Redes Neurais

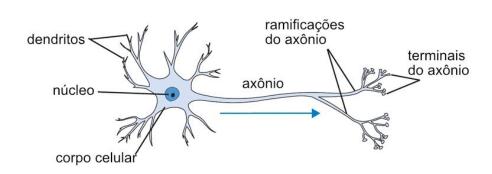
Implementação de Perceptron Simples com Python3 e libs standard

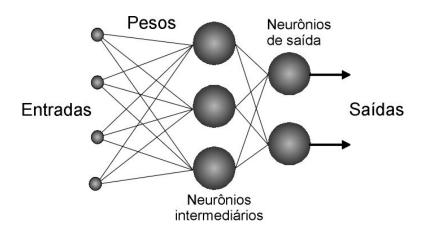
Felipe Israel Corrêa

Redes Neurais

O que são:

- Trabalho proposto por McCulloch e Pitts em 1943;
- Baseada em um neurônio biológico;





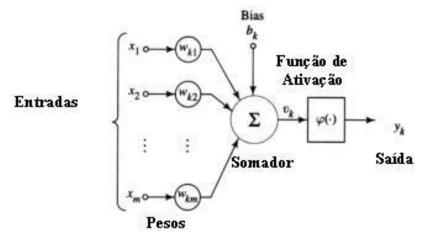
Redes Neurais

Definições:

- Lippmann (1997): Redes Neurais Artificiais são sistemas que podem adquirir, armazenar e utilizar conhecimentos experimentais que podem alcançar boa performance, devido à sua densa interconexão entre os nós da rede;
- Conhecidas também por modelos conexionistas, modelos de processamento paralelo distribuído e sistemas neuromórficos;

Perceptron Simples

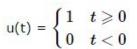
- Proposto por Frank Rosenblatt (1958);
- Forma mais simples de uma rede neural, pois possui uma única camada;
- Resolvem apenas problemas linearmente separáveis;
- Utilizada, em geral, para classificação de padrões;



Modelo Matemático

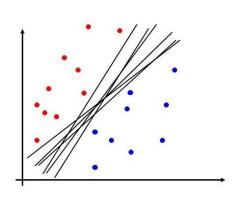
- x_i = entradas da rede;
- w_i = peso sináptico associado à entrada;
- θ = limiar de ativação (bias);
- u = potencial de ativação;
- g(u) = função de ativação;
- y = saída da rede;

$$\begin{cases} u = \sum_{i=1}^{N} x_i w_i - \theta \\ y = g(u) \end{cases}$$





Algumas definições



• O Perceptron Simples atua, traçando retas entre as classes, até conseguir valores de peso que 'separem' todos os pontos;

- O bias (θ) serve para aumentar os graus de liberdade, permitindo uma melhor adaptação por parte da rede neural ao conhecimento à ela fornecido;
- Taxa de aprendizagem, um valor entre 0 e 1, diz o quão rápido a rede converge;

Algoritmo

```
Treinamento
Obter o conjunto de amostras de treinamento \{x^{(k)}\}\;
Associar o valor desejado {d<sup>(k)</sup>} para cada amostra;
Iniciar o vetor de pesos {w} com valores aleatórios
pequenos;
Especificar a taxa de aprendizagem \{\eta\};
Iniciar o contador de épocas (época = 0);
Repetir instruções até que o erro inexista:
      Inicializa erro ← False:
      Para todas as amostras de treinamento faça:
             u = w^T \cdot x^{(k)}
             y = g(u)
             Se y \neq d faça:
                   w \leftarrow w + \eta * (d^{(k)} - v) * x^{(k)}
                    erro + True
             época ← época + 1
Até que erro = False
```

```
Operação (Validação)
Obter conjunto de amostras para classificação;
Carregar o vetor de pesos \{w\}, ajustado no treinamento;
Para cada amostra \{x\} faça:
u = w^T * x
y = g(u)
Verificar saída:
Se y = 0, x \in à classe A
Se y = 1, x \in a classe B
```

Processo de Aprendizado

• Supervisionado: quando é utilizado um agente externo que indica à rede a resposta desejada para o padrão de entrada;

• Não Supervisionado: quando não existe um agente externo indicando a resposta desejada para os padrões de entrada

Referências e dicas de leitura

- Referências:
 - https://www.monolitonimbus.com.br/perceptron-redes-neurais/
 - http://conteudo.icmc.usp.br/pessoas/andre/research/neural/
 - Slides Inteligência Computacional Prof. Maurílio J. Inácio
- Livros:
 - Data Science do Zero
 - Redes Neurais Artificiais para Engenharias e Ciências Aplicadas
 - Inteligência Artificial Noções Gerais
- Dataset:
 - https://github.com/cuekoo/Binary-classification-dataset