DESARROLLO DE SOFTWARE

Sprint-3: Framework CSS

Fideligna González Mateus

Divis Tatitana Escobar

Carlos Alberto Sanabria

José Wilmer Manzano

C3-G03

Néstor Anaya

Docente

UNIVERSIDAD AUTONOMA DE BUCARAMANGA – UNAB

Diplomado Mintic

25 Septiembre 2021

**APLICACION DEL SCRUM**

En el siguiente proyecto se muestra cómo se utiliza la metodología ágil Scrum, para el desarrollo de una aplicación.

**Información del proyecto :** Desarrollo de una aplicación e–commerce enfocado en venta de productos- tiendaonline

**INSTITUCIÓN: UNAB**

**AUTOR: Fideligna González Mateus, Divis Tatiana Escobar, Carlos Alberto Sanabria, José Wilmer Manzano Ovallos.**

**TEMA:** IMPLEMENTACIÓN DE UNA APLICACIÓN PARA REALIZAR LA GESTIÓN DE PROCESOS DE VENTA

El motivo por el cual se eligió esta metodología fue la necesidad de mantener una comunicación constante y la necesidad de realizar entregas parciales del sistema de forma regular.

* 1. **Levantamiento de requerimientos**

Antes de empezar el levantamiento de los requerimientos, se han especificado cada uno de los roles del equipo Scrum, en la Tabla 1 se define cada uno de los miembros del equipo Scrum.

Tabla 1. Equipo Scrum

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Roles** | **Descripción** | **Persona** |
| *Product Owner* | Gerente general | Divis Tatiana Escobar |
| *Scrum Master* | Director del proyecto | José Wilmer Manzano Ovallos |
| *Development Team* | Desarrollador (es) | Fideligna González Mateus  Carlos Alberto Sanabria |

1. **Desarrollo del *sprint* 3. Framework CSS**

**Planificación del Sprint 3**

Tareas del sprint 3

Tabla 3- Scrum diario sprint-3 . Framework CSS

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
|  | Trabajo realizado el día anterior | Trabajo a realizar el día de hoy | Impedimentos | |
| Día 1 |  | Realizar una reunión para definir producto para la toma de requerimientos y establecer el diseño de Framework CSS | Se requiere mayor información. | |
| Día 2 | Realizar una reunión para definir producto para la toma de requerimientos y establecer el diseño de Framework CSS | Se socializa los elementos que se tendrían para poder implementar la hoja de estilos como son las interface de ingreso, la interface general del gestor de contenidos, interface general formularios. | Ninguno | |
| Día 3 | Se socializa los elementos que se tendrían para poder implementar la hoja de estilos como son las interface de ingreso, la interface general del gestor de contenidos, interface general formularios. | Se define colores para el fondo de la interface para la autenticación, Texto, campos, Botones | Ninguno | |
| Día 4 | Se define colores para el fondo de la interface para la autenticación, Texto, campos, Botones | Se define colores para el fondo de la interface del gestor de contenidos, Color de fondo general, Texto Títulos, menús elementos del DashBoard, se definen algunos elementos graficos como Logo, favicon | Diseño componentes gráficos como Banner, Logos, favicon, Fuentes | |
| Día 5 | Se define colores para el fondo de la interface del gestor de contenidos, Color de fondo general, Texto Títulos, menús elementos del DashBoard, se definen algunos elementos gráficos como Logo, favicon | Se define colores para el fondo de la interface Los formularios vistas o listados secciones como productos, ventas, clientes, envidos, usurarios, se definen Color de fondo general, Texto Títulos, se definen Botones agregar, y botones de acciones CRUD. | Ninguno | |
| Día 6 | Se define colores para el fondo de la interface Los formularios vistas o listados secciones como productos, ventas, clientes, envidos, usurarios, se definen Color de fondo general, Texto Títulos, se definen Botones agregar, y botones de acciones CRUD. | Se define colores para el fondo de la interface Los formularios Agregar, edición con productos, ventas, clientes, envidos, usurarios, carrito se definen Color de fondo general, Texto Títulos, se definen Botones. | Ninguno | |
| Día 7 | Se define colores para el fondo de la interface Los formularios Agregar, edición con productos, ventas, clientes, envidos, usurarios, carrito se definen Color de fondo general, Texto Títulos, se definen Botones. | Se define la iteración con la secciones y carga de formulario en el gestor de contenidos, para esto se utiliza JS en el menú y también para autenticar usuario con datos estáticos en un vector | Continúa normal | trabajo |