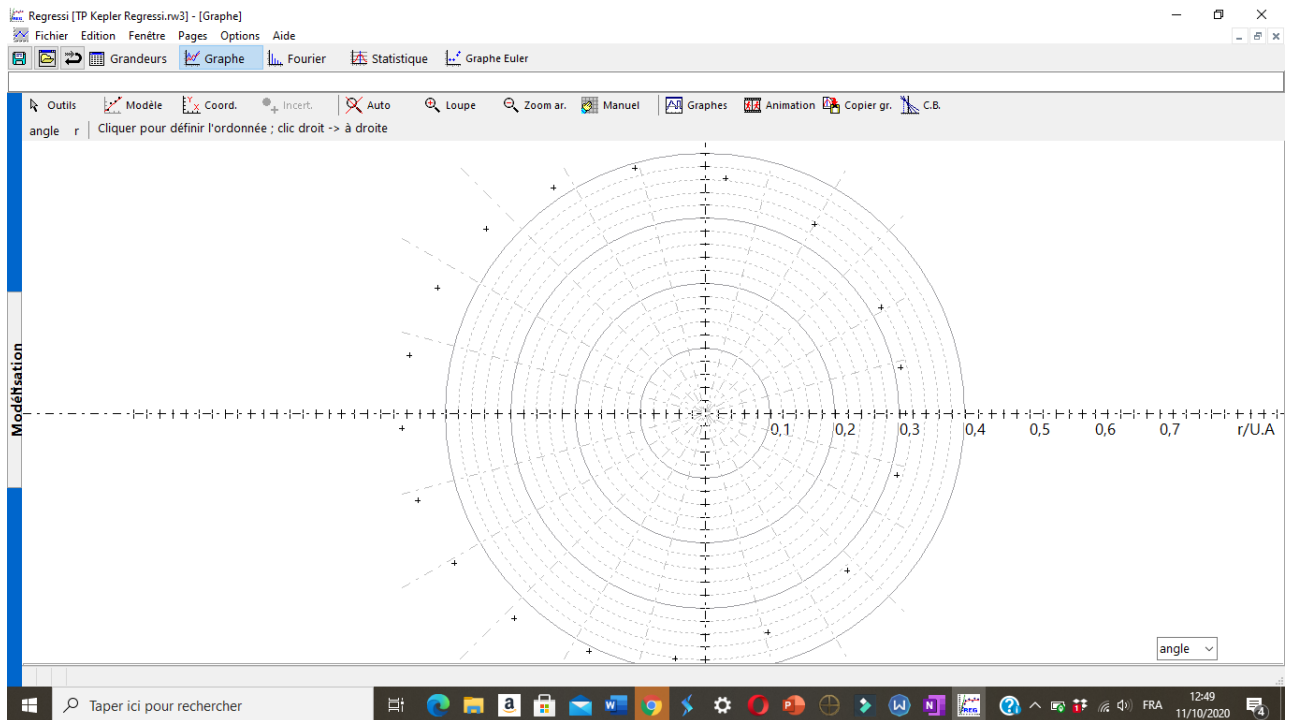


- PICARD Matias
- MUSSARD Olivier

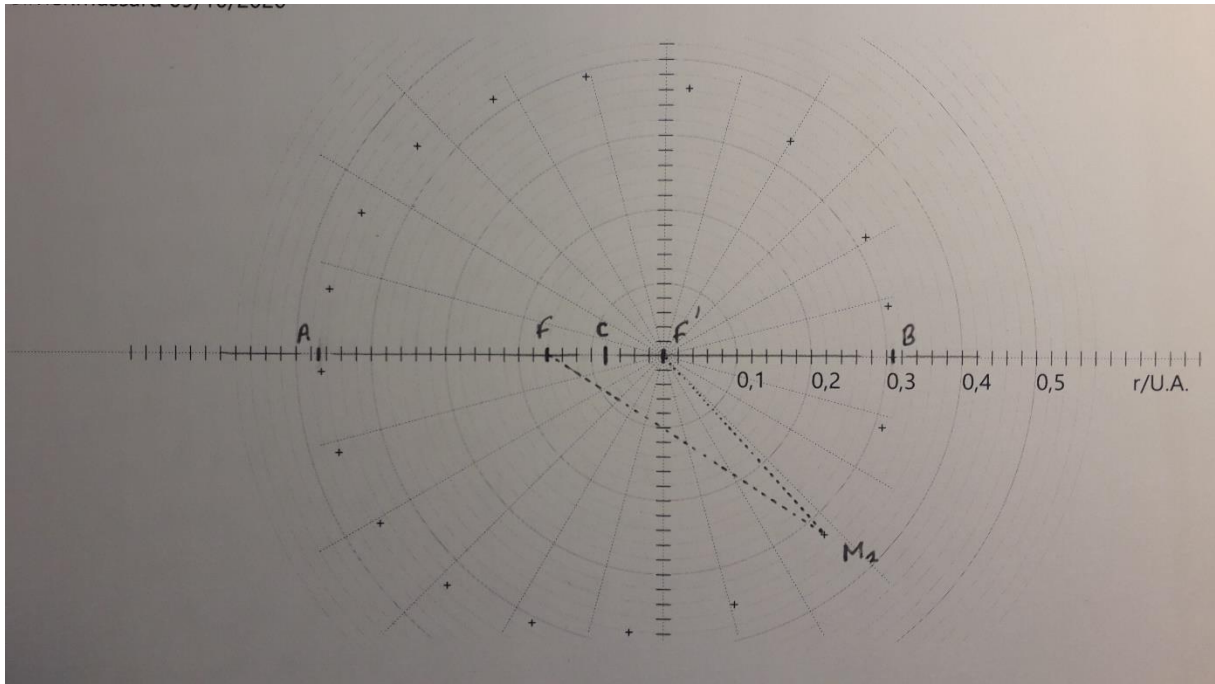
TP – Mercure et Jupiter contre Kepler

1^{ère} Loi – Loi des orbites

1/ On trace la trajectoire de Mercure autour du Soleil :



2/ Sur notre graphe on mesure le grand axe AB de l'orbite de Mercure : $2a = AB = 8,8 \text{ cm}$
 On note F' l'origine du repère, position du Soleil, l'un des deux foyer selon la première loi de Kepler.
 On note C le centre du grand axe et on mesure $CF' = 0,9 \text{ cm}$
 Si la trajectoire est une ellipse alors les deux foyer sont équidistants au centre du grand axe, on reporte donc la distance CF' à gauche de C et on note F le second foyer tel que $CF = 0,9 \text{ cm}$
 On note M un point quelconque de la trajectoire.
 On mesure $FM = 5,1 \text{ cm}$ et $F'M = 3,7 \text{ cm}$



Si la trajectoire est une ellipse alors : $FM + F'M = 2a$

Application numérique : $FM + F'M = 8,8 \text{ cm} = 2a$

La trajectoire de Mercure est donc elliptique, *la Loi des orbites est vérifiée pour Mercure.*

