

# FIZ REY

## INGENIERO INFORMÁTICO

Game Dev - Programador XR con un fondo en ingeniería informática.

### EXPERIENCIA LABORAL

#### UNITY DEVELOPER - PRÁCTICAS

ARSOFT

2023 (3 meses)

- Creación de un simulador quirúrgico desde cero con el framework UltimateXR para Unity.

#### PROGRAMADOR XR

ARSOFT

2023 - Presente

- Creación de un simulador VR de conducción ferroviaria, involucrando:
  - Herramientas para la generación de vías de tren y señales basados en datos reales.
  - El sistema de seguridad del tren (ASFA y ERTMS).
- Desarrollo de Eyeflow, incluyendo:
  - Empaquetamiento, refactorización y optimización de "legacy code" para apoyar el desarrollo multiplataforma en Unity XR.
  - Implementación de nuevas interfaces e interacciones para PC y VR.
- Liderazgo técnico en un proyecto XR de "showcase" de productos, videos educativos, etc.

### EDUCACIÓN

#### INGENIERÍA INFORMÁTICA

Universidad de Salamanca

2017 - 2023

- TFG: Desarrollo de un videojuego multijugador en RV con Unreal Engine 5.



T: 660825421

E: fizreyarmesto@gmail.com

D: Salamanca

### COMPETENCIAS

C++, C, C#, Java, Python

Unity

Unreal Engine 5

SQL, NoSQL

Linux (deb)

Git, Jira, Scrum

Visual Studio

RealityCapture

Photoshop, Lightroom

### PROYECTOS

fizreyarmesto.com

github.com/ficho12

### IDIOMAS

Castellano (Nativo)

Gallego (Nativo)

Inglés (C1, Cambridge 2020)

### OTRA INFORMACIÓN

Permiso de conducir  
Vehículo privado