# FIZ REY ENXEÑEIRO INFORMÁTICO

24 anos



Game Dev - Programador XR cun fondo en enxeñaría informática.

## **EXPERIENCIA LABORAL**

## **DESENVOLVEDOR UNITY - PRÁCTICAS**

**ARSOFT** 

2023 (3 meses)

 Creación de simulacións de operación dende cero co framework UltimateXR para Unity.

#### **PROGRAMADOR XR**

ARSOFT

2023 - Presente

 Creación dun simulador de conducción ferroviaria en Unity.

# **EDUCACIÓN**

#### **ENXEÑARÍA INFORMÁTICA**

Universidade de Salamanca

2017 - 2023

 TFG: Desenvolvemento dun videoxogo multixogador en RV en Unreal Engine 5.



T: 660825421

E: fizreyarmesto@gmail.com

E: Salamanca

## COMPETENCIAS

C++, C, C#, Java, Python

Unity

Unreal Engine 5

SQL, NoSQL

Linux (deb)

Git, Jira, Scrum

Visual Studio

RealityCapture

Photoshop, Lightroom

#### **PROXECTOS**

fizreyarmesto.com

github.com/ficho12

# IDIOMAS

Galego (nativo)

Castelán (nativo)

Inglés C1, (Cambridge 2020)

# **OUTRA INFORMACIÓN**

Permiso de conducir Vehículo privado