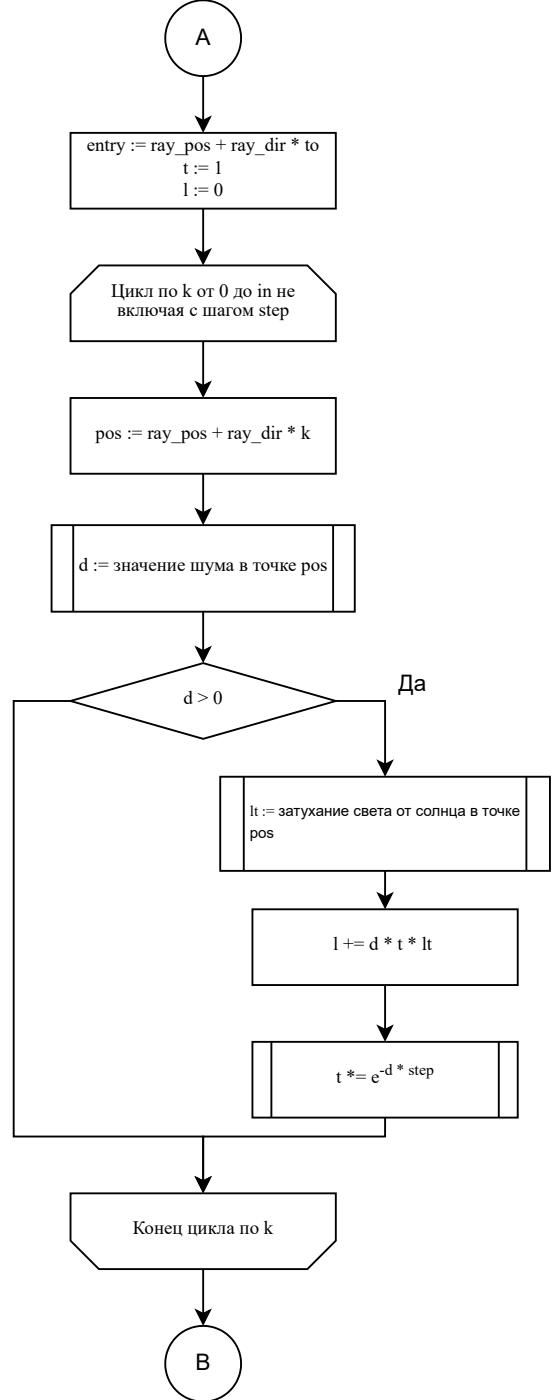
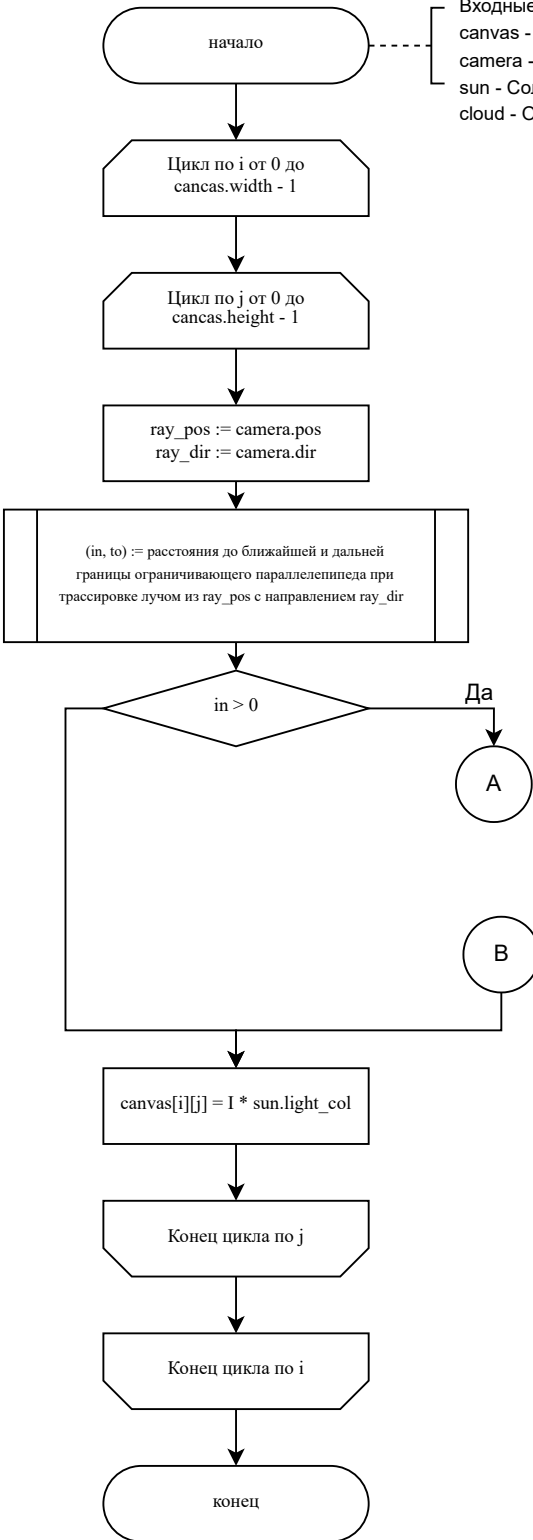


