**Scenariusz**

1. Uruchamianie gry
2. Wybranie odpowiedniej opcji z menu:

- Nowa gra

- Wczytaj grę

- Usuń zapisaną grę

- Wyjście z gry (aplikacji)

1. Jeżeli użytkownik wybrał „Nowa gra” tworzy nowy świat i zaczynamy grę od nowa
2. Jeżeli użytkownik wybrał „Wczytaj grę” wczytuje zapis gry, który wcześniej dokonał
3. Jeżeli użytkownik wybrał „Usuń zapisaną grę” usuwa grę i nie można jej już wczytać, należy wtedy zrobić nową grę.
4. Jeżeli użytkownik wybrał „Wyjście z gry” wychodzi z aplikacji na Pulpit. Musi pamiętać o zapisaniu gry, ponieważ gdy jej nie zapisze będzie musiał rozpoczynać rozgrywkę od nowa
5. Są dwa sloty na zapis gry, kiedy są one zapełnione nie można stworzyć nowej gry.
6. Po wybraniu nowa gra można ustalić nazwę tej gry.
7. Po wczytaniu gry następuję ładowanie mapy.
8. Postać pojawia się na mapie w swoim „domu”.
9. Gracz ma za zadanie wykonać wszystkie misje fabularne.
10. Po utracie życia misja się kończy i postać odradza się w swoim domu.
11. Misje polegają na zabijaniu przeciwników i przechodzeniu do danej lokalizacji.
12. Po zakończeniu wszystkich misji można grę zacząć od nowa.
13. Po wciśnięciu ESP można kontynuować grę, zapisać ją lub wyjść.