

RAFFAEL FIDHERA YAHYA



Mahasiswa

Pondok Cabe, Tangerang Selatan | +62 858 1771 0869 | raffaeljkt@gmail.com

Ringkasan

Mahasiswa aktif Program Studi Teknik Informatika Universitas Gunadarma, kelahiran tahun 2005, dengan minat tinggi dalam bidang pemrograman, pengembangan web, dan teknologi komputasi tinggi. Memiliki pengalaman sebagai Asisten Laboratorium serta anggota organisasi mahasiswa, baik dalam ranah akademik maupun event organisasi kampus. Berpengalaman dalam UI/UX, backend development, dan komunikasi tim. Telah mengikuti berbagai proyek teknis dan non-teknis dengan kemampuan adaptasi tinggi, komunikasi yang baik, dan inisiatif problem-solving yang kuat. Memiliki beberapa sertifikasi di bidang teknologi informasi yang mendukung pengembangan karier di industri digital.

Pengalaman

- Asisten Lab HPC (High Performance Computing) – Universitas Gunadarma**
September 2024 – November 2024.

Mengelola dan mendukung kegiatan pembelajaran di balik layar, khususnya dalam pemrograman HPC pada mata kuliah Team Teaching. Berperan sebagai penyedia asistensi teknis untuk mahasiswa, termasuk membantu simulasi berbasis HPC dan pemecahan masalah secara real-time melalui platform live chat.

- Badan Eksekutif Mahasiswa Fakultas Teknologi Industri – Universitas Gunadarma**
November 2024 – Sekarang

Menjadi bagian dari BEM FTI UG, berkontribusi dalam departemen advokasi dan kesejahteraan mahasiswa dengan fokus pada layanan, fasilitas, dan kebijakan akademik. Mengedepankan nilai aktif, responsif, dan solutif dalam memberikan solusi terhadap permasalahan mahasiswa, serta memastikan hak dan kesejahteraan mahasiswa FTI UG terpenuhi secara optimal.

- Asisten Lab Sistem Informasi – Universitas Gunadarma**
Maret 2025 – Sekarang

Berkontribusi sebagai bagian dalam Laboratorium Sistem Informasi di Universitas Gunadarma, dengan tugas utama menjadi Tutor Praktikum dan Asisten Praktikum.

- StudentsxCEOs International Summit**
Juli 2025 – Sekarang

Bertugas membuat tampilan antarmuka (UI/UX) pada halaman utama dan event page menggunakan Figma. Mendevelop backend untuk sistem pendaftaran peserta dan pengelolaan tiket menggunakan Laravel dan MySQL. Berkoordinasi dengan tim frontend dan media untuk memastikan kompatibilitas desain dan fungsi. Berhasil mengelola trafik pengunjung event hingga 1000+ user dengan responsivitas tinggi.

- Tim Korsa – Badan Semi Otonom BEM FTI UG**
Juli 2025 – Sekarang

Bertugas dan berkontribusi dalam perkembangan divisi Fuel Engine Remote Control untuk tujuan lomba KKI(Kontes Kapal Indonesia)

Pengalaman Volunteer

ITSOCIART 4.0 – Divisi Perlengkapan

Juli 2024.

- Menyiapkan dan mendistribusikan perlengkapan acara seni dan lomba antar fakultas.
- Berhasil menyiapkan 40+ unit alat perlombaan sebelum waktu pelaksanaan.

PKKMB FTI UG – Divisi PK (Penanggung Jawab Kelompok)

September 2024.

- Memimpin 1 kelompok mahasiswa baru (20-25 peserta).
- Mengatur komunikasi kelompok, pengarahan teknis, dan kontrol keaktifan selama 1 hari kegiatan.

Gunadarma Mengabdi 10 – Divisi Perlengkapan Pembangunan

Februari 2025.

- Menjadi penanggung jawab logistik pembangunan sarana edukasi di lokasi pengabdian.
- Mengatur distribusi alat dan material pembangunan 20+ alat pembangunan.
- Mengawasi anggota dalam divisi untuk memastikan kelancaran teknis proyek lapangan.
- Mengawasi barang dan perlengkapan selalu terjaga keamanannya.

TechCareer Expo 2025 – Wakil Ketua Divisi Media Kreatif

Mei 2025.

- Mengelola tim desain yang menghasilkan 10+ konten untuk media sosial, cetak, dan backdrop acara.
- Mengoordinasikan produksi video highlight dan konten promosi event menggunakan Canva & CapCu.
- Mengawasi timeline rilis konten sosial media secara rutin selama 4 minggu sebelum acara.

Engineering Cup x Ruang Ekspresi – Divisi Perlengkapan

Juli 2025.

- Menjadi penanggung jawab dalam persiapan dan pengawasan perlengkapan untuk perlombaan.
- Mengurus pembelian dan pendistribusian piala sebagai bentuk apresiasi kepada para pemenang lomba.
- Berkordinasi dengan panitia teknis lainnya untuk kelancaran acara.

Pendidikan

Universitas Gunadarma
S1 Teknik Informatika (3.87)

(2023 – Sekarang)

SMAS Dharma Karya UT
IPA

(2020 – 2023)

Kemampuan Teknis

- HTML, CSS, JavaScript
- Figma (UI/UX Design)
- Flask, Laravel (dasar)
- VS Code, Anaconda, Postman
- Canva, Photoshop (Design Graphic)

Kemampuan Non Teknis

- Manajemen waktu, Proyek, Organizing event
- MKonsistensi dan semangat yang tinggi
- Inisiatif dan adaptif terhadap tekanan
- Komunikasi efektif
- Perfeksionis