

# Unveränderbare Listen: Tupel

- Moment mal: Alle Variablen in Python sind veränderbar!
- Richtig, Tupel sind veränderbar aber Elemente eines Tupels nicht
- Syntax: Wie Listen aber mit runden Klammern () statt eckigen []

```
tuple_1 = ()      # leeres Tupel
```

```
tuple_2 = (7, 8, 9) # Tupel mit 3 Werten vom Typ Integer
```

```
tuple_3 = ("x", "y") # Tupel mit 2 Werten vom Typ String
```

```
tuple_4 = (10, 53.12, "abc", [8, 9], (1, 2, 3))
```

```
# Tupel mit verschiedenen Datentypen
```

# Ausnahme: Tupel mit einem Element

- Bei Tupel mit einem Element, gibt es ein seltsames Verhalten:
- So nicht:

```
my_tuple = ("hello")  
print(type(my_tuple)) # <class 'str'>
```

- Tupel mit einem Element erstellen:

```
my_tuple = ("hello",)  
print(type(my_tuple)) # <class 'tuple'>
```

# Tupelelemente adressieren & verändern

- Genau wie bei Listen: negativer/positiver Index, Slice
- Anmerkung: Auch eckige Klammern verwenden!
- Elemente verändern: Nicht ganz so leicht!
- Tupelelemente lassen sich nicht löschen
  - Ganze Tupel aber schon!
- Ansonsten gilt:
  - Jede Listenmethode, die keine Werte verändert, lässt sich auch für Tupel nutzen

# Beispiel

```
tup = (4, 2, 3, [6, 5])
```

```
# Tuptelelemente lassen sich nicht verändern:
```

```
tup[1] = 5 # TypeError
```

```
# Listen in Tupel lassen sich verändern:
```

```
tup[3][0] = 3
```

```
print(tup) # Output: (4, 2, 3, [3, 5])
```

```
# Tupel lassen sich überschreiben:
```

```
tup = (4, 5, 3, [6, 5])
```

```
print(tup)
```

# Warum sollte ich Tupel statt Listen nutzen?

- Tupel sind kleiner als Listen -> Steigerung der Performance
- Wenn über eine Menge von Werten **nur** iteriert werden soll
- Ein gewisser Schreibschutz
- Tupel lassen sich leicht zu Dictionaries umwandeln
  - Dazu später mehr
- Anwendungsfälle von Tupel:
  - Daten, die zusammen gehören:  
z.B. Informationen einer Person:  
`p = ("Fred", "Sterling", 14, 6, 1981, "Developer")`  
`first_name = p[0]`  
`last_name = p[1]`  
`birth_year = p[4]`

# Übung

- 11 – Übung.py