z]:
    print("variable:", var)
 9
      for elem in var:
10
       print(elem, end=" ")
11
    print("\n")
12
13
variable: ['a', 'b', 'c']
a b c
variable: def
d e f
variable: 123
Traceback (most recent call last):
  File "C:\Users\Esad\Desktop\pi.py", line 10, in <module>
   for elem in var:
TypeError: 'int' object is not iterable
[Finished in 157ms]
```

Was sind eigentlich iterables?

```
4 x = ["a", "b", "c"]
  5 y = "def"
    z = 123
    for var in [x, y, z]:
         print("variable:", var)
    if " iter " in dir(var):
            print("=> is iterable!")
 11
      else:
 13
             print("=> is not iterable!")
 14
variable: ['a', 'b', 'c']
=> is iterable!
variable: def
=> is iterable!
variable: 123
=> is not iterable!
```

Fazit: Ein Typ ist Iterable, wenn die Methode .___iter___() existiert (-> 🖄)

for-Schleifen haben gelogen!

• Vor dem Iterieren rufen sie die iter()-Funktion auf*:

```
for elem in [1, 2, 3]:
    print(elem)

# ist eigentlich:

for elem in iter([1, 2, 3]):
    print(elem)
```

• *nicht immer aber für das Verständnis kann man davon ausgehen

Die iter()-Funktion

- Geht mit allen iterables
 - Auch mit Elementen, die die .___getitem___()-Methode haben
- Mit der next()-Funktion kommt man nach und nach an die Elemente:

```
x = iter([1, 2, 3])
print(next(x)) # Output: 1
print(next(x)) # Output: 2
print(next(x)) # Output: 3
print(next(x)) # Output: StopIteration
```

Lazy Evaluation

- Faule Auswertung (eher bequeme Auswertung)
- Grundsatz: "Ausdrücke nur dann auswerten, wenn man sie braucht"

```
# Listen sind nicht lazy
print(sys.getsizeof([0])) # 64 Bytes
print(sys.getsizeof([0, 1])) # 72 Bytes

# range objects sind lazy af
print(sys.getsizeof(range(10))) # 48 Bytes
print(sys.getsizeof(range(100))) # 48 Bytes
print(sys.getsizeof(range(100000000))) # 48 Bytes
```

- Vorteil: speed
- Nachteil: verwirrend

- Wiederholung:
 (i for i in <iterable>) erzeugt eine Generator Expression
 (kein Tupel!)
- Beispiel:

```
x = (i for i in range(3))
print(x) # <generator object <genexpr> at 0x000001B53DEF9A10>
print(next(x)) # 0
print(next(x)) # 1
print(next(x)) # 2
print(next(x)) # StopIteration
```

List Comprehension vs. Generator

```
list_compr = [i for i in range(10000)]
gen expr = (i \text{ for } i \text{ in } range(10000))
# Größenunterschiede:
print(sys.getsizeof(list_compr)) # 85176 Bytes :/
print(sys.getsizeof(gen_expr)) # 104 Bytes :)
# Trotzdem kommt man an alle Werte:
print(sum(list_compr)) # 49995000
print(sum(gen_expr)) # 49995000
# Aber nicht alles geht:
print(len(list_compr)) # 10000
print(len(gen_expr)) # TypeError
```

• Sehen aus wie normale Functions ABER yield statt return

```
def fun():
    return 10

def gen():
    yield 10

print(fun())  # 10

print(gen())  # <generator object gen at 0x0000026BDD329A10>
print(next(gen())) # 10
```

```
def fun(x):
    return x * 2
    return x * 3
    return x * 4
```

```
def gen(x):
    yield x * 2
    yield x * 3
    yield x * 4
```

```
nr = fun(10)
print(nr) # 20
print(nr) # 20
print(nr) # 20
```

```
nr = gen(10)
print(next(nr)) # 20
print(next(nr)) # 30
print(next(nr)) # 40
```

- Funktionen sind simpel:
 - werde aufgerufen -> gebe etwas zurück -> vergiss alles
- Generator haben einen Zustand (state):
 - werde aufgerufen -> gebe etwas zurück -> mach weiter bis zum nächsten yield -> merke dir den aktuellen Zustand
- Sehr nützlich, wenn die Funktion viel zurückgibt
- Zum Beispiel beim Einlesen von sehr großen Dateien (csv, json etc.)
 - Vorgehen: mit yield Zeile für Zeile lesen
 - So kann theoretisch eine Datei gelesen werden, die größer als der vorhandene Speicher ist

Beispiel: unendliche iterables

```
C:\WINDOWS\SYSTEM32\cmd.exe
def inf iterable():
                            865 284866 284867 284868 284869 284870 284871 284872 28487
    x = 0
                            3 284874 284875 284876 284877 284878 284879 284880 284881
    while True:
                            284882 284883 284884 284885 284886 284887 284888 284889 28
        yield x
                            4890 284891 284892 284893 284894 284895 284896 284897 2848
        x += 1
                            98 284899 284900 284901 284902 284903 284904 284905 284906
                             284907 284908 284909 284910 284911 284912 284913 284914 2
                            84915 284916 284917 284918 284919 284920 284921 284922 284
for i in inf iterable():
    print(i, end=" ")
                              284932 284933 284934 284935 284936 284937 284938
                            284940 284941 284942 284943 284944 284945 284946 284947 28
                             4948 284949 284950 284951 284952 284953 284954 284955 2849
                            56 284957 284958 284959 284960 284961 284962 284963 284964
                             284965 284966 284967 284968 284969 284970 284971 284972 2
                            84973 Traceback (most recent call last):
                              File "C:\Users\Esad\Desktop\pi.py", line 9, in <module>
                                print(i, end=" ")
                             KeyboardInterrupt
                            C:\Users\Esad\Desktop>
```

• Beispiel: range mit inklusivem Ende

```
def my_range(start, stop, step=1):
    """Like range() but stop is inclusive!"""
    while True:
        yield start
        start += step
        if start > stop:
            break

print(list(range(1, 3))) # [1, 2]
print(list(my_range(1, 3))) # [1, 2, 3]
```

Further Reading

- Generator Objekte haben 3 Methoden: .send() .throw() .close()
 - https://realpython.com/introduction-to-python-generators/#using-advanced-generator-methods
- Python Docs:

https://docs.python.org/3/library/stdtypes.html#iterator-types

Aufgabe: Baue eine for-Schleife ohne for

- for-Schleifen nutzen intern die iter()- und next()-Funktionen
- Baue mithilfe einer while Schleife die Funktionsweise einer for-Schleife nach:
 - for-Schleifen holen nach und nach Elemente bis es nicht mehr geht
 - Aber was genau heißt das? Wann hört ein Iterator genau auf?

Praxisbeispiel

- Aufgabe 1: Implementieren eines Putzplans mit zufälliger Aufgabenzuordnung
 - Siehe 02_Übung.py
- Aufgabe 2: Aus Dateien nur bestimmte Zeilen speichern
 - Siehe 02_Übung.py

Hausaufgabe

• Siehe 02_Hausi.py