# Manual de uso de 3DShEx

3DShEx es una herramienta de visualización de *Shape Expressions* que genera un grafo tridimensional. La herramienta es accesible en:

## http://www.weso.es/3dshex/

Para generar una visualización de un esquema ShEx, introdúzcalo en el área de texto y haga clic en "Create 3D Graph".

Se ocultará el editor de texto y se mostrará la visualización correspondiente. Para volver al inicio, haga clic en "Reset".

Para navegar en el entorno 3D, se emplean los siguientes controles:

- Clic izquierdo y arrastrar rota el grafo.
- Clic derecho y arrastrar mueve el grafo.
- La rueda del ratón permite hacer zoom.

#### Notación visual

Las *shapes* se representan mediante cajas, con su nombre en la parte superior. Las restricciones y calificadores que conciernen a dicha *shape* se muestran como sentencias textuales en la parte inferior. La única excepción son las **referencias** a *shapes*, que se muestran como flechas dirigidas hacia la *shape* destino.

Como se indica en la sección posterior, tales restricciones no se muestran por defecto, sino que requieren una acción del usuario.

## Así, el siguiente esquema:

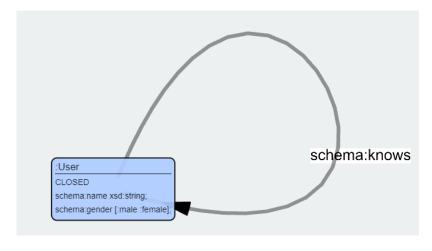
```
:User CLOSED {

schema:name xsd:string;

schema:gender [:male :female];

schema:knows @:User;
```

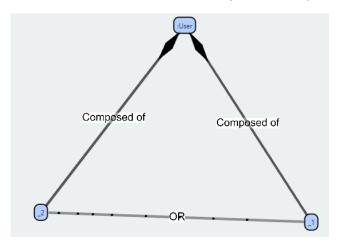
Se representa del siguiente modo –una vez expandido-:



La notación también contempla el uso de composición mediante flechas con cabeza de diamante. Para ejemplo, el esquema :NoName Not { schema:name . } se representa:



Si dos o más componentes de una *shape* están unidos por una línea entrecortada, esto implica una relación de dependencia entre ellas, concretamente una conjunción o disyunción.



#### Mecanismos de interacción

Shumlex incorpora varias capacidades interactivas:

- Las *shapes* siguen un principio de "caja negra", ocultando sus detalles por defecto. Para mostrarlos, se debe hacer clic sobre ellas. Otro clic las devuelve a su estado original.
- Hacer hover sobre una shape resaltará las referencias con origen o destino en ella.
- Hacer clic derecho sobre una shape mostrará un nuevo subgrafo conformado únicamente por dicha shape, sus shapes vecinas y las referencias entre ambos (ver figura). Un segundo clic derecho sobre la shape revertirá al grafo original.

