

PDF テンプレートエンジン

Field Reports for Linux

ユーザーズ・マニュアル

第 2.0.0 版

202x 年 x 月 x

合同会社 フィールドワークス

Field Works, LLC.

まえがき

本書では、PDF テンプレートエンジン Field Reports（以降、Field Reports と表記します）のインストール手順、Field Reports を利用したプログラムの作成手順および作成上の注意事項について説明します。また、レンダリングパラメータの書式および API について解説します。

販売と保守について

ライセンスのご購入

Field Reports のライセンスのご購入は、以下 Web サイトよりお願いします。

<https://www.field-works.co.jp/>

エラーや不具合

エラーや不具合を発見した場合、あるいは改善要望などがございましたら、下記までご連絡ください。

support@field-works.co.jp

ご注意

本書について

1. 本書の内容の一部または全部を無断で転載することはお断りします。
2. 本書の内容は、将来予告なしに変更することがあります。
3. 本書の作成にあたっては正確な記述に努めましたが、本書に基づく運用結果について、合同会社フィールドワークスは責任を負いかねますのでご了承ください。

版権について

すべての権利は、合同会社フィールドワークスに属しています。書面による同意なしに本書の内容を複製・改変および翻訳することを禁じます。

Copyright © 2011–2021 Field Works, LLC All rights reserved.

商標について

- Adobe, Acrobat, Adobe PDF, Adobe Reader は、Adobe Systems Incorporated の登録商標です。
- Mac, OS X, macOS は、Apple Inc. の登録商標です。
- Microsoft, Windows, Microsoft .NET, Visual Studio, Microsoft Word, Excel は、Microsoft Corporation の登録商標です。
- Linux は、Linus Torvalds 氏の登録商標です。
- その他、本書に掲載されている会社名・製品名は、各社の商標または登録商標です。
- 本書では、® および™ を明記しておりません。

参考文献

1. アドビシステムズ著 ドキュメントシステム訳 (2001) 『PDF リファレンス 第2版 Adobe Portable Document Format Version 1.3』 ピアソン・エデュケーション
2. Adobe Systems. (2004). *PDF Reference fifth edition: Adobe Portable Document Format Version 1.6.*

改版履歴

202x 年 x 月 x 日 第 2.0 版 2.0 版リリース

目次

第 1 章	はじめに	1
1.1	Field Reports とは	1
1.1.1	主な特長	1
1.1.2	動作環境	2
1.2	PDF 帳票作成手順	3
1.2.1	PDF テンプレートの作成	3
1.2.2	レンダリングパラメータの作成 (Python 編)	6
1.2.3	レンダリングパラメータの作成 (コマンドライン編)	7
1.2.4	PDF 帳票の生成	8
第 2 章	インストール	9
2.1	インストールの概要	9
2.1.1	Field Reports の構成	9
2.1.2	インストール媒体のファイル構成	10
2.2	Field Reports 本体のインストール	11
2.2.1	インストーラの実行	11
2.2.2	環境変数の設定	11
2.2.3	動作確認	11
2.2.4	初期設定ファイルについて	12
2.2.5	アンインストール	12
2.2.6	クラウドサービスでのご利用について	12
2.3	言語 Bridge のインストール	14
2.3.1	Python Bridge	14
2.3.2	Ruby Bridge	14
2.3.3	PHP Bridge	15
2.3.4	Java VM Bridge	15
2.3.5	.NET Bridge	17
2.4	ライセンス認証	18
2.4.1	ライセンスキーの種類	18
2.4.2	開発ライセンスキー	18
2.4.3	運用ライセンスキー	18
2.4.4	年間ライセンスキー	19

2.4.5 ライセンスキーの登録	19
第3章 帳票定義	21
3.1 帳票定義の概要	21
3.1.1 PDF テンプレート	22
3.1.2 レンダリングパラメータ	24
3.2 テンプレート要素	25
3.2.1 単票の場合のテンプレート指定	25
3.2.2 複合帳票の場合のテンプレート指定	25
3.2.3 連続帳票の場合のテンプレート指定	26
3.2.4 複合帳票+連続帳票でのテンプレート指定	27
3.3 コンテキスト要素	28
3.3.1 単票でのフィールド値の指定	28
3.3.2 複合帳票でのフィールド値の指定	29
3.3.3 連続帳票でのフィールド値の指定	30
3.4 スタイル要素	31
3.4.1 スタイル指定の例	31
3.4.2 セレクタとは	31
3.5 リソース要素	32
3.5.1 フォントリソース	32
3.5.2 画像リソース	33
3.5.3 リソース URL 指定について	34
3.5.4 リソースのキャッシュについて	34
第4章 帳票生成	35
4.1 帳票生成処理の概要	35
4.1.1 テーブル分割処理	35
4.1.2 レンダリング処理	35
4.2 テーブル分割処理の詳細	38
4.3 レンダリング処理の詳細	40
4.3.1 テキスト・フィールドの外観生成	40
4.3.2 ボタン・フィールドの外観生成	41
4.3.3 境界線の外観生成	42
4.3.4 回転角度	43
4.3.5 座標変換	43
4.3.6 透明度	44
4.3.7 ブレンドモード	45
4.4 組版処理	47
4.4.1 行分割	47
4.4.2 ハイフネーション処理	48

4.4.3	禁則処理	49
4.4.4	割付け処理	50
4.4.5	縦組みテキスト	51
4.5	リッチテキスト (Professional のみ)	52
4.6	拡張漢字の利用	53
4.6.1	追加面に格納された Unicode 文字の指定	53
4.6.2	異体字セレクタによる異体字の指定	54
4.6.3	グリフ直接指定	55
第 5 章	レンダリングパラメータ	58
5.1	基本データ	58
5.1.1	Python から利用する場合	58
5.1.2	Ruby から利用する場合	59
5.1.3	PHP から利用する場合	59
5.1.4	JSON で記述する場合	59
5.2	共通データ構造	60
5.2.1	長さ	61
5.2.2	比率	61
5.2.3	日付／時刻	61
5.2.4	色	61
5.2.5	URL	62
5.3	セレクタ文字列	63
5.4	レンダリング辞書	65
5.5	template 要素	66
5.5.1	名前空間	66
5.5.2	PDF 要素	67
5.6	resources 辞書	68
5.6.1	font 要素	68
5.6.2	image リソース辞書	72
5.7	context 要素	73
5.8	style リスト	74
5.9	filed 要素	74
5.9.1	共通フィールド属性	75
5.9.2	テキストフィールド属性	77
5.9.3	ボタンフィールド属性	86
5.9.4	図形フィールド属性	87
5.10	property 辞書	88
5.10.1	docinfo 辞書	88
5.10.2	encryption 辞書	89
5.10.3	viewer-preferences 辞書	90

