|  |
| --- |
| LP : Développeur d’applications web & big data |
| Projet Framework JS - Marvel |
| Rapport du projet Marvel |

|  |
| --- |
| Valentin JANDARD & Maël FIAUDRIN  06/04/2021 |



Table des matières

[Introduction 1](#_Toc68631330)

[Organisation du travail 2](#_Toc68631331)

[Structure du projet 3](#_Toc68631332)

# Introduction

Pour clôturer le module portant sur les frameworks javascript de notre parcours en Licence Professionnelle Développeur d’Applications web et Big Data (LP : DWBD) à l'IUT du Limousin, nous avons réalisé une application basée sur l'utilisation de l'API Marvel.

Pour réaliser ce site, nous avions opté pour le framework VueJS étant donné que nous avons tous les deux une préférence pour celui-ci.

Dans ce rapport, nous allons vous présenter la structure de notre projet afin que vous puissiez mieux vous retrouver dans notre code.

# Organisation du travail

Ce projet a été réalisé en pair programming, à savoir une première partie codée depuis l'ordinateur de Maël et dans un second temps codé depuis l'ordinateur de Valentin. Pour suivre les contraintes sanitaires nous nous donnions rendez-vous sur l'application Discord d'où nous effectuions ce développement en pair programming.

# Structure du projet

Dans le Projet, une fois un "npm install" effectué vous trouverez à la racine un dossier node\_modules comportant les dépendances du projet.

Le dossier public contient le fichier html principale contenant l’entête ainsi que la favicon.

La racine contient par ailleurs les fichiers nécessaires au bon fonctionnement du projet (package.json etc...).

C’est dans le répertoire src que se trouve les fichiers les plus importants à la compréhension du code que ce soit partie « js » ou « html/css » :

* Ce dernier contient le composant de base App, c'est à dire notre application. (Concrètement il s'agit le barre de navigation et de l'inclusion des autre composants.)
* Il contient aussi main.js d'où on importe l'application et marvel.js contenant les clé d'utilisation de l'API marvel.
* Ensuite, les ressources publiques de l'application sont situés dans le répertoire assets. Cependant celui-ci est actuellement vide car nous n’en avons pas eu besoin pour la partie front.

C’est au final dans les trois répertoires issus de « src » que se trouvent le cœur du code des parties front-end et back-end :

* « router » contenant le fichier JS qui définit les différentes routes accessibles depuis notre application.
* « views » contenant les templates de nos deux principales routes de l'application. C’est-à-dire les routes /explorer (où l'on peut lister et chercher des personnages) et /equipes (qui comporte la gestion de l'équipe de l'utilisateur).
* Enfin le dossier « src/component » contient nos 4 principaux composants pour le site :
  + Search le composant permettant d'effectuer des recherches par mot-clé et aléatoires
  + Team permettant la gestion des équipes
  + Thumbnails proposant un catalogue visuel par ordre alphabétique des personnages dans l'accueil du site
  + Character, le composant responsable de l'affichage des détails de n'importe quel personnage, depuis n'importe quel onglet, lorsqu'on clique sur un super héros depuis les thumbnails

Ainsi, nos templates issus du répertoire « views » sont composés des composants cités ci-dessus. Chaque composant .vue situé dans le répertoire « components » est décomposé de cette manière :

* + Le template contenant le code html
  + Le script contenant la partie JS du composant
  + Le style appliqué au composant en question (entre des balises html de style)