



PROGRAMACIÓN AVANZADA

Ayudantía 01

Semestre II – 2021

ITI - ICCI



Docentes: **Eric Ross Cortés**
Loreto Telgie Bendek
Juan Torres Ossandón

Ayudantes: **Jhonatan Álvarez Yañez**
Josefina Figueroa Ubilla

Objetivos:

- Instalar y utilizar *Java*, *JDK* y *Eclipse* o *NetBeans*.
- Construir programa *Java*.
- Rutear programa *Java*.
- Aprender a utilizar GitHub (Instalación y utilización de GitHub Desktop)

Actividades:

- Rutear el siguiente código *Java*. (Valores de entrada: 3, 4, 3, 3, 7, 4, 5, 4, 8.)

```
Ayuda01.java > ...
1  import java.util.Scanner;
2
3  public class Ayuda01{
4      Run | Debug
5      public static void main (String[] args){
6          Scanner scan = new Scanner(System.in);
7          System.out.println("");
8          System.out.println("**PROGRAMA PASO O NO PASO **");
9          System.out.print("Horas de estudio semanales promedio estudiante 1: ");
10         double contadorHrs;
11         int i = 1;
12         contadorHrs = Double.parseDouble(scan.nextLine());
13         while (contadorHrs != -1){
14             //System.out.println(contadorHrs);
15             double formula;
16             formula = (Math.sqrt(Math.pow(contadorHrs,2))/7)-1;
17             //System.out.println(formula);
18             i++;
19             double sum = 0;
20             if (formula < 0.01) {
21                 for (int j = 0; j < 3; j++) {
22                     System.out.println("Ingresa nota "+(j+1)+" : ");
23                     sum += Double.parseDouble(scan.nextLine());
24                 }
25                 sum = sum/3;
26                 if (sum >= 4) {
27                     System.out.println("Estudiante tiene la posibilidad de pasar. c:");
28                 } else {
29                     System.out.println("No cumple requisitos. Lo siento :c");
30                 }
31             } else {
32                 System.out.println("Estudiante pasa c:");
33             }
34             System.out.println("");
35             System.out.print("Horas de estudio semanales promedio del estudiante "+i+": ");
36             contadorHrs = Integer.parseInt(scan.nextLine());
37         }
38         scan.close();
39     }
```

2. Instalar *Eclipse/NetBeans* junto con Java y JDK.
Eclipse: [Eclipse IDE 2021-03 R Packages Download](#) / [Eclipse IDE 2021-03 R Installer](#)
NetBeans: [Apache NetBeans Releases](#)
JDK: [JDK16](#)
3. Cree un programa que solicite los nombres de los videojuegos de tu gusto hasta que ingreses un -1. Por último, se debe desplegar la cantidad de juegos.
4. Instalar GitHub Desktop.
GitHub: <https://github.com/>
GitHub Desktop: <https://desktop.github.com/>