

DESARROLLO DE SOFTWARE

Sprint-5: CONSUMO DE SERVICIOS

Fideligna González Mateus
Divis Tatitana Escobar
Carlos Alberto Sanabria
José Wilmer Manzano
C3-G03

Néstor Anaya
Docente

UNIVERSIDAD AUTONOMA DE BUCARAMANGA – UNAB

Diplomado Mintic

13 Octubre 2021



APLICACION DEL SCRUM

En el siguiente proyecto se muestra cómo se utiliza la metodología ágil Scrum, para el desarrollo de una aplicación.

Información del proyecto: Desarrollo de una aplicación e-commerce enfocado en venta de productos- tiendaonline

INSTITUCIÓN: UNAB

AUTOR: Fideligna González Mateus, Divis Tatiana Escobar, Carlos Alberto Sanabria, José Wilmer Manzano Ovallos.

TEMA: IMPLEMENTACIÓN DE UNA APLICACIÓN PARA REALIZAR LA GESTIÓN DE PROCESOS DE VENTA

El motivo por el cual se eligió esta metodología fue la necesidad de mantener una comunicación constante y la necesidad de realizar entregas parciales del sistema de forma regular.

1.1. Levantamiento de requerimientos

Antes de empezar el levantamiento de los requerimientos, se han especificado cada uno de los roles del equipo Scrum, en la Tabla 1 se define cada uno de los miembros del equipo Scrum.

Tabla 1. Equipo Scrum

Roles	Descripción	Persona
<i>Product Owner</i>	Gerente general	Divis Tatiana Escobar
<i>Scrum Master</i>	Director del proyecto	José Wilmer Manzano Ovallos
<i>Development Team</i>	Desarrollador (es)	Fideligna González Mateus Carlos Alberto Sanabria



2. Desarrollo del *sprint* 5. CONSUMO DE SERVICIOS

Planificación del Sprint 5

Tareas del sprint 3

Tabla 3- Scrum diario sprint-5. **CONSUMO DE SERVICIOS**

	Trabajo realizado el día anterior	Trabajo a realizar el día de hoy	Impedimentos
Día1		Realizar una reunión para definir Creación interfaces java, modelos tablas, Interfaces y consumo de servicios con JavaScript	Se requiere mayor información.
Día2	Realizar una reunión para definir Creación interfaces java, modelos tablas, Interfaces y consumo de servicios con JavaScript	Se realiza revisión base de datos con el fin de definir estructura definitiva para empezar a crear los modelos en la api	Ninguno
Día3	Se realiza revisión base de datos con el fin de definir estructura definitiva para empezar a crear los modelos en la api	Diseño formulario HTML definos para enlazar con documentos JavaScript	Ninguno
Día4	Diseño formulario HTML definos para enlazar con documentos JavaScript	Creación modelos, servicios api de todas las tablas de la base de datos.	Ninguno
Día5	Creación modelos, servicios api de todas las tablas de la base de datos.	Siguiendo con la Creación modelos, servicios api de todas las tablas de la base de datos.	Ninguno
Día6	Siguiendo con la Creación modelos, servicios api de todas las tablas de la base de datos.	Creando conexión con la api por medio de Java Script	Ninguno
Día7	Creando conexión con la api por medio de Java Script	Se realizan pruebas en el proceso de los formularios con los Métodos GET, POST, PUT y DELETE	Continúa trabajo normal

