






LF 05

Grundlagen der Programmierung

Esad Islamovic

Grundsätzliches

- Sehr gerne Fragen stellen!
 -  Melden-Funktion nutzen
-  = „Ja“ bzw. „Ich stimme zu“
-  = „Nein“ bzw. „Ich stimme nicht zu“
-  = „Ich habe verstanden“
-  = „Das ist mir nicht (ganz) klar“
- Duzen ok?

Vorstellungsrunde

- Mein Name ist ...
- Ich habe Programmiererfahrung mit ...
- Von dem Unterricht erhoffe ich mir...

Agenda

1. FAQ zur Programmierung
 2. Übersicht der Themen
 3. Grundlagen Softwaretheorie
 4. Grundlagen Programmiersprachen
 5. Software-Entwicklungsprozesse
 6. Software-Entwurftools
- > Danach: Praktisches Programmieren (Python)

1. FAQ zur Programmierung

- *„Warum soll ich Programmieren? Ich bin doch [FISI/FIDP/FIDV/IT-Kfm.]!“*
-> Programmierung bzw. die Konzepte dahinter sind für alle ITler mind. nützlich eher notwendig.
- *„Muss ich genauso viel programmieren wie ein FIAE?“*
-> Nein, es wird inhaltliche Abstufungen geben je nach Ausbildung.
-> Basics für alle gleich
- *„Was kommt denn so alles auf mich zu?“*
-> Programmiergrundlagen, Python, Datenbanken & SQL, C#
-> Tiefe bzw. Fokus der Themen abhängig von Ausbildung

Was ist Programmieren?

2. Übersicht der Themen

- Software-Entwicklungsprozess: Vom Problem zur Lösung
 - Welche Technologie sollte ich für welches Problem nutzen?
 - Wie wird Software konzipiert & entwickelt?
 - Welche Entwicklungsprozesse gibt es und wie werden sie eingesetzt?
 - Welche Datenstrukturen & Algorithmen gibt es? Welche nutze ich wann?