5.11	環境変数	91
5.11.1	ユーザ定義環境変数	91
5.11.2	システム定義環境変数	92
5.12	settings 辞書	92
第 6 章	リッチテキスト (Professional のみ)	93
6.1	XML 要素	93
6.1.1	body 要素	93
6.1.2	p 要素	94
6.1.3	span 要素	94
6.1.4	br 要素	94
6.1.5	ruby 要素	94
6.1.6	rt 要素	95
6.1.7	img 要素	95
6.1.8	shape 要素 (未実装)	96
6.2	属性	97
6.2.1	style 属性	97
6.2.2	長さの指定	102
6.2.3	比率の指定	102
6.2.4	色の指定	103
第 7 章	図形要素	104
7.1	XML 要素	104
7.1.1	line 要素	104
7.1.2	rect 要素	105
7.1.3	circle 要素	105
7.1.4	ellipse 要素	106
7.1.5	polyline 要素	106
7.1.6	polygon 要素	106
7.1.7	path 要素	107
7.1.8	g 要素	107
7.2	属性	107
7.2.1	transform 属性	107
7.2.2	style 属性	108
7.2.3	長さの指定	108
7.2.4	色の指定	109
第 8 章	API リファレンス	110
8.1	Python Bridge	110
8.1.1	field.reports モジュール	110
8.2	Ruby Bridge	111

8.2.1	Field::Reports モジュール	111
8.3	PHP Bridge	111
8.3.1	php_reports モジュール	111
8.4	Java VM Bridge	112
8.4.1	jp.co.field_works.Reports クラス	112
8.5	.NET Bridge	112
8.5.1	Field.Reports クラス	112
8.6	コマンドライン I/F	113
8.6.1	reports コマンド	113
8.7	サーバーモード	114
8.8	C I/F	114
8.8.1	API 一覧	114
8.8.2	caml_value 型について	115
8.8.3	コールバック関数について	115
付録 A	言語 Bridge のビルド手順	118
A.1	前提条件	118
A.2	Python	118
A.2.1	ビルド手順	118
A.2.2	インストール手順	118
A.2.3	アンインストール手順	118
A.3	Ruby	119
A.3.1	ビルドならびにインストールの手順	119
A.3.2	アンインストール手順	119
A.4	PHP	119
A.4.1	ビルド手順	119
A.4.2	インストール手順	119
A.4.3	PHP 設定ファイル (php.ini) の編集	120
A.4.4	アンインストール手順	120
A.5	Java	120
A.5.1	ビルド手順	120
A.5.2	インストール手順	120
A.5.3	アンインストール手順	120
付録 B	利用ライブラリ	121
付録 C	文字参照	122
C.1	Lantin 1 Characters	122
C.2	Special Characters	125
C.3	Symbols	126

付録 D	1.5 版からの変更点	129
D.1	フィールド辞書	129
D.1.1	text-align と vertical-align	129
D.1.2	padding	129

第 1 章

はじめに

1.1 Field Reports とは

マルチプラットフォーム／マルチ言語対応の PDF テンプレートエンジンです。

固定デザインの下絵 (PDF テンプレート) の上に可変データ (レンダリングパラメータ) を重畠した PDF ドキュメント (PDF 帳票) を容易に生成することができます。

業務システムでの帳票出力をはじめとして、チラシ・パンフレット・ダイレクトメール (DM) 等のバリアブル印刷など、さまざまな用途において柔軟にお使いいただくことができます。

1.1.1 主な特長

- マルチプラットフォーム対応

Linux, Windows, macOS の各プラットフォーム上で動作します。

- マルチ言語対応

Python, Ruby, PHP ならびに JVM, .NET Core プラットフォーム上で動作するプログラミング言語 (Java, C#等) をサポートします。

- マルチサーバー構成への対応

サーバーモードで起動することにより、Web API サーバーとして動作させることができます。

クラウド環境のシステムにおいて、帳票サーバーを容易に構成することができます。

- テンプレート方式

(フォーム) フィールドを配置した PDF をテンプレートとして利用します。テキスト・画像等の可変データは JSON ベースのレンダリングパラメータとして記述します。Field Reports は、PDF テンプレートとレンダリングパラメータを合成 (レンダリング) して、PDF 帳票を生成します。

- オフィスソフトと Adobe Acrobat を用いた帳票設計

PDF テンプレートの作成には、Excel, Word 等のオフィスソフトと Adobe Acrobat を利用します。普段ご利用のオフィスソフトを利用して、イメージどおりの帳票を設計できます。

- 高度な組版機能

縦組み、禁則処理、均等割付、ハイフネーション処理など高度なテキスト整形機能を有します。

- PDF1.6 準拠

PDF version 1.6 に準拠した PDF 帳票を出力します。

暗号化、データ圧縮、埋め込みフォントなどに対応します。

1.1.2 動作環境

Field Reports は、表 1.1 の環境で動作します。

表 1.1: 動作条件

項目	条件
対象 OS	Linux Kernel: 2.6 以上 アーキテクチャ: x86_64 依存ライブラリ : glibc 2.12 以上 文字コード (ロケール) : ja_JP.UTF-8
必要なソフトウェア	Python 2.7 以上 Ruby 2.5 以上 PHP 7.2 以上 Java SE 8 以上 .NET Core SDK 2.1 以上 Adobe Acrobat Pro ^{*1}
ハードウェアスペック	CPU: OS が推奨する環境以上 メモリ: 同上 HDD: 100MB 以上

