

CSS

Cuarta parte

Diseño Responsivo

- Cuando hablamos de responsive design, nos referimos a diseño que se adapta a distintos tamaños de pantalla
- No hay que confundirlo con crear muchas versiones del sitio, una por dispositivo. Crear una hoja de estilos por dispositivo es llamado Adaptive Design



¿Qué medidas utilizar?

- Para hacer a nuestro diseño responsivo, nos basamos en el ancho de pantalla.
- Podemos basarnos en unas medidas standar:
 - Mobile: desde 320px hasta 768px
 - Tablets: desde 768px (vista vertical) a 1024px (horizontal)
 - Desktop: a partir de 1024px
- Pueden checkear medidas de dispositivos en <http://viewportsizes.com/>

Mobile First

- Este concepto se refiere a la forma y orden en el que uno comienza a trabajar
- Siempre que arranquemos un proyecto, debemos enfocarnos en que pueda verse bien en pantallas chicas (320px) y aplicar los estilos para ello
- Luego de esto vamos a ir aplicando mayor complejidad en los estilos para que pueda verse bien en pantallas más grandes
- El trabajo mobile first debería manejarse así desde la etapa del diseño, partiendo de las estructuras más básicas y simples hacia las complejas.

Media Queries

- Nos sirven para establecer estilos que tengan que aplicarse solamente cuando ciertas condiciones se cumplan (siendo estas en general de ancho de pantalla)

```
p {  
  color: red;  
}  
  
@media screen and (min-width: 768px) {  
  p {  
    color: green;  
  }  
}
```

Challenge

- Crear este layout responsive (mobile first) que se adapte a pantallas mobile y desktop

