05. CSS

Justina Balsė

05. CSS. Turinys

- Savybė position
- CSS3 Animacija

CSS savybė *position* (1)

Savybės reikšmė pagal nutylėjimą.

```
.static {
    position: static;
}
```

CSS savybė *position* (2)

Savybės reikšmė – relative

```
.relative {
    position: relative;
}
```

CSS savybė *position* (3)

Savybės reikšmė – relative

```
<div class="static">
    IBM technologijų platform
    Greensteinas sako, kad pa
    "UPSHIFT 2016" jis teigė,
    formuosime santykius su š
</div>
</div>

<div class="relative">
    IBM technologijų platform
    Greensteinas sako, kad pa
    "UPSHIFT 2016" jis teigė,
    formuosime santykius su š
</div>
```

```
.static {
    position: static;
    background-color: #F8DEBD;
}
.relative {
    position: relative;
    top: -20px;
    left: 50px;
    background-color: #9F6164;
    width: 500px;
}
```

CSS savybė *position* (4) REZULTATAS

Savybės reikšmė – relative

IBM technologijų platformos "Watson Internet of Things Platform" viceprezidentas Bretas Greensteinas sako, kad pamėgsime autonominius automobilius. Pagaliau. Kalbėdamas renginyje "UPSHIFT 2016" jis teigė, kad autonominiai automolIBM technologijų platformos "Watson Internet of Things Platform" is, informuoja autoblog.com.

viceprezidentas Bretas Greensteinas sako, kad pamėgsime autonominius automobilius. Pagaliau. Kalbėdamas renginyje "UPSHIFT 2016" jis teigė, kad autonominiai automobiliai mus išklausys, ir aiškino, kaip formuosime santykius su šiomis mašinomis, informuoja autoblog.com.

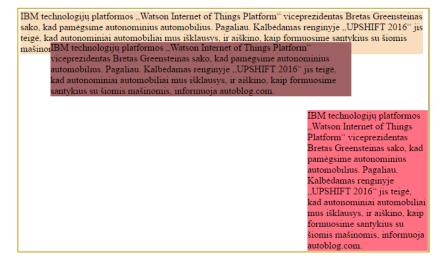
CSS savybė *position* (5)

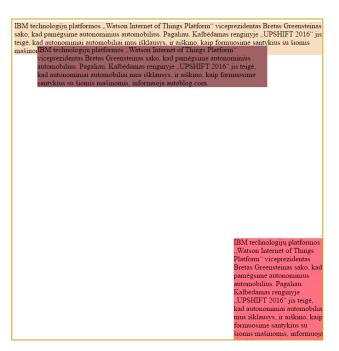
Savybės reikšmė – fixed

```
.fixed {
    position: fixed;
    bottom: 0;
    right: 0;
    width: 200px;
    background-color: white;
}
```

CSS savybė *position* (6) REZULTATAS

Savybės reikšmė – fixed





CSS savybė *position* (7)

Savybės reikšmė – absolute

```
.relative {
 position: relative;
 width: 600px;
 height: 400px;
 background-color: indianred;
.absolute {
 position: absolute;
 top: 50px;
 right: 0;
 width: 300px;
 height: 600px;
 background-color: #FF7182;
```

RELATIVE - IBM technologijų platformos "Watson Internet of Things Platform" viceprezidentas Bretas Greensteinas sako, kad pamėgsime autonominius automobilius. Pagaliau. Kalbėdamas renginyje "UPSHIFT 2016" jis teigė. JABSOLUTE - IBM technologijų platformos mus išklausys, ir aiškino, kaip formuosime santykius su šiom viceprezidentas Bretas Greensteinas sako, kad pamėgsime autonominius automobilius. Pagaliau. Kalbėdamas renginyje "UPSHIFT 2016" jis teigė, kad autonominiai automobiliamus išklausys, ir aiškino, kaip formuosime santykius su šiomis mašinomis, informuoja autoblog.com.

CSS savybė *position* (8) PAVYZDYS (1)

Savybės reikšmė – absolute

```
.main {
  display: block;
. . . }
.box1 {
  display: block;
. . . }
.box2 {
  position: absolute;
. . . }
.box3 {
  display: block;
```

CSS savybė *position* (9) PAVYZDYS (2)

Savybės reikšmė – absolute

```
.main {
 position: relative;
 display: block;
.box1 {
 display: block;
.box2 {
 position: absolute;
.box3 {
 display: block;
```