その他の環境での動作報告については、弊社 Web サイト (<https://www.field-works.co.jp/>) でご確認ください。

制限事項

- マルチスレッド環境下での並列動作はサポートしていません。
並列処理が必要な場合は、マルチプロセス環境でご利用ください。
- 生成可能な PDF のページ数・ファイルサイズの上限は、実行環境で利用可能なメモリのサイズに依存します。

^{*1} PDF にフィールドを配置する必要があるため、Pro 版が必要になります。

1.2 PDF 帳票作成手順

写真付き料理レシピの帳票作成を題材として、PDF 帳票を生成するまでの手順を説明します。

1.2.1 PDF テンプレートの作成

最初に、Microsoft Word, Excel などのオフィスソフトを使って、PDF テンプレートの下絵となる文書を作成します。その文書を、Adobe Acrobat などのツールを用いて、PDF ファイルに変換します。

今回は、オフィスソフトとして OpenOffice.org の Calc を使用しましたので（図 1.1），PDF ファイルへの変換まで OpenOffice.org で行うことができます（図 1.2）。



図 1.1: 下絵の作成



図 1.2: PDF への変換

次に、作成した PDF ファイルを Adobe Acrobat などの PDF 編集が可能なアプリケーションで開き、フィールドを配置します。フィールド名は、後でフィールドを参照する際に使用しますので、わかりやすい名前をつけてください。フォント・フォントサイズ・表示色などの表示属性もこの時点では設定します（帳票生成時に動的に変更することも可能です）。

図 1.3 は、Adobe Acrobat を使ってフィールドの配置を行っている様子です。テーブル形式のフィールドを作成する際には、「複数のフィールドを配置...」を使用すると便利です。

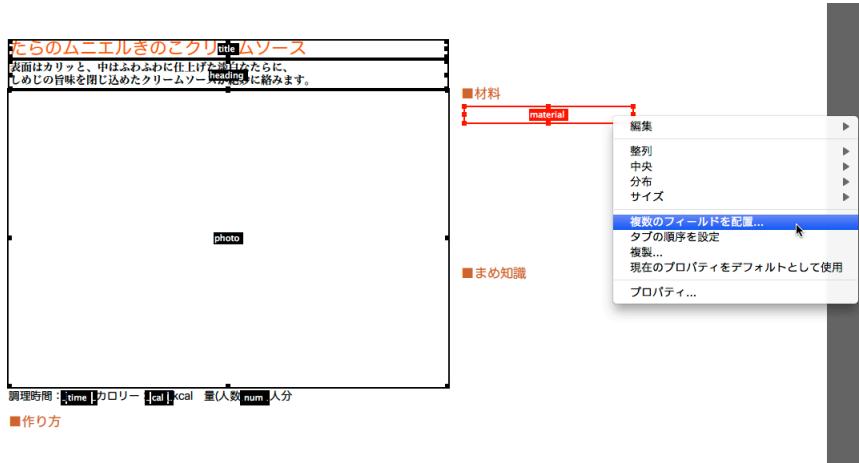


図 1.3: フィールドの配置

すべてのフィールドの配置が終わったら、保存します（図 3.2）。ここでは、ファイル名を “recipe.pdf” としました。

ここまでで、PDF テンプレートの作成は完了です。

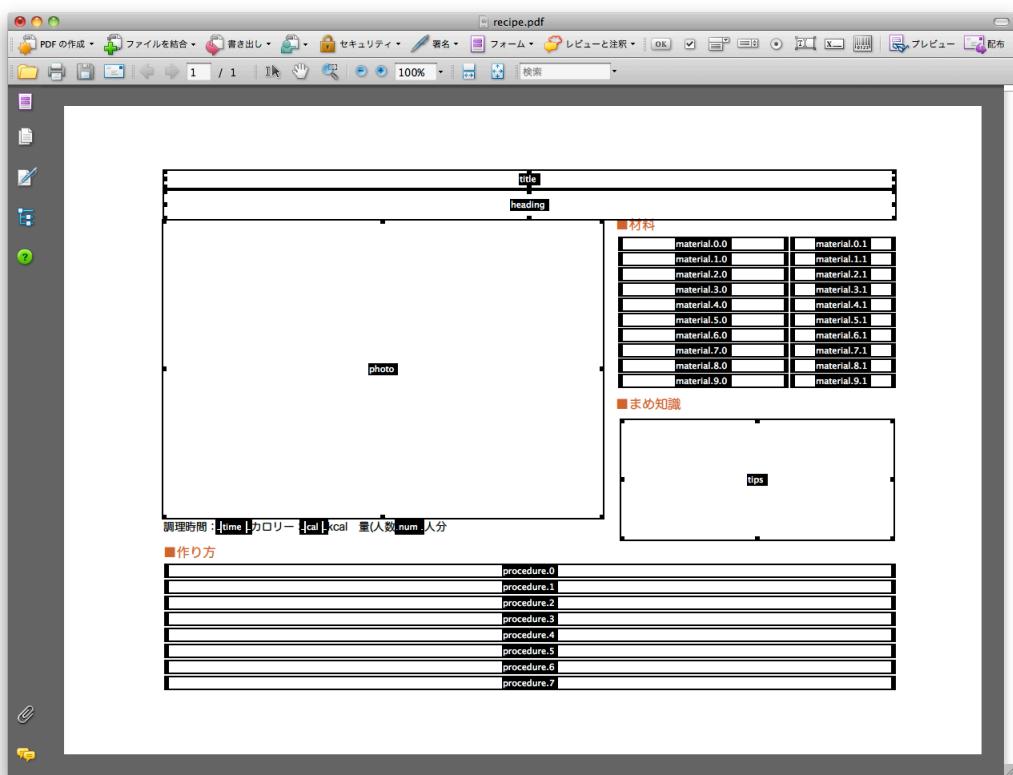


図 1.4: フィールドの配置が完了した状態

1.2.2 レンダリングパラメータの作成（Python 編）

レンダリングパラメータを Python プログラムで記述します。レンダリングパラメータには、先ほど作成した PDF テンプレートのパス名と PDF テンプレートに配置したフィールドに設定する値を辞書オブジェクトとして記述します。