visit_cloud
Входные данные:
canvas - Полотно
camera - Камера
sun - Солнце
cloud - Облако



light_march(pos, sun_pos)

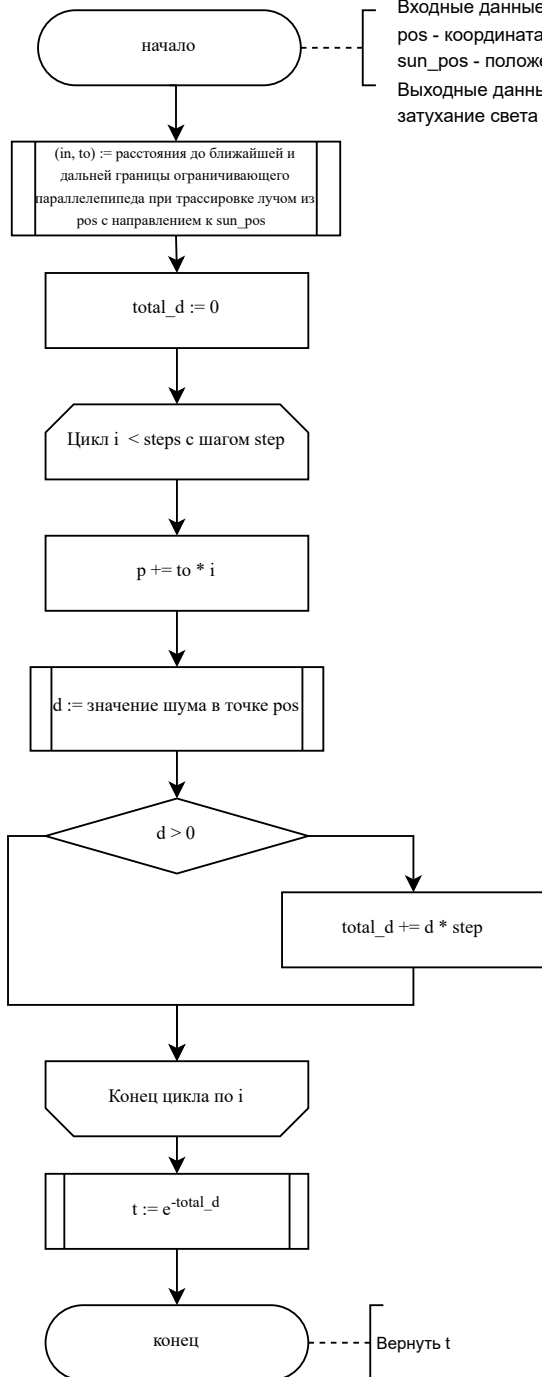
Входные данные:

pos - координата

sun_pos - положение солнца

Выходные данные:

затухание света от солнца в точке



Вернуть t

generate_terrain
Входные данные: scale, шум
Выходные данные:
strip - лента треугольников

начало

strip := []

Цикл по i от 0 до scale - 1

Цикл по j от 0 до scale - 1

x := i / scale
z := j / scale
z2 := (j+1) / scale

sample_pos := (x, z)
sample_pos2 := (x, z2)

A

A

y := получить значения
шума в sample_pos

y2 := получить значения
шума sample_pos

strip ← (x, y, z)
strip ← (x, y2, z2)

Конец цикла по j

Конец цикла по i

конец

вернуть strip

visit_terrain
Входные данные:
canvas - Полотно
camera - Камера
sun - Солнце
cloud - Облако
strip - лента треугольников