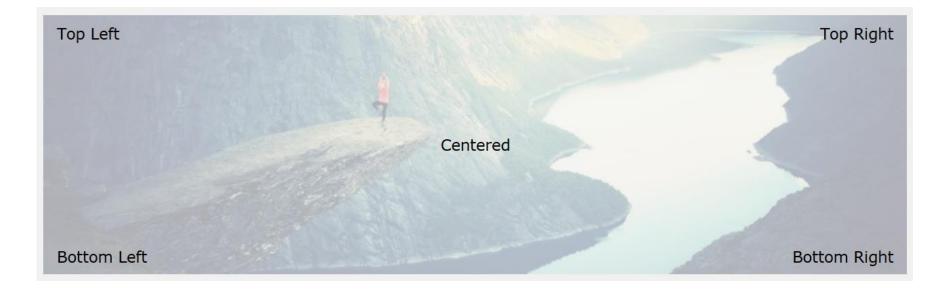


CSS savybė *position* (10) PAVYZDYS (3)



relative / fixed / absolute

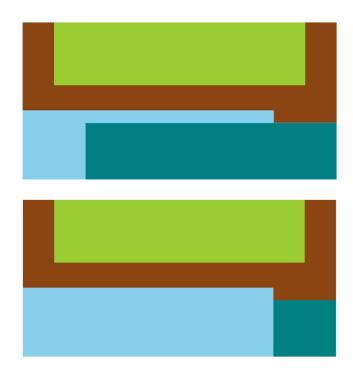
top bottom right left



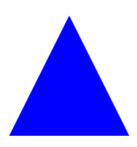
CSS savybė *z-index*

Savybė veikia tik tada kai objektui yra nustatyta position (relative, absolute, fixed) savybė.

```
.main {
 position: relative;
display: block; ...
.box1 {
display: block; ...
.box2 {
 position: absolute;
 display: block;
z-index: 2; ...
.box3 {
 position: absolute;
 display: block;
 z-index: 1; ...
```



Up Triangle



```
#up-triangle {
    width: 0;
    height: 0;
    border-bottom: 120px solid blue;
    border-left: 60px solid transparent;
    border-right: 60px solid transparent;
}
```

CSS3 Animacija

```
animation
animation-delay
animation-direction
animation-duration
animation-fill-mode
animation-iteration-count
animation-name
animation-play-state
animation-timing-function
```

Transform: translateX() | translateY() | translate()

```
img{
    /* i kaire */
    transform: translateX(200px);
    /* i dešine */
    transform: translateX(-200px);
    /* aukštyn */
    transform: translateY(-200px);
    /* žemyn */
    transform: translateY(200px);
    /* (x, y) */
    transform: translate(200px, 100px;);
}
```



Transform: scaleX() | scaleY() | scale()

```
.img{
   /* default */
   transform: scaleX(1);
   /* 3 kartus */
   transform: scaleX(3);
    /* 0,5 dydžio - sutraukia */
   transform: scaleX(0.5);
   /* y ašis */
   transform: scaleY(4);
   /* x = 4, y = 4 */
   transform: scale(4);
   /* x = 4, y = 0.5 */
   transform: scale(4, 0.6);
```



Transform: rotateX() | rotateY() | rotateZ() | rotate()

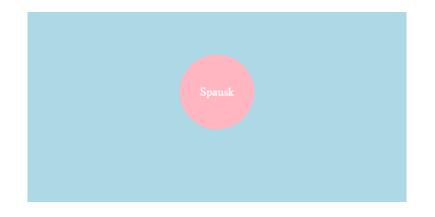
```
.img{
    /* x ašis */
    transform: rotateX(60deg);
    /* y ašis */
    transform: rotateY(130deg);
    /* pagal(+)/prieš(-) laikrodžio rodyklę */
    transform: rotateZ(50deg);
}
```



Shorthand

```
transform: rotateZ(50deg) translateX(-200px) scale(4);
```

Transition (1)



```
.circle{
    width: 100px;
    padding: 50px 0;
    line-height: 0;
    margin: 60px auto;
    border-radius: 50px;
    background-color: lightpink;
    color: white;
    cursor: pointer;
    transition: 1s;
}
```

```
.circle:hover{
    background-color: salmon;
    transform: rotate(360deg);
}
```

Transition (2)

```
/* veiksmas - 1s, užlaikymas - 2s */
transition: 1s 2s;
```

```
/* vienodai */
transition: 1s 2s linear;

/* lėtai->greitai */
transition: 1s 2s ease-in;

/* greitai->lėtai */
transition: 1s 2s ease-out;
```

Važiuok Mario!!! Pirmyn...

```
.mario{
    position: relative;
    top: -40px;
    left: 0px;
    animation-name: drive;
    animation-duration: 3s;
@keyframes drive{
    from{
        /* pradinis taškas */
        transform: translateX(-100px);
    to{
        /* galutinis taškas */
        transform: translateX(2000px);
```

@keyframes

```
@keyframes nameOfFunk {
    /* savybė: reikšmė, savybė: reikšmė, ... */
    0% {}
    25% {}
    50% {}
    75% {}
    100% {}
}
```

```
@keyframes drive{
    from{
        /* pradinis taškas */
    }
    to{
        /* galutinis taškas */
    }
}
```

Ką daryti baigiant animaciją?

```
.pavyzdys{
/* lieka animacijos pabaigos taisyklės */
animation-fill-mode: forwards;

/* grįžtama prie pradinių animacijos taisyklių */
animation-fill-mode: backwards;
}
```