ここでは、作成したプログラムを “recipe.py” というファイル名で保存するものとします。エンコーディングは、UTF-8 とします。画像ファイル “meuniere_photo.jpg” もレンダリングパラメータと同じディレクトリに用意しておきます。

recipe.py

```
#!/usr/bin/env python
# coding: utf-8

import field.reports

param = {
    "template": "./recipe.pdf",

    "context": {
        "title": {"value": u"たらのムニエルきのこクリームソース", "color": [204, 102, 51]},
        "heading": u"""表面はカリッと、中はふわふわに仕上げた淡白なたらに、
        しめじの旨味を閉じ込めたクリームソースが絶妙に絡みます."""
    },
    "photo": {"icon": "./recipe_photo.jpg"},
    "time": u"15 分",
    "cal": 310,
    "num": "2",
    "material": [
        [u"たら（切身）", u"2 枚"],
        [u"しめじ", u"1 パック"],
        [u"小麦粉（強力粉）", u"適量"],
        [u"生クリーム", u"50cc"],
        [u"卵黄", u"1 個"],
        [u"バター", "20g"],
        [u"塩", u"適量"],
        [u"白ワイン", u"大さじ 2"],
        [u"チャービル", u"適量"]
    ],
    "procedure": [
        u"(1) たらの表面に塩をふり、小麦粉（強力粉）をまぶし、バター 50g を入れフライパンで、\
        皮の方から焼く。",
        u"(2) 焼き上がったら皿に写し、フライパンの余分な油をとる。",
        u"(3) 残りのバター・白ワイン・しめじを炒め、生クリーム・卵黄を加え軽く火を通す。",
        u"(4)(2) に (3) をかけ、チャービルを飾る。"
    ],
    "tips": u"昔、風車を回して小麦粉を作っている人をフランス語で「ムニエ」と呼んでいました。\
    小麦粉を使った料理「ムニエル」は、この「ムニエ」が由来しているそうです。"
}

field.reports.render(param, "meuniere.pdf")
```

1.2.3 レンダリングパラメータの作成（コマンドライン編）

レンダリングパラメータを JSON 形式のファイルとして作成します。

作成したレンダリングパラメータは、"recipe.json" というファイル名で保存します。エンコーディングは、UTF-8 とします。画像ファイル "meuniere_photo.jpg" もレンダリングパラメータと同一のディレクトリに配置しておきます。

```
----- recipe.json -----  
  
{  
    "template": "./recipe.pdf",  
  
    "context": {  
        "title": {"value": "たらのムニエルきのこクリームソース", "color": [204, 102, 51]},  
        "heading": "表面はカリッと、中はふわふわに仕上げた淡白なたらに、\nしめ  
じの旨味を閉じ込めたクリームソースが絶妙に絡みます。",  
        "photo": {"icon": "./recipe_photo.jpg"},  
        "time": "15 分",  
        "cal": 310,  
        "num": "2",  
        "material": [  
            ["たら (切身)", "2 枚"],  
            ["しめじ", "1 パック"],  
            ["小麦粉 (強力粉)", "適量"],  
            ["生クリーム", "50cc"],  
            ["卵黄", "1 個"],  
            ["バター", "20g"],  
            ["塩", "適量"],  
            ["白ワイン", "大さじ 2"],  
            ["チャービル", "適量"]  
        ],  
        "procedure": [  
            "(1) たらの表面に塩をふり、小麦粉 (強力粉) をまぶし、バター 50g を入れフライパンで、皮の方から焼く。",  
            "(2) 焼き上がったら皿に写し、フライパンの余分な油をとる。",  
            "(3) 残りのバター・白ワイン・しめじを炒め、生クリーム・卵黄を加え軽く火を通す。",  
            "(4)(2) に (3) をかけ、チャービルを飾る。"  
        ],  
        "tips": "昔、風車を回して小麦粉を作っている人をフランス語で「ムニエ」と  
呼んでいました。小麦粉を使った料理「ムニエル」は、この「ムニエ」が  
由来しているそうです。"  
    }  
}
```

1.2.4 PDF 帳票の生成

Python プログラムの実行

“recipe.pdf”と“recipe.py”が存在するディレクトリで、以下のコマンドを実行します。生成された PDF 帳票は、“meuniere.pdf”に保存されます。

```
$ python recipe.py
```

reports コマンドの実行

“recipe.pdf”と“recipe.json”が存在するディレクトリで、以下のコマンドを実行します。生成された PDF 帳票は、“meuniere.pdf”に保存されます。

```
$ reports create recipe.json meuniere.pdf
```

完成イメージ

完成した PDF 帳票のイメージを図 1.5 に示します。



図 1.5: 生成された PDF 帳票

第 2 章

インストール

2.1 インストールの概要

2.1.1 Field Reports の構成

Field Reports は、表 2.1 の要素により構成されています。

表 2.1: ソフトウェアの構成

分類	内訳
Field Reports 本体	コマンドラインプログラム 共有ライブラリ ヘッダファイル
言語 Bridge	Python Bridge ; ソース, バイナリ Ruby Bridge ; ソース, バイナリ PHP Bridge ; ソース Java VM Bridge ; ソース, バイナリ .NET Bridge ; ソース, NuGet

最初に Field Reports 本体のインストールを行い、次に必要なプログラミング言語用の Bridge をインストールします。

2.1.2 インストール媒体のファイル構成

インストール媒体を tar コマンドにより展開します。

```
# tar xvzf reports-x.x.x-linux.tar.gz
```

展開したインストール媒体は、以下のファイル構成となっています。

```
reports-x.x.x-linux
├── c/
├── dotNET/
├── java/
├── php/
├── python/
├── ruby/
├── examples/
├── CHANGELOG.txt
├── LICENSE.txt
├── README.txt
├── license_lgpl.txt
├── reports-x.x.x-i386.rpm
├── reports-x.x.x-x86_64.rpm
└── users-man.pdf
```

- “x.x.x” または “x.x” は、Field Reports のバージョン番号を示します（以下同様）。
- dotNET, java, php, python, ruby フォルダには、各言語 Bridge のインストーラまたはソースが格納されています。
- README ファイルやサンプルプログラム等のテキストファイルの文字コードは UTF-8 です。

