**Fitnesz Menedzsment Rendszer munkanapló**

**2024. November – Kezdeti Frontend Fejlesztés**

* Navbar, Banner és regisztrációs felület alapjainak létrehozása, fluiditási problémák javítása.
* Reszponzív telefonos bemenet integrálása.
* Regisztrációs modal és routing implementálása.

**2024. December – Alapfunkciók és Dizájn Kialakítása**

* Blogok oldalának és kártyák tervezése.
* Regisztráció végzettség kiválasztó inputja és kliens/tréner létrehozás frontend logikája (2024.12.09.
* Training oldal dizájn kezdete, trainer és kliens nézetek kialakítása

**2025. Január – Funkcionalitás Bővítése és Finomhangolás**

* UserType és Context bevezetése, programok oldal folytatása.
* Formok átírása React Hook Formra, megnyitott blogok elkezdése.
* Adataim fül tervezése és dizájn befejezése.
* Training CRUD fejlesztése, snackbarok és create gomb dizájn hozzáadása.

**2025. Február – Projekt Befejezése és Optimalizálás**

* Blogok designjának véglegesítése, hasonló blogok hibáinak javítása.
* Blogok CRUD műveleteinek befejezése, trainer és kliens backend integráció.
* Átláthatóság javítása, ideiglenes login rendszer és új blogok hozzáadása.

**2025. Március – Funkcionalitás Tökéletesítése és Hibajavítások**

* Adataim fül patch műveleteinek adatbázis-kapcsolattal való véglegesítése, kliensek programokra jelentkezésének implementálása.
* SnackBarok hozzáadása lekérdezésekhez, kliens adatok módosításának és jelentkezés funkcionalitásának befejezése,
* Trainer regisztrációnál képfeltöltés integrálása.
* Jelentkezés és programok hibáinak kijavítása.
* Patch műveletek hibáinak javítása.
* Megerősítő ablakok megírása törlési műveletekhez.
* Programok naptár lapozható nézetének és mobil nézetének fejlesztése.
* Rating funkcionalitás frontend integrációja (2025.03.24 – "Rating").
* Képek lekérdezése és új kép feltöltésekor fellépő hibák javítása, tesztelés megkezdése.
* Blogok oldalának teljes befejezése.

**2025. Április – Projekt Lezárása és Dokumentáció**

* Fitness README fájl elkészítése a projekt áttekintéséhez.
* Dizájn fejlesztések, README finomítása és bejelentkezési logika továbbfejlesztése.
* Mobil dizájn véglegesítése, összes funkció befejezése és dokumentálás megkezdése.

**Backend:**

**2024. November – Kezdeti Backend Fejlesztés**

* Alap adatbázis struktúra kialakítása kliensek számára

**2024. December – Alap Adatbázis és CRUD Műveletek**

* Trainer adatbázis létrehozása és kezdeti adatfeltöltés.
* Kliens CRUD műveletek implementálása.
* Rating funkció hozzáadása a Trainer entitáshoz.
* Contact tábla létrehozása és átalakítása Login táblává, Trainer entitás módosítások.
* Trainer és kliens CRUD műveletek finomhangolása, DTO-k és kivételkezelés javítása.
* Kliens-Login kapcsolat véglegesítése.

**2025. Január – Dokumentáció és Program Tábla**

* Dokumentáció készítése, bár képek és kivételkezelés még hiányzik.
* Program tábla kezdeti létrehozása.

**2025. Február – Blog és Program Funkcionalitás Befejezése**

* Blog funkció fejlesztése, majd javítása.
* Program tábla véglegesítése és PutMapping művelet hozzáadása.

**2025. Március – Funkcionalitás Bővítése és Biztonság**

* Dokumentáció folytatása a trainer és kliens adatok változásairól, blog dokumentáció kezdete.
* Kliens patch műveletek implementálása.
* Dokumentáció trainer folytatása és CorsConfig hozzáadása.
* Képfeltöltés kezdeti implementálása.
* Kliens update funkció finomítása.
* Blog képek kezelése.
* Fájlkezelés és fájlméret változtatások.
* Dokumentáció frissítése.
* Végpontok javítása.
* Képfeltöltés továbbfejlesztése.
* Javasolt megoldások és változat 1.1 implementálása.
* ProgramClient összekapcsoló tábla elkészítése.
* ProgramClient controller létrehozása az átláthatóságért.
* Végpontok javítása.
* Spring Security és JWT autentikáció implementálása.
* Hibajavítások (2025.03.26 – "Fix").
* auth/me végpont létrehozása.
* Trainer és kliens regisztráció frontend felől való támogatása.

**2025. Április – Backend Véglegesítése**

* Ütemezés (Scheduling), validáció, felhasználó törlése, jogosultságkezelés (Permissions), wasOnProgram és best rated trainers végpontok implementálása, trainer képfrissítése.
* Hibajavítások.