**תיאור קצר של הפיצ'רים שבחרנו לממש בתרגיל הקודם:**

* Post Filtering - Enables prioretizing and filtering new feed posts
* Canned Posts - Allows creating posts from templaces
* Added in thus submission: Shrotcuts- Allow replacing strings in post to a preconfigued shortcuts

**תבנית מס' 1 – Chain of responsibility**

* סיבת הבחירה / שימוש בתבנית:

רצינו לאפשר אוסף של פעולות על פוסט שיהיה ניתן גם להרחיב בהמשך

* אופן המימוש:

הגדרנו ממשק IPostHandler שמכיל מתודה HandelPost(PostInfo), וכן 3 מחלקות שממשות את הממשק: ApplyShortcutsPostHandler, CheckNetworkPostHandler, ChainPostHandler

כל שכל מחלקה מבצעת פעולות על הפוסט לפני שהוא נשלח

* Sequence Diagram

[sequence diagram שמציגה את התהליך שקשור לתבנית והאינטראקציה בין המחלקות]

* Class Diagram

[class diagram שמתארת את המחלקות שלכם שמעורבות בתבנית (תיאור מלא שכולל Properties ו- Methods) והיחסים ביניהם (תאור מלא עבור כל יחס כפי שלמדנו בכיתה). עבור כל מחלקה שלכם, כיתבו מי המקבילה שלה (אם יש כזו) בתבנית (Pattern) שבחרתם

בקוד:

Facebooky/IPostHandler.cs

Facebook/CheckNetworkPostHandler.cs

Facebook/ApplyShortcutsPostHandler.cs

Facebook/ChainPostHandler.cs

**תבנית מס' 2 – Command**

* סיבת הבחירה / שימוש בתבנית:

המערכת תלויה בגורמים שונים, בפרט בזמינות האינטרנט. באמצעות Command אנו מאפשרים צבירת "פקודות" לביצוע לאחר חזרת האינטרנט. למשל: שליחת פוסט.

* אופן המימוש:

ממשק ICommand שמצהיר על מתודה Execute(). מחלקה SendPostCommand שמממשת את הממשק. מחלקה NetworkCommandScheduler אשר מחזיקה קולקציה של כל הפקודות הממתינות, וקוראת לExecute() שלהן כשאר האינטרנט חוזר.

* Sequence Diagram

[sequence diagram שמציגה את התהליך שקשור לתבנית והאינטראקציה בין המחלקות]

* Class Diagram

[class diagram שמתארת את המחלקות שלכם שמעורבות בתבנית (תיאור מלא שכולל Properties ו- Methods) והיחסים ביניהם (תאור מלא עבור כל יחס כפי שלמדנו בכיתה). עבור כל מחלקה שלכם, כיתבו מי המקבילה שלה (אם יש כזו) בתבנית (Pattern) שבחרתם

בקוד:

Facebooky/ICommand.cs

Facebook/SendPostCommand.cs

Facebook/NetworkCommandScheduler.cs

**תבנית מס' 3 –Iterator**

* סיבת הבחירה / שימוש בתבנית:

רצינו לאפשר סריקה של כל השרשרת של IPostHandler מבלי לחשוף את המימוש שלה.

* אופן המימוש:

[תיאור המימוש והיכן ניתן למצוא אותו בקוד]

* Sequence Diagram

[sequence diagram שמציגה את התהליך שקשור לתבנית והאינטראקציה בין המחלקות]

* Class Diagram

[class diagram שמתארת את המחלקות שלכם שמעורבות בתבנית (תיאור מלא שכולל Properties ו- Methods) והיחסים ביניהם (תאור מלא עבור כל יחס כפי שלמדנו בכיתה). עבור כל מחלקה שלכם, כיתבו מי המקבילה שלה (אם יש כזו) בתבנית (Pattern) שבחרתם

בקוד:

Facebooky/ChainPostHandlerEnumerator.cs

Facebook/SendPostCommand.cs

Facebook/FormMain.cs ("foreach" use)