2.2 Field Reports 本体のインストール

2.2.1 インストーラの実行

使用する OS のアーキテクチャに対応した RPM ファイルを使ってインストールしてください。インストールには、管理者権限が必要です。

```
# rpm -ivh reports-x.x-x.<アーキテクチャ>.rpm
```

“/usr” 以下のディレクトリに Field Reports をインストールします。

```
/usr
├── bin
│   └── reports
├── include
│   └── reports.h
└── lib (x86_64 アーキテクチャの場合は ‘lib64’)
    ├── libreports.so -> libreports.so.x.x.x
    ├── libreports.so.x -> libreports.so.x.x.x
    ├── libreports.so.x.x -> libreports.so.x.x.x
    └── libreports.so.x.x.x
```

注意事項

- バージョンアップの場合は、最初に [2.2.5](#) の手順にしたがって、アンインストールしてください。
- インストール先のディレクトリを変更する場合は “`--prefix`” オプションを指定してください。

2.2.2 環境変数の設定

必要に応じて、実行ファイルと共有ライブラリの検索パスを追加してください（bash の場合の設定例）。

```
$ export PATH=/usr/bin:$PATH
$ export LD_LIBRARY_PATH=/usr/lib:$LD_LIBRARY_PATH
```

2.2.3 動作確認

コマンドライン・プログラムが起動できることを確認してください。

```
$ reports
Field Reports x.x.x [x86_64/linux] (Trial)
usage: reports <subcommand> [options] [args]
Type 'reports <subcommand> ----help' for help on a specific subcommand.
```

Available subcommands:

reports create	create PDF report file.
reports info	inspect PDF information.
reports font	probe font file.
reports activate	generate check code for activation.
reports check	check initial config file.
reports server	start as HTTP server.

Copyright 2011-20xx Field Works, LLC
<https://www.field-works.co.jp/>

2.2.4 初期設定ファイルについて

初期設定ファイルを所定の場所に置いて、コンピュータ内で共通のパラメータを記述しておくことができます。初期設定ファイルに記述された値は、個々の PDF 帳票を生成する際に指定するレンダリングパラメータの初期値として利用されます。

初期設定ファイルには主にライセンスキーを登録するための settings 辞書を記述しますが、style リスト・resources 辞書・environ 辞書・property 辞書を記述することも可能です（context 要素は記述されていても無視します）。

初期設定ファイルのデフォルトのパス名は、“/etc/reports.conf”です。環境変数 REPORTS_CONFIG を設定することにより、初期設定ファイルのパス名を変更することができます。

Web サーバから Field Reports を利用する場合は、Web サーバのプロセスから初期設定ファイルが読み込まれるように、適切な権限を設定してください。

2.2.5 アンインストール

管理者権限で以下のコマンドを実行してください。

```
# rpm -e reports
```

2.2.6 クラウドサービスでのご利用について

PaaS 等の通常の方法でのインストールができない環境で Field Reports をご利用される場合は、実行に必要なファイルを抽出して実行環境の任意の場所にアップロードしてください。最低限必要なファイルは、lib ディレクトリ配下の共有ライブラリです。

```
/usr
└── lib (x86_64 アーキテクチャの場合は ‘lib64’)
    └── libreports.so.x.x.x
```

そして、下記のいずれかの方法で共有ライブラリ検索パスに格納場所のディレクトリを追加してください。

- “/usr/lib” など通常ライブラリが置かれるパスへ共有ライブラリをコピー
- 環境変数 LD_LIBRARY_PATH へのパスの追加
- “/etc/ld.so.conf” へのパスの追加
- その他、クラウドサービスで提供される方法

また初期設定ファイルが置けない場合は、帳票生成時のレンダリングパラメーターで毎回ライセンスキー情報を受け渡してください。

2.3 言語 Bridge のインストール

2.3.1 Python Bridge

Python 拡張モジュールのインストール

Python 拡張モジュールのインストールファイルは wheel 形式となっています。

pip コマンドを実行して Python 拡張モジュールをインストールしてください。使用する Python のバージョンとアーキテクチャに応じて、適切な wheel ファイルを選択してください。

```
# cd python
# pip install field.reports-x.x.x-cp<バージョン>-cp<バージョン>-linux-<アーキテクチャ>.whl
```

注意事項

- 使用する Python 処理系に合った wheel ファイルが用意されていない場合は、ソースからビルドしてください。拡張モジュールのビルドならびにインストールの手順については、付録 A.2 を参照してください。
- アンインストール手順については、付録 A.2 を参照してください。

動作確認

インストールした拡張モジュールが Python から使用できることを確認してください。

```
$ python
>>> import field.reports
>>> field.reports.renders({})
"%PDF-1.6\n%\x80\x81\x82\x83\n ..."
```

2.3.2 Ruby Bridge

Ruby 拡張モジュールのインストール

以下のコマンドを実行して Ruby 拡張モジュールをインストールしてください。使用する Ruby のアーキテクチャに応じて、適切な gem ファイルを選択してください。

```
# cd ruby
# gem install reports-x.x.x-rbx.x-<アーキテクチャ>-linux.gem
```

注意事項

- アーキテクチャ名付きの gem ファイルは、コンパイル済み実行ファイルを含んでいます。

- 使用する Ruby 処理系のバージョン、アーキテクチャに合った gem ファイルが用意されていない場合は、ソースからビルドしてください。拡張モジュールのビルドならびにインストールの手順については、付録 A.3 を参照してください。
- アンインストール手順については、付録 A.3 を参照してください。

動作確認

インストールした拡張モジュールが ruby から使用できることを確認してください。

```
$ irb
$ require 'rubygems'
$ require 'field/reports'
$ Field::Reports.renders({})
=> "%PDF-1.6\n%\x80\x81\x82\x83\n ..."
```