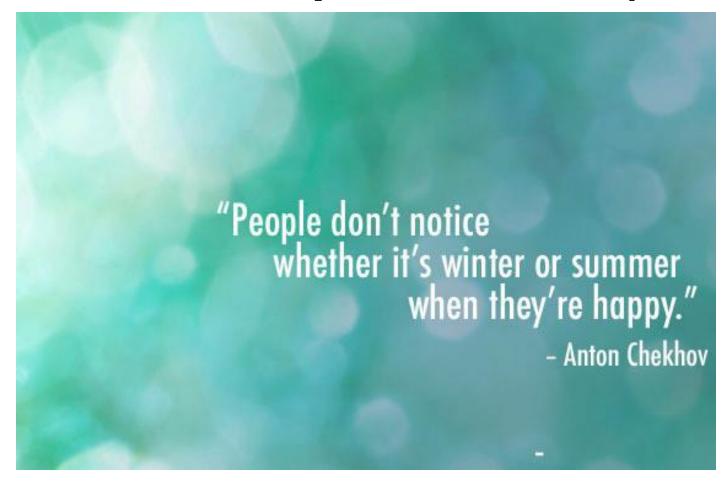
```
@keyframes drive{
    from{
        /* pradinis taškas */
        transform: translate(200px);
    }
    to{
        /* galutinis taškas */
        transform: translate(500px);
    }
}
```

Kartojimas

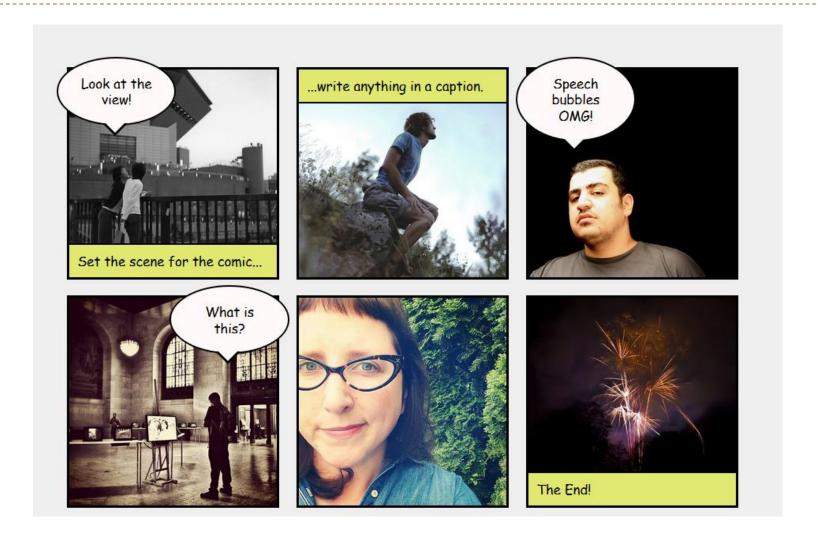
```
.mario{
   position: relative;
   top: -40px;
   left: 0px;
   animation-name: drive;
   animation-duration: 3s;
   animation-fill-mode: both;
    /* kartoti 3 kartus */
   animation-iteration-count: 3;
    /* kartoti */
   animation-iteration-count: infinite;
```

Praktika (1)

▶ Tekstas "užvilktas" ant paveikslėlio. Naudoti *position*.



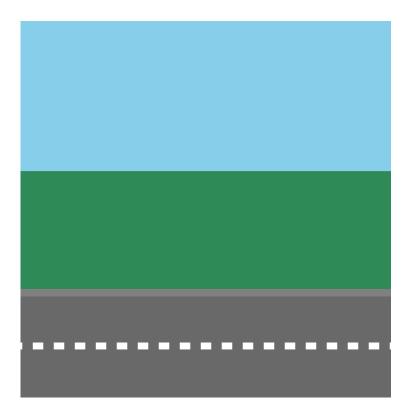
Praktika (2) Position



Praktika (3) Mario

Praktika

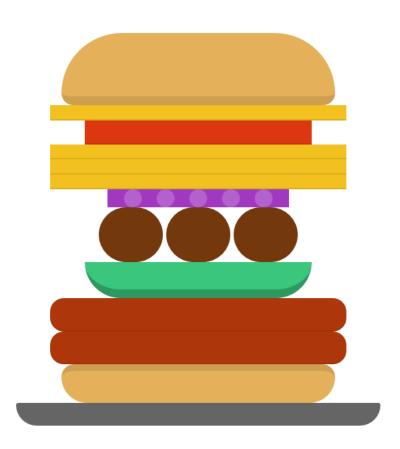
"Nupiešti" dangų, pievą, kelią ir animuoti pasirinktą objektą.



Praktika (4) Mėsainis

Animuoti:

- Sukrenta į lėkštę;
- Pasirodo sudėtis;
- ...



Praktika (5)

Pasirinktame praktiniame darbe aprašyti socialinių piktogramų bloką ir jį fiksuoti.

