

Travaux pratiques

Tout au long de l'ouvrage sont proposées plusieurs réalisations concrètes en langage C++. Ces applications, le tableur InCell, l'interprète tiny-lisp, le grapheur 3D ou encore le programme de compression minux sont une base permettant de s'exercer avec C++ et progresser en réalisant des modifications.

Ces programmes n'ont pas été rédigés dans un style cherchant l'optimisation du code au sens de la performance, mais plutôt dans une approche didactique. Nous espérons que les lecteurs s'approprient ces exemples en les faisant évoluer.

L'ensemble des codes sources et leurs commentaires sont disponibles en téléchargement depuis la page Informations générales.