2.3.3 PHP Bridge

拡張モジュールのインストール

PHP Bridge は、ソースのみのご提供となります。拡張モジュールのビルドならびにインストールの手順については、付録 A.4 を参照してください。

動作確認

インストールした拡張モジュールが PHP から使用できることを確認してください。

まず以下の内容のテキストファイルを作成し、test.php という名称で保存します。

test.php

```
<?php
echo fr_renders("{}");
?>
```

次に、以下のコマンドを実行します。

```
$ php test.php
%PDF-1.6\n%\x80\x81\x82\x83\n ...
```

2.3.4 Java VM Bridge

Java 実行環境について

ここでは、<http://www.oracle.com/technetwork/java/javaee/downloads/index.html> より取得した JDK がインストール済みであるものとして、拡張ライブラリのインストール手順を説明します。

環境変数 JAVA_HOME には JDK のインストール先ディレクトリが設定されているものとします。また、JDK 配下の bin ディレクトリへの PATH が適切に設定されているものとします。

jar ファイルと JNI ライブラリのインストール

展開後のインストール媒体より、コンパイル済みのバイナリファイル（表 2.2）を所定の格納場所にコピーしてください。

表 2.2: Java VM Bridge インストールに必要なファイル

ファイル名	格納場所	説明
<Java バージョン ^{*1} >/reports.jar	任意	Java クラスライブラリ
<Java バージョン>/<アーキテクチャ ^{*2} >/libJniReports.so	任意	JNI 拡張モジュール

注意事項

- Java クラスファイルの場所は、環境変数 CLASSPATH または実行時引数 “-classpath <格納場所>/reports.jar” で指定してください。
- JNI 拡張モジュールの格納場所は、環境変数 LD_LIBRARY_PATH または実行時引数 “-Djava.library.path=<格納場所>” で指定してください。
- 拡張モジュールをソースからビルドする場合の手順については、付録 A.5 を参照してください。
- アンインストール手順については、付録 A.5 を参照してください。

動作確認

インストールした拡張モジュールが Java から使用できることを確認してください。

```
$ java -classpath <格納場所>/reports.jar -Djava.library.path=<格納場所> \
    jp.co.field_works.Reports
version: x.x.x
%PDF-1.6
%?????
1 0 obj
<< /Type /Pages /Kids [ ] /Count 0 >>
endobj
2 0 obj
<< /Fields [ ] /DR << >> >>
endobj
...
```

^{*1} JDK のバージョン番号に対応します。

^{*2} OS のアーキテクチャに対応します（‘i386’ または ‘x86_64’）

2.3.5 .NET Bridge

.NET Core からの利用

NuGet Gallery に登録されている.NET Bridge パッケージをプロジェクトに追加するためには、以下のコマンドを実行してください。

```
> dotnet add package FieldWorks.FieldReports.Bridge
```

2.4 ライセンス認証

Field Reports から試用版の制限を解除するためには、シリアル番号とライセンスキーを登録する必要があります。

2.4.1 ライセンスキーの種類

Field Reports のライセンス契約には、通常ライセンスと年間ライセンスのふたつの形態があり、発行されるライセンスキーそれぞれが異なります（表 2.3）。

表 2.3: ライセンスキーの種類

ライセンスの種類	キーの種類	使用期限	用途
通常ライセンス	開発ライセンスキー	1 年間	開発
	運用ライセンスキー	無期限	運用
年間ライセンス	年間ライセンスキー	1 年間	開発と運用

2.4.2 開発ライセンスキー

通常ライセンス契約でご購入頂いた場合にシリアル番号と共に発行されるライセンスキーです。

Field Reports を利用したプログラムを開発する際に、契約者所有の開発用コンピュータに登録してお使いいただくことができます。使用期間は限定されますが、ご使用頂くコンピュータの台数は問いません。

次年度以降の再発行について

バージョンアップ・保守などの理由により、次年度以降にも開発ライセンスキーが必要になった場合には、再発行が可能です。再発行をおこなうためには、保守サポート契約が有効である必要があります。

- 保守サポート契約が終了している場合には、再加入した上で申請してください。
- 再発行時の開発ライセンスキーの有効期限は、3ヶ月となります。
- 開発期間が3ヶ月を超える場合は、再度期間延長の申請を行ってください。

ライセンスキー申請窓口^{*1}で、再発行の手続きを行ってください。

2.4.3 運用ライセンスキー

本番稼動を行うコンピュータに対して発行されるライセンスキーです。

Field Reports を利用して開発したプログラムを本番運用する際に、契約した台数の運用コンピュータに登録してお使いいただくことができます。運用ライセンスキーは、1つのシリアル番号につき原則1回発行されます。1つの運用ライセンスキーは、1台のコンピュータ（搭載CPU数およびコア数は問いません）でお使い頂くことができます。

^{*1} <http://www.field-works.co.jp/サポート/ライセンスキー申請/>

新規発行手続き

運用ライセンスキーを発行する際には、チェックコード^{*2}を通知していただく必要があります。
実際に運用を行うコンピュータ上で、シリアル番号を引数に与えて以下のコマンドを実行してください。

```
$ reports activate xx-xxxx-xxxx-xxxx
```

標準出力に出力されるテキストの内容をライセンスキー申請窓口^{*1}までご連絡ください。折り返し運用ライセンスキーをお送りいたします。

再発行について

運用ライセンスキーの発行は原則1回限りですが、以下のような理由でライセンスキーが無効になった場合に再発行いたします。ただし、保守サポートサービスの契約期間中である必要があります。

- 故障により、ハードウェアを変更した。
- ハードウェア構成を変更した。

ライセンスキー申請窓口^{*1}で、再発行の手続きを行ってください。

2.4.4 年間ライセンスキー

年間ライセンスを新規にご契約頂いた際にシリアル番号と共に年間ライセンスキーが発行されます。次年度以降の年度更新時には、新しい年間ライセンスキーが発行されます。

プログラム開発時には、契約者所有の開発用コンピュータに登録してお使いいただけます。運用時には、契約いただいた台数の本番稼働用コンピュータに登録してお使いいただけます。

2.4.5 ライセンスキーの登録

初期設定ファイル(2.2.4)に下記の書式でライセンス情報を追加してください（初期設定ファイルが存在しない場合は、テキストエディタ等で作成してください）。

reports.conf

```
{  
    "settings": {  
        "serial-number": "<シリアル番号>",  
        "auth-code": "<ライセンスキー>"  
    }  
}
```

