

# FIZ REY

## ENXEÑEIRO INFORMÁTICO

24 anos



### PERFIL

Graduado en Enxeñería Informática. Con interese na realidade virtual e a industria dos videoxogos.

### EXPERIENCIA LABORAL

#### DESENVOLVEDOR UNITY - PRÁCTICAS

ARSOFT

FEB 2023 - ABR 2023

- Creación de simulacións de operación dende cero co framework UltimateXR para Unity.

#### PROGRAMADOR JUNIOR

ARSOFT

OUT 2023 - Actualidad

- Creación dun simulador de conducción ferroviaria en Unity.
- Scrum.

### EDUCACIÓN

#### ENXEÑARÍA INFORMÁTICA

Universidade de Salamanca

2017 - JUL 2023

- TFG: Desenvolvemento dun videoxogo multixogador en RV en Unreal Engine 5.
- Certificado de finalización do curso de Programación en C (Nivel básico) (6ª Edición)

T: 660825421

E: fizreyarmesto@gmail.com

D: Salamanca

### COMPETENCIAS

Java, C#, C, C++, Python

SQL, NoSQL

Linux (deb)

Git, Jira, Scrum

Eclipse, Visual Studio

Unity: UltimateXR

Unreal Engine 5: VRExpansion

Photoshop, Lightroom

RealityCapture

### PROYECTOS

fizreyarmesto.com

github.com/ficho12

### IDIOMAS

Galego (Nativo)

Castelán (Nativo)

Inglés (C1, Cambridge 2020)

### OUTRA INFORMACIÓN

Permiso de conducir

Vehículo privado