FACH: ProgP

DATUM:

## **ASP-ProgP 2009**

## EAN-13-Code

EAN-13 steht für *European Article Number* und ist eine Produktkennzeichnung für Handelsartikel. Sie setzt sich zusammen aus:

- o der Ländernummer (LNr) <u>mit 2 Stellen,</u> z. B. 40–44 für Deutschland
- o der Betriebsnummer (BNr) des Herstellers mit fünf Stellen
- o der Artikelnummer (ANr) des Herstellers mit fünf Stellen
- o und der Prüfziffer (Pz) <u>mit einer Stelle</u>; diese wird dabei aus den anderen Ziffern nach einem vorgegeben Algorithmus berechnet.

Aroma geschüt.

Beispiel:

 P													
4	0	0	0	4	1	7	0	1	8	0	0	7	
LNr		BNr					ANr.					Pz.	

Die Prüfziffer der EAN errechnet sich, indem die einzelnen Ziffern von links nach rechts abwechselnd mit 1 und 3 multipliziert und anschließend diese Produkte addiert werden. Die Prüfziffer ergänzt diese Summe dann zum nächsten Vielfachen von 10.

Beispiel:

$$4*1 + 0*3 + 0*1 + 0*3 + 4*1 + 1*3 + 7*1 + 0*3 + 1*1 + 8*3 + 0*1 + 0*3 = 4 + 0 + 0 + 0 + 4 + 3 + 7 + 0 + 1 + 24 + 0 + 0 = 43 50 - 43 = 7$$

## Aufgaben

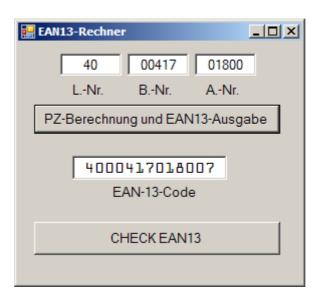
- a) Erstelle die Klasse EAN nach dem UML-Klassendiagramm unter Berücksichtigung folgender Vorgaben:
  - -Der Konstruktor EAN (string) bekommt einen String mit Ländernummer (2 Ziffern), Betriebsnummer (5 Ziffern) und Artikelnummer (5 Ziffern) und berechnet daraus die Prüfziffer und die vollständige EAN-13.
  - -Der Konstruktor EAN(string, string) leitet seine Parameter an den ersten Konstruktor weiter.
  - -GetEAN() gibt die vollständige EAN-13 zurück.
  - -GetPZ() gibt die Prüfziffer zurück.

EAN								
- ean : string - pz : int								
<pre>+ EAN (string ean): + EAN (string LNr, string BNr, string ANr): + GetEAN(): string + GetPZ(): int</pre>								

der

10

- b) Erstelle unter Verwendung der Klasse EAN eine WINDOWS-Applikation nach folgenden Vorgaben:
  - -Aussehen der graphischen Oberfläche:





-Beim Start ist die beispielhafte Länder-, Betriebs- und Artikel-Nr. schon eingetragen (siehe oben).



-Nach Klick auf den "Berechnungs-Ausgabe-Button" wird die PZ berechnet und als vollständige EAN13 in die darunterliegende Textbox eingetragen.



-Nach Klick auf den "Check-EAN13-Button" erscheinen im Button selbst je nach Sachverhaltfolgende Beschriftung:



- -,,EAN13 ist OK"
- -"EAN13 ist fehlerhaft, PZ ist x" mit x als richtiger PZ
- -"EAN13-Länge ist nicht korrekt" wenn die Länge nicht 13 ist

-Wenn in der "EAN13-Textbox" der Inhalt geändert wird, wird die Beschriftung des "Check-EAN13-Buttons" wieder auf "CHECK EAN13" geändert.



## Hinweise:

Zur Abgabe kommt ein vollständiges WINDOWS-Projekt in einem Verzeichnis auf dem Desktop mit folgendem Name "eigenerNachname\_ProgP2009". Für die Datensicherung ist jeder selbst verantwortlich.