

Entwicklung eines Algorithmus

- Verschiedene Ansätze:
 - CLI
 - GUI
 - Website
 - etc.
- Fokus auf CLI

Entwicklung eines Algorithmus

- Eingabe
- Verarbeitung
- Ausgabe

Entwicklung eines Algorithmus - Eingabe

- Feste Werte
 - Konstanten? Nicht in Python
- Variablen
 - Einzelne Werte
 - Liste mit Werten
 - Zufallswerte
- User Input
 - Mit Vorsicht zu genießen!

Entwicklung eines Algorithmus - Verarbeitung

- Berechnung, Formatierung, Überprüfung ...
- Abfolge von Anweisungen
- Verschiedene Möglichkeiten führen zum gleichen Ziel

Entwicklung eines Algorithmus - Ausgabe

- Möglichst informativ
- Datentypen beachten -> Integer? String?

Entwicklung eines Algorithmus - Beispiel

- Beispiel: Fußballpunkte

Erstelle ein Programm, welches die **Siege**, **Unentschieden** und **Niederlagen** einer Fußballmannschaft erhält und berechnet, wie viele Punkte diese Mannschaft erreicht hat.

Die Berechnung der Punkte setzt sich wie folgt zusammen:

- Sieg: 3 Punkte
- Unentschieden: 1 Punkt
- Niederlage: 0 Punkte