**Projektový plán**



Firma: J.KOD

Datum: 15. 10. 2017

Vypracovali: Daniel Doskočil, Kateřina Fialová, Ondřej Partl, Jiří Zelenka

1. **Úvod**
   1. **Charakteristika projektu**

Plánovaná aplikace by měla umožnit především sběr nabídnutých příspěvků a zajistit informovanost přispěvatelů o aktuální fázi procesu, který předchází vydání příspěvků. Aplikace by byla volně dostupná na internetových stránkách VŠPJ.

Ročně vychází čtyři čísla časopisu, která jsou odlišně tematicky zaměřená. Přispěvatel by si v aplikaci vybral číslo časopisu a rok vydání, vložil kontaktní údaje a název příspěvku a nahrál nabídnutý příspěvek. U každého čísla by byla zobrazena informace o aktuální kapacitě příslušného čísla (např. k jednomu vydání by nebylo možné přijmout více než 20 příspěvků celkem – počet by byl volitelný a dal by se měnit). Následně by byla na e-mailovou adresu redakce doručena automatická zpráva o vložení souboru. Redaktor by prostřednictvím aplikace potvrdil, zda je příspěvek přijat do recenzního řízení nebo nikoli. Nepřijaté příspěvky by byly smazány. Současně by bylo možné odeslat přispěvateli e-mailovou zprávu s předdefinovaným textem, který by se v případě potřeby dal změnit.

U přijatých příspěvků by redakce mohla prostřednictvím aplikace zveřejňovat následující informace o stavu recenzního řízení (např. recenzní řízení bude zahájeno po 31. 5. 2016, aktuálně probíhá recenzní řízení, posudek 1 doručen redakci, posudek 2 doručen redakci, posudky byly odeslány přispěvateli - probíhá úprava textu, příspěvek je přijat k vydání nebo příspěvek nebude vydán).

Po doručení recenzních posudků by redaktor nahrál posudky do aplikace a s doprovodným textem je odeslal na kontaktní adresy uvedené přispěvatelem při vložení příspěvku. Recenzní posudky by v aplikaci nebyly přístupné ostatním uživatelům. Pokud bude přispěvatel vyzván k úpravě textu, nahraje následně upravený text do aplikace bez toho, aby došlo ke smazání původní verze nabídnutého textu. Velkou pomocí by byla možnost porovnání plného textu obou souborů.

Dále by aplikace měla obsahovat helpdesk propojený s e-mailovou schránkou, na který bude možné zasílat dotazy k aplikaci a k časopisu obecně. Aplikace by byla opatřena podrobným návodem a nápovědami, které by na základě domluvy a komunikace s programátorem formulovala redakce. Součástí práce by mohlo být také vytvoření profesionální šablony ve formátu doc. pro editaci příspěvků nebo dílčí aplikace určená redaktorovi. Dílčí aplikace by sloužila k vedení neveřejné evidence informací o recenzentech a termínech.

Výše uvedené požadavky jsou návrhem, který je možné upravit v návaznosti na doporučení a reálné možnosti. Cílem je vytvoření pro přispěvatele velmi jednoduchého a intuitivního systému, který by v ideálním případě po přispěvatelích nevyžadoval registraci ani zřízení hesla (není to ale podmínkou).

* 1. **Zájmové skupiny (stakeholders)**

Studenti, rodiče studentů, učitelé, vysoké školy, odborná komunita, odběratelé časopisu

1. **Organizační záležitosti**
   1. **Procesní model**

Procesní model SCRUM.

* 1. **Složení týmu, role**

**Kateřina Fialová**

Pozice ve firmě: Scrum master

**Ondřej Partl**

Pozice ve firmě: Project owner

**Jiří Zelenka**

Pozice ve firmě: hlavní vývojář

**Daniel Doskočil**

Pozice ve firmě: Vývojář

* 1. **Používané nástroje a technologie**

GitHub, SeeNowDo

* 1. **Seznam projektových metrik**
* Termíny
* Kvalita
* Rozpočet (udělený zápočet za předmět)