2^{ème} Loi – Loi des aires

Le Soleil est notée F' , M_1 correspond à la position d'indice 1 de Mercure,

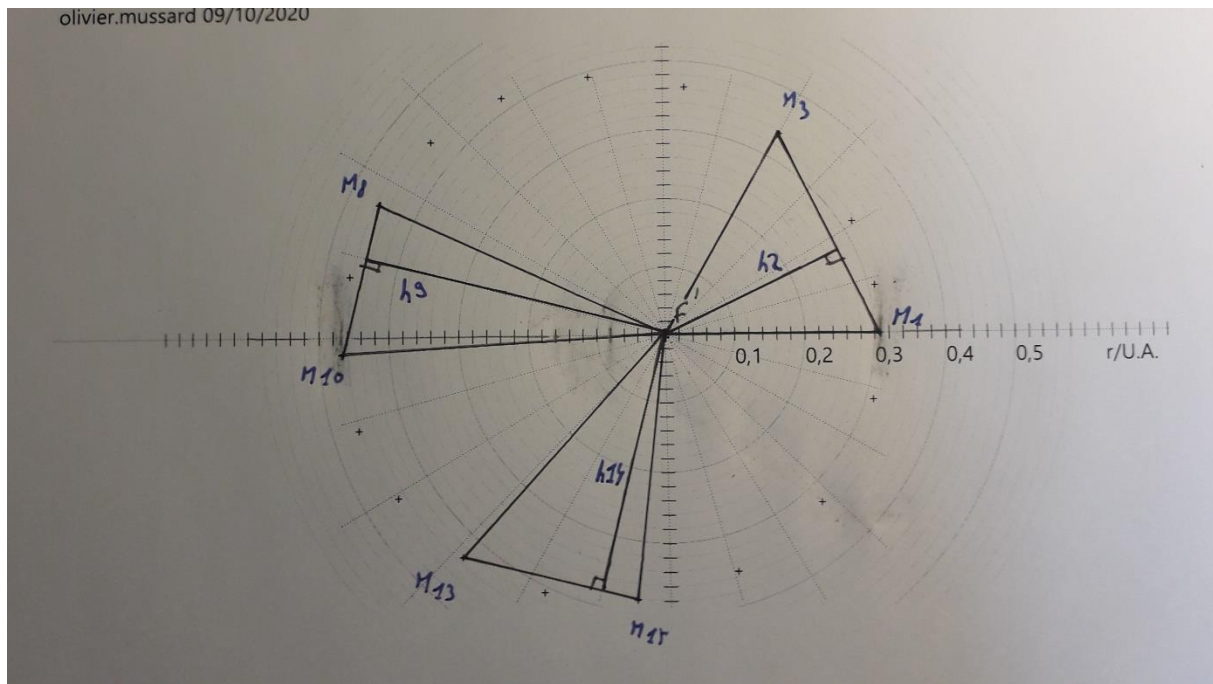
On représente sur le graphe les triangles $F'M_1M_3$; $F'M_8M_{10}$ et $F'M_{13}M_{15}$ dont on va déterminer les aires S_2 , S_9 et S_{14}

L'aire d'un triangle quelconque se calcule de la manière suivante :

$$S = \frac{1}{2}bh$$

Avec b la base et h la hauteur du triangle

On trace donc les hauteurs des trois triangles h_2 , h_9 et h_{14}



Pour le triangle F'M1M3 , on mesure $b = M1M3 = 3,7 \text{ cm}$ et $h2 = 3,1 \text{ cm}$

$$S2 = \frac{1}{2} 3,7 * 3,1 = 5,73 \text{ cm}^2$$

Pour le triangle F'M8M10 , on mesure $b = M8M10 = 2,8 \text{ cm}$ et $h9 = 5,0 \text{ cm}$

$$S9 = \frac{1}{2} 2,8 * 5,0 = 6,31 \text{ cm}^2$$

Pour le triangle F'M13M15 , on mesure $b = M13M15 = 2,9 \text{ cm}$ et $h14 = 4,3 \text{ cm}$

$$S14 = \frac{1}{2} 2,9 * 4,3 = 6,23 \text{ cm}^2$$

On constate que les trois aires calculées sont proche, néanmoins les véritables aires balayées par le segment F'M ne sont pas des triangles car le point M à une trajectoire elliptique et non rectiligne. Par conséquent on doit prendre en compte les incertitudes liées à ces mesures. De plus on remarque que la première aire calculé est plus petite que les deux autres, cette différence peut s'expliquer par le fait que la position 2 est plus proche du Soleil que la position 9 et 14 de ce fait et si on suppose la loi des aires vraie le point M devra progresser plus vite entre les positions 1 et 3 pour balayer le même surface qu'entre les positions 8 et 10 ou 13 et 15 ce faisant elle traversera un arc de cercle plus grand qui ne pourra pas être pris en compte dans le calcul de l'aire à partir d'un triangle.