確認のため、コマンドライン・プログラムを実行してください。

^{*2} チックコードは、シリアル番号とコンピュータのハードウェア情報を元に生成されるハッシュ値です。

```
$ reports
usage: reports <subcommand> [options] [args]
Field Reports Standard x.x.x -- Field Reports command-line tool
expiration date: YYYY-MM-DD
...
```

バージョン番号から「(Trial)」の文字が消えていれば、ライセンスキーの登録は成功です。
「Standard」部分の表示は、エディションにより異なります。開発・年間ライセンスキーを登録した場合は、
使用期限が表示されます。

第3章

帳票定義

3.1 帳票定義の概要

Field Reports では、PDF テンプレートとレンダリングパラメータを用いて生成する PDF 帳票を定義します。PDF テンプレートで固定のデザインを規定し、レンダリングパラメータで可変データを指定します。

図 3.1 に PDF テンプレートとレンダリングパラメータを元に帳票を生成するまでの処理の流れを示します。

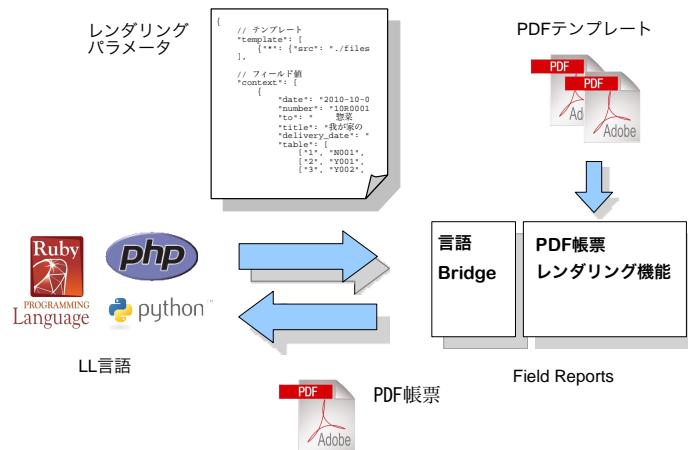


図 3.1: Field Reports 概念図

3.1.1 PDF テンプレート

テキスト・画像を表示したい位置に（フォーム）フィールドを配置した PDF ファイルを PDF テンプレートと呼びます。

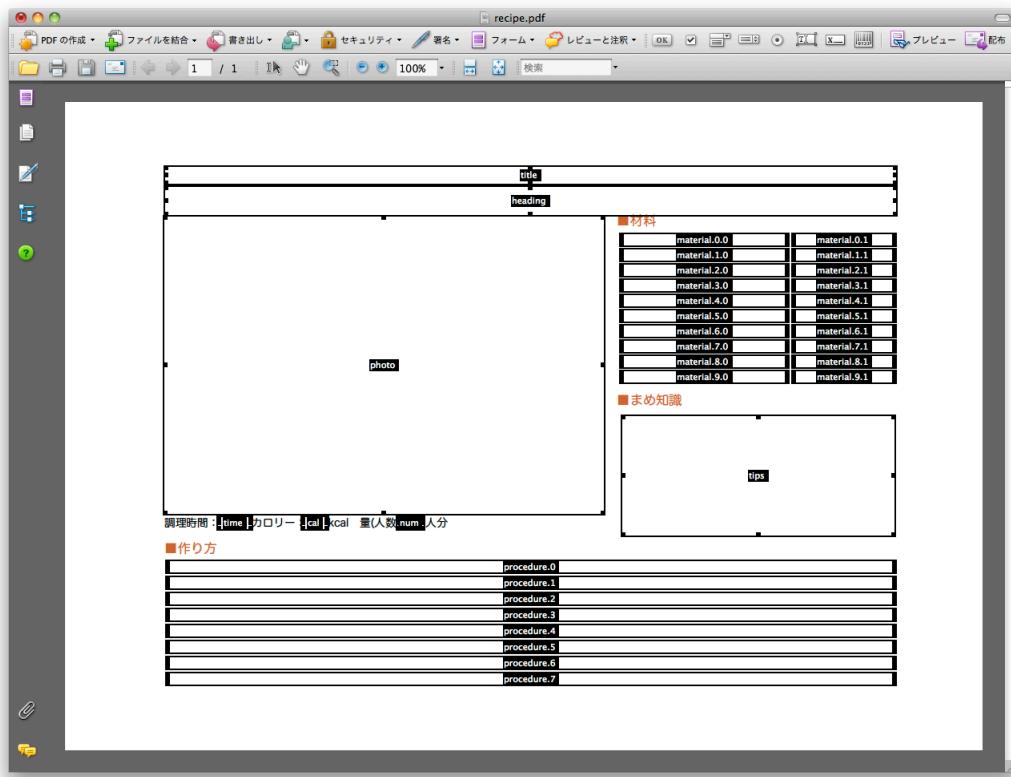


図 3.2: PDF テンプレートの例

フィールドとは

フィールドとは、PDF のページ上に配置された入力エリアです。フォームもしくはフォーム・フィールドとも呼ばれます。本書では、フィールドという呼称で統一しています。

フィールドの本来の用途は、ユーザにインターフェイスに値を入力させるためのものですが、Field Reports ではテキストや画像を流し込む先のプレースホルダとして利用しています。

フィールド名とは

PDF に配置されたフィールドは「フィールド名」により一意に識別することができます。

フィールド名をピリオドで区切ることで、フィールドの親子関係（階層構造）が表現できます。ルートから末端のフィールド名までをピリオドで区切って並べた形式のフィールド名を「完全修飾フィールド名」と呼び

ます。一方、完全修飾フィールド名の一部を構成するフィールド名を「部分フィールド名」と呼びます。

完全修飾フィールド名 → 部分フィールド名₁ . 部分フィールド名₂ 部分フィールド名_n

テーブル形式でのフィールド名

テーブル形式のデータを配置する際には、テーブルを構成するフィールド要素の一つ一つに、以下の形式でフィールド名が付けられることを想定しています。

1次元テーブル： テーブル名 . 行番号

2次元テーブル： テーブル名 . 行番号 . 列番号

ここで、行番号・列番号は0始まりの整数です。

基本フィールド属性とは

フィールド属性のうち、PDFの仕様に対応するものを基本フィールド属性と呼んでいます。Field Reportsで対応している基本フィールド属性の一覧を表3.1に示します。

