

Bash - zadania

- Napisz skrypt wyświetlający powitanie (np. "Hello World") używając *shebang*. Zmieć prawa uruchamiania. Uruchom. Wprowadź modyfikacje w linii z *shebang* i zobacz jaki pojawi się błąd.
- Napisz skrypt zliczający ilość plików w katalogu */dev*
- Napisz dwa skrypty, tak by drugi korzystał ze zmiennych eksportowanych przez pierwszy (wykorzystaj dyrektywę *export*)
- Napisz skrypt realizujący funkcję zamka szyfrowego. Prosi o podanie kodu i następnie sprawdza czy jest on zgodny z wcześniej wprowadzonym kodem
- Napisz skrypt, który pyta o hasło i po podaniu prawidłowego hasła wypisuje listę plików w nadrzędnym katalogu. Jeśli zostanie podane nieprawidłowe hasło 3 razy, skrypt kończy pracę
- Napisz skrypt, który pyta o imię, nazwisko i rok urodzenia (powinny być podane w jednej linii)
- Napisz kalkulator wykonujący działania $*$, $/$, $-$, $+$
- Napisz skrypt, który pyta o wartość liczby i jeśli jest ona większa od 20 wyświetla typ procesora
- Napisz skrypt zliczający ilość wystąpień słowa *AGH* w pliku *file.log*
- Napisz rekurencyjne przejście drzewa katalogów i wypisanie plików, które znajdują się w eksplorowanej strukturze
- Napisz skrypt konwersji rozszerzeń plików **.jpg* na **.png* (uprzednio stwórz zestaw 4 plików z rozszerzeniem **.jpg*)