Calculs d'incertitudes :

L'incertitude se calcule de la manière suivante :

$$\frac{\Delta S}{S} = \frac{\Delta h}{h} + \frac{\Delta b}{b} \quad \text{soit } \Delta S = S \left(\frac{\Delta h}{h} + \frac{\Delta b}{b} \right)$$

Avec $\Delta h = \Delta b = 0,8 \text{ mm} = 8,0 * 10^{-2} \text{ cm}$

Pour S2 :

$S2 = 5,73 \text{ cm}^2$ $M1M3 = 3,7 \text{ cm}$ $h2 = 3,1 \text{ cm}$

$$\Delta S = 5,73 \left(\frac{8,0 \cdot 10^{-2}}{3,1} + \frac{8,0 \cdot 10^{-2}}{3,7} \right) = 0,27 \text{ cm}^2$$

Pour S9 :

$$S9 = 6,31 \text{ cm}^2 \quad M8M10 = 2,5 \text{ cm} \quad h9 = 5,0 \text{ cm}$$

$$\Delta S = 6,31 \left(\frac{8,0 \cdot 10^{-2}}{5,0} + \frac{8,0 \cdot 10^{-2}}{2,5} \right) = 0,30 \text{ cm}^2$$

Pour S14 :

$$S14 = 6,23 \text{ cm}^2 \quad M13M15 = 2,9 \text{ cm} \quad h14 = 4,3 \text{ cm}$$

$$\Delta S = 5,73 \left(\frac{8,0 \cdot 10^{-2}}{4,3} + \frac{8,0 \cdot 10^{-2}}{2,9} \right) = 0,29 \text{ cm}^2$$

On estime selon les résultats obtenus et les incertitudes calculées que les aires des trois triangles sont proches on peut donc dire que **la Loi des Aires est vérifiée pour Mercure.**

3^{ème} Loi – Loi des périodes

1/ On cherche la période de révolution T et la longueur du demi-grand axe a de Mercure et Jupiter ainsi que des 4 satellites Galiléens de Jupiter (Io ; Callisto ; Ganymède et Europe).

Mercure : $T_m = 87,969$ jours soit $7,6 \cdot 10^6$ s

$a_m = 57\,909\,050$ km soit $5,7 \cdot 10^{10}$ m

Jupiter : $T_j = 4\,332,01$ jours soit $3,7 \cdot 10^8$ s

$a_j = 778\,340\,000$ km soit $7,8 \cdot 10^{11}$ m

Io : $T_i = 1,769$ jours soit $1,5 \cdot 10^5$ s

$a_i = 421\,800$ km soit $4,2 \cdot 10^8$ m

Callisto : $T_c = 16,689$ jours soit $1,4 \cdot 10^6$ s

$a_c = 1\,882\,700$ km soit $1,9 \cdot 10^9$ m

Ganymède : $T_g = 7,154$ jours soit $6,2 \cdot 10^5$ s

$a_g = 1\,070\,400$ km soit $1,1 \cdot 10^9$ m

Europe : $T_e = 3,551$ jours soit $3,1 \cdot 10^5$ s

$a_e = 671\,100$ km soit $6,7 \cdot 10^8$ m

2/ Selon la troisième loi de Kepler : $T^2 = k \cdot a^3$

Pour vérifier la loi des périodes on doit donc calculer le rapport $\frac{T^2}{a^3}$ et obtenir une constante, on obtiendrait approximativement la même valeur pour Jupiter et Mercure d'une part et pour les satellites Galiléens de Jupiter d'autre part.

