

# FIZ REY

## INGENIERO INFORMÁTICO

24 años



### PERFIL

Graduado en Ingeniería Informática. Con interés en la realidad virtual y la industria de los videojuegos.

T: 660825421

E: fizreyarmesto@gmail.com

D: Lugo

### EXPERIENCIA LABORAL

#### UNITY DEVELOPER - PRÁCTICAS

ARSOFT

FEB 2023 - ABR 2023

- Creación de simulaciones médicas desde cero con el framework UltimateXR para Unity.
- Metodología Ágil - Scrum.

### EDUCACIÓN

#### INGENIERÍA INFORMÁTICA

Universidad de Salamanca

2017 - JUL 2023

- TFG: Desarrollo de un videojuego multijugador en RV en Unreal Engine 5.

### OTRA INFORMACIÓN

- Permiso de conducir.
- Vehículo privado.

### COMPETENCIAS

Java, C#, C, C++, Python

SQL, NoSQL

Linux (deb)

Git, Jira, Scrum

Eclipse, Visual Studio

Unity: UltimateXR

Unreal Engine 5: VRExpansionPlugin

Photoshop, Lightroom

RealityCapture

### PROYECTOS

fizreyarmesto.com

github.com/ficho12

### IDIOMAS

Castellano (Nativo)

Gallego (Nativo)

Inglés (C1, Cambridge 2020)