FIZ REY ENXEÑEIRO INFORMÁTICO

24 anos



PERFIL

Graduado en Enxeñería Informática. Con interese na realidade virtual e a industria dos videoxogos.

EXPERIENCIA LABORAL

DESENVOLVEDOR UNITY - PRÁCTICAS

ARSOFT

FEB 2023 - ABR 2023

- Creación de simulacións de operación dende cero co framework UltimateXR para Unity.
- Metodoloxía Áxil Scrum.

EDUCACIÓN

ENXEÑARÍA INFORMÁTICA

Universidade de Salamanca 2017 - XUL 2023

 TFG: Desenvolvemento dun videoxogo multixogador en RV en Unreal Engine 5.

OUTRA INFORMACIÓN

- Permiso de conducir.
- · Vehículo privado.

T: 660825421

E: fizreyarmesto@gmail.com

D: Lugo

COMPETENCIAS

Java, C#, C, C++, Python

SQL, NoSQL

Linux (deb)

Git, Jira, Scrum

Eclipse, Visual Studio

Unity: UltimateXR

Unreal Engine 5: VRExpansionPlugin

Photoshop, Lightroom

RealityCapture

PROXECTOS

fizreyarmesto.com

github.com/ficho12

IDIOMAS

Castellano (Nativo)

Gallego (Nativo)

Inglés (C1, Cambridge 2020)