Calcul pour Jupiter et Mercure :

Pour vérifier la loi des périodes il faut que : $\frac{T_m^2}{a_m^3} = \frac{T_j^2}{a_j^3}$

Mercure :

$$\frac{T_m^2}{a_m^3} = \frac{(7,6 \cdot 10^6)^2}{(5,7 \cdot 10^{10})^3} = 3,1 \cdot 10^{-19}$$

Jupiter:

$$\frac{T_j^2}{a_j^3} = \frac{(3,7 \cdot 10^8)^2}{(7,8 \cdot 10^{11})^3} = 2,9 \cdot 10^{-19}$$

Les deux valeurs obtenues sont proches, **la loi des périodes est vérifiée pour Mercure et Jupiter**

Calcul pour les Satellites de Jupiter :

Pour vérifier la loi des périodes il faut que : $\frac{T_i^2}{a_i^3} = \frac{T_c^2}{a_c^3} = \frac{T_g^2}{a_g^3} = \frac{T_e^2}{a_e^3}$

Io :

$$\frac{T_i^2}{a_i^3} = \frac{(1,5 \cdot 10^5)^2}{(4,2 \cdot 10^8)^3} = 3,0 \cdot 10^{-16}$$

Callisto :

$$\frac{T_c^2}{a_c^3} = \frac{(1,4 \cdot 10^6)^2}{(1,9 \cdot 10^9)^3} = 2,9 \cdot 10^{-16}$$

Ganymède :

$$\frac{T_g^2}{a_g^3} = \frac{(6,2 \cdot 10^5)^2}{(1,1 \cdot 10^9)^3} = 2,9 \cdot 10^{-16}$$

Europe :

$$\frac{T_e^2}{a_e^3} = \frac{(3,1 \cdot 10^5)^2}{(6,7 \cdot 10^8)^3} = 3,2 \cdot 10^{-16}$$

On retrouve approximativement la même valeur, **la Loi des périodes est vérifiée pour les 4 satellites Galiléens de Jupiter.**

Conclusion : Apport de Newton

On souhaite démontrer l'égalité suivante : $\frac{T^2}{a^3} = \frac{4\pi^2}{G \cdot M}$ avec M la masse du corps central

Pour parvenir à le démontrer on va s'appuyer sur l'étude d'un système par exemple le système {Mercure} dans le référentiel héliocentrique supposé galiléen. On va utiliser le repère de Frenet avec pour origine le centre de masse du système. De plus on supposera l'orbite de Mercure circulaire de rayon a la masse de Mercure sera noté m et celle du Soleil M.

On exploite la seconde loi de Newton :

$$\sum \vec{F} = m\vec{a}$$

Ici Mercure n'est soumise qu'à la force de gravitation \vec{F}_G
 $\vec{F}_G = m\vec{a}$

Ainsi en prenant comme vecteur unitaire \vec{n} le vecteur normal à la trajectoire du système on a :

$$G \frac{m M}{a^2} \vec{n} = m\vec{a}_y \quad \text{soit en norme :} \quad G \frac{m M}{a^2} = m a_y \quad \quad G \frac{M}{a^2} = a_y$$

Ici seul la composante en y du vecteur accélération nous intéresse car celle-ci fait intervenir les données nécessaires à la résolution du problème

Dans le repère de Frenet on peut déduire la vitesse de la composante en y du vecteur accélération grâce à la formule suivante :

$$a_y = \frac{v^2}{a} \text{ donc } G \frac{M}{a^2} = \frac{v^2}{a} \text{ on en déduit l'expression de la vitesse : } \sqrt{G \frac{M}{a}} = v$$

Or la période T se calcule par le quotient de la circonférence de l'orbite par la vitesse

Donc :

$$T = \frac{2\pi a}{\sqrt{G \frac{M}{a}}}$$

$$\frac{2\pi a}{T} = \sqrt{G \frac{M}{a}}$$

$$\frac{4\pi^2 a^2}{T^2} = \frac{GM}{a}$$

$$\frac{4\pi^2 a^3}{T^2} = GM$$

$$4\pi^2 a^3 = GMT^2$$

$$\frac{4\pi^2 a^3}{GM} = T^2$$

$$\frac{4\pi^2}{GM} = \frac{T^2}{a^3}$$

Ainsi grâce à cette nouvelle formule on est en mesure d'estimer facilement la distance au Soleil (ou autre point central) ou la période de rotation d'un système selon les données dont nous disposons. Cette formule permet aussi de déduire la masse d'un point central connaissant la période et le demi-grand axe d'un système orbitant autour.