

## ☐ CHECKLIST DE ENTREGA – TECH CHALLENGE FASE 1

Objetivo: Criar uma API REST em .NET 8 para gerenciar usuários e jogos adquiridos.

### ☐ FUNCIONALIDADES OBRIGATÓRIAS

Cadastro de usuários com nome, e-mail e senha.

Validação de e-mail e senha segura (mínimo 8 caracteres, com letras, números e caracteres especiais).

Autenticação via token JWT.

Dois níveis de acesso: Usuário e Administrador.

Arquitetura monolítica (MVP).

### ☐ REQUISITOS TÉCNICOS

Entity Framework Core para persistência de usuários e jogos.

Aplicar migrations para criação do banco de dados.

(Opcional) MongoDB para persistência.

(Opcional) Dapper para consultas rápidas.

Criar API com Minimal API ou Controllers MVC.

Middleware de tratamento de erros e logs estruturados.

Swagger com endpoints documentados.

(Opcional) GraphQL para consultas avançadas.

### ☐ QUALIDADE DE SOFTWARE

Testes unitários para regras principais.

Aplicar TDD ou BDD em pelo menos um módulo.

### ☐ DOMAIN-DRIVEN DESIGN (DDD)

Event Storming dos fluxos de criação de usuários e jogos.

(Opcional) Domain Storytelling.

Organização das entidades e regras conforme princípios de DDD.

### ☐ ENTREGÁVEIS

Vídeo (até 15 min) mostrando o sistema funcionando.

Documentação DDD (Miro ou similar).

Código-fonte com README.md completo e testes.

Relatório de entrega (PDF/TXT) com grupo, links e vídeo.

## □ VERIFICAÇÕES FINAIS

- Testar endpoints no Swagger/Postman.
- Validar execução dos testes automatizados.
- Verificar links e acessibilidade dos repositórios e vídeos.
- Confirmar que o vídeo cobre todos os requisitos obrigatórios.