

Laboratorio Ruso Crotolamo

Es 1927, en un laboratorio de la madre Rusia existe un departamento dedicado a la investigación del comportamiento humano a temprana edad. En el recinto hay un número indeterminado de humanos pequeños, los cuales se encuentran concentrados en la sala **K-06**. Además, en K-06 existe una cantidad no menor de juguetes, con los que los niños pueden divertirse y pasar sus largas horas de espera entre experimentos.

En el laboratorio está **Iván Petróvich Pávlov**, científico que investiga el condicionamiento humano. Gracias a él, los humanitos de K-06 serán puestos a prueba estimulando sus actividades y decisiones por medio de premios, aquí es donde entran los juguetes a la acción, cada uno tendrá de 1 a 5 juguetes. Los humanitos de K-06 y los juguetes con los que se les pondrá a prueba vienen convenientemente en un archivo de texto: **"humanospequeños.txt"**.

En 2021, Pávlov se le aparece en un sueño húmedo a un ayudante del ramo de Programación Avanzada de ITI de la UCN-c, para que sus estudiantes creen un programa con orientación a objetos con las siguientes características.

1. Según un id de un humano pequeño, **se debe desplegar**: su nombre, su edad, y todos los juguetes con los que se les pondrá a prueba.
2. ¡Un juguete está defectuoso!, ningún pequeño humano debe usarlo. Despliega la lista de juguetes, elige uno ingresado por consola por Pávlov y **elimínalo** de la faz del sistema.
3. Los padres de un humano pequeño han descubierto que se utiliza a su hijo como fuente de experimentación. ¡Rapido! Hay que borrar todo registro de investigación invasiva sobre él, **vacía todos los juguetes que tenía en su posesión**. Luego de realizada la limpieza, añade un juguete (quítaselo a cualquier otro humano pequeño, da igual cual) y ponlo en su lista de juguetes. *[Para la última parte debes desplegar la lista de humanos pequeños, elegir uno, luego desplegar sus juguetes y elegir uno, luego traspasar ese juguete al humano pequeño, si este ya posee ese juguete, se debe escoger otro]*
4. El sistema requiere que se desplieguen a todos los Humanos pequeños que tienen a lo más 3 juguetes en su posesión.

- Se pide:
 - Modelo de Dominio.
 - Contratos.
 - Diagrama de Clases del Dominio de la Aplicación.
 - Diagrama de Clases.
 - Código completo.

```
generaciontxt.py  humanospequeños.txt X
G: > Mi unidad > Ayudante > Programación Avanzada 2021-I > Ayudantía Extra 12-05-21 > humanospequeños.txt
1  C265M,Camille,3,Pelota,Huevo de dinosaurio,Elefante Azul
2  A357T,Catarina,2,Huevo de dinosaurio,Amuleto Otomano
3  S320R,Ulrich,2,Objeto cortopunzante,Mimo parlante
4  H207S,Hostre,4,Tren de tipo A,Jeringa,Fragmento de piel de Rasputin,TimeMachine
5  G439I,Igor,1,Robot sin pilas
6  E278T,Esteban,1,Máscara peste negra
7  A385N,Vania,4,Amuleto Otomano,Pelota,Pirámide,Máscara peste negra
8  I437O,Boriso,3,Caballo de porcelana,Bisturí sin filo,Amuleto Otomano
9  H141H,Sacha,2,TimeMachine,Tren de tipo B
10 I311R,Yuri,5,Muñeco sin un brazo,Amuleto Otomano,Mimo parlante,Esfinge egipcia,Elefante Rosa
11 N173N,Lenin,2,Máscara peste negra,Botella de Vodka
12 ...
```