

# FIZ REY

## ENXEÑEIRO INFORMÁTICO

Game Dev – Programador XR cun fondo en enxeñaría informática.

### EXPERIENCIA LABORAL

#### UNITY DEVELOPER - PRÁCTICAS

ARSOFT

2023 (3 meses)

- Creación dun simulador cirúrxico desde cero co framework UltimateXR para Unity.

#### PROGRAMADOR XR

ARSOFT

2023 - Presente

- Creación dun simulador VR de conducción ferroviaria, involucrando:
  - Ferramentas para a xeración de vías de tren e sinais baseados en datos reais.
  - O sistema de seguridade do tren (ASFA e ERTMS).
- Desenvolvemento de Eyeflow, incluíndo:
  - Empaquetado, refactorización e optimización de “legacy code” para apoiar o desenvolvemento multiplataforma en Unity XR.
  - Implementación de novas interfaces e interaccións para PC e VR.
- Liderazgo técnico nun proxecto XR de presentación de produtos, vídeos educativos, etc.

### EDUCACIÓN

#### ENXEÑARÍA INFORMÁTICA

Universidade de Salamanca

2017 - 2023

- TFG: Desenvolvemento dun videoxogo multixogador en RV con Unreal Engine 5.



T: 660825421

E: fizreyarmesto@gmail.com

D: Salamanca

### COMPETENCIAS

C++, C, C#, Java, Python

Unity

Unreal Engine 5

SQL, NoSQL

Linux (deb)

Git, Jira, Scrum

Visual Studio

RealityCapture

Photoshop, Lightroom

### PROYECTOS

fizreyarmesto.com

github.com/ficho12

### IDIOMAS

Castellano (Nativo)

Gallego (Nativo)

Inglés (C1, Cambridge 2020)

### OUTRA INFORMACIÓN

Permiso de conducir  
Vehículo privado