

FIZ REY

INGENIERO INFORMÁTICO

24 años



PERFIL

Graduado en Ingeniería Informática. Con interés en la realidad virtual y la industria de los videojuegos.

EXPERIENCIA LABORAL

UNITY DEVELOPER - PRÁCTICAS

ARSOFT

FEB 2023 - ABR 2023

- Creación de un simulador quirúrgico desde cero con el framework UltimateXR para Unity.

PROGRAMADOR JUNIOR

ARSOFT

OCT 2023 - Actualidad

- Creación de un simulador de conducción ferroviaria en Unity.
- Scrum.

EDUCACIÓN

INGENIERÍA INFORMÁTICA

Universidad de Salamanca

2017 - JUL 2023

- TFG: Desarrollo de un videojuego multijugador en RV con Unreal Engine 5.
- Certificado de compleción del curso de Programación en C (Nivel básico) (6ª Edición)

T: 660825421

E: fizreyarmesto@gmail.com

D: Salamanca

COMPETENCIAS

Java, C#, C, C++, Python

SQL, NoSQL

Linux (deb)

Git, Jira, Scrum

Eclipse, Visual Studio

Unity: UltimateXR

Unreal Engine 5: VRExpansion

Photoshop, Lightroom

RealityCapture

PROYECTOS

fizreyarmesto.com

github.com/ficho12

IDIOMAS

Castellano (Nativo)

Gallego (Nativo)

Inglés (C1, Cambridge 2020)

OTRA INFORMACIÓN

Permiso de conducir

Vehículo privado