表3.1: 基本フィールド属性

フィールド属性		テキスト	ボタン
値	テキスト	<input checked="" type="radio"/>	-
アイコン	画像	-	<input checked="" type="radio"/>
境界線と色	境界線の色・幅・スタイル、塗りつぶしの色	<input checked="" type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>
テキスト	フォント・サイズ	<input checked="" type="radio"/>	-
オプション	整列・複数行	<input checked="" type="radio"/>	-
座標	位置・幅・高さ・向き	<input checked="" type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>

これら以外の属性（例えば、Adobe Acrobatのフィールドのプロパティダイアログにおける「アクション」「フォーマット」「検証」「計算」に相当する属性など）は変更することはできません。また、テキスト・ボタン以外の種類のフィールドの属性を変更することもできません。

拡張フィールド属性とは

回転角度・透明度・ブレンドモードなど、Field Reportsが独自に拡張したフィールド属性を設定することができます（表3.2）。

表 3.2: 拡張フィールド属性

	フィールド属性	テキスト	ボタン
座標変換	回転角度, 変換行列	○	○
重ねあわせ	透明度, ブレンドモード	○	○
余白調整	パディング	○	○
レイアウト調整	垂直方向整列, 行の高さ,	○	-
組版処理	ハイフネーション, 禁則処理, 均等割, 縦組み	○	-
拡張漢字	サロゲートペア, 異体字セレクタ, グリフ直接指定	○	-
書式指定	数値書式, 日付書式, 文字参照	○	-

3.1.2 レンダリングパラメータ

レンダリングパラメータでは、ページの構成要素、フィールド名と可変データの対応、スタイル指定、リソース定義などを記述します。

表 3.3 にレンダリングパラメータの主な構成要素を示します。

表 3.3: レンダリングパラメータの構成要素

要素名	説明
テンプレート	名前空間を定義し、PDF テンプレートと関連付けます。
コンテキスト	フィールド名に設定する属性を 1 対 1 対応で指定します。
スタイル	複数のフィールドに対して、一括してフィールド属性を指定します。
リソース	フォント・画像リソースを定義します。

以降の節では、レンダリングパラメータの各構成要素について説明します。

3.2 テンプレート要素

テンプレート要素では、生成する PDF 帳票のページ構成を定義します。

3.2.1 単票の場合のテンプレート指定

1種類の PDF テンプレートを元に作成される帳票を単票と呼びます。

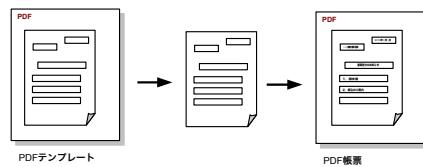


図 3.3: 単票

単票では、`template` 要素の値として、PDF テンプレートのパス名を直接指定します。

```
{  
    "template": "./mitumori.pdf"  
}
```

単票ではフィールド名の重複を考慮する必要がないので、名前空間を挿入する必要はありません。元々のフィールド名をそのまま使用します。

3.2.2 複合帳票の場合のテンプレート指定

複数の PDF テンプレートを組み合わせて作成される帳票を複合帳票と呼びます（図 3.4）。

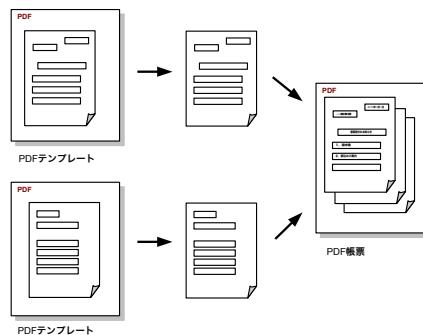


図 3.4: 複合帳票

複合帳票では、PDF テンプレートに任意の部分フィールド名を付けて名前空間を分けます。

部分フィールド名をキーにパス名を値とした辞書を作成して、出現順にリスト形式で並べます。

```
{
  "template": [
    {"header": "./hyousi.pdf"},
    {"body": "./mitumori.pdf"}
  ]
}
```

テンプレートに対応付けられた部分フィールド名は、名前空間の先頭に挿入されます（図 3.5）。例えば、`a.pdf`, `b.pdf` でそれぞれ「`title`」という同じ名称のフィールドが定義してあったとすると、名前空間 A と B をそれぞれ挿入することで、「`A.title`」「`B.title`」のように区別できるようになります。

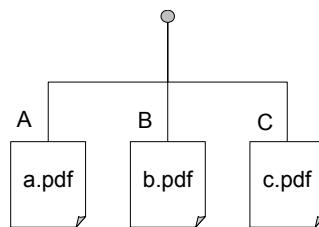


図 3.5: 複合帳票の名前空間

3.2.3 連続帳票の場合のテンプレート指定

テーブル形式のデータの項目数によって、ページ数が変化する帳票を連続帳票と呼びます（図 3.6）。

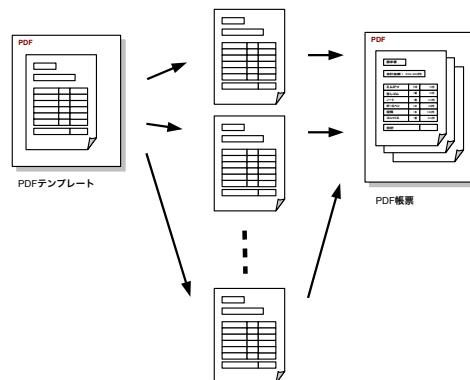


図 3.6: 連続帳票

連続帳票では、テンプレートの名前空間を “*” として、複合帳票と同様に `template` 要素を記述します。ただし、連続帳票では PDF テンプレートのパス名以外に、テーブルの最大行数を指定する必要があります。以下の例では、テンプレートに関する情報を辞書形式で指定しています。

```
{  
    "template": [  
        {"*": {"src": "./mitumori.pdf", "rows": 10}}  
    ]  
}
```

連続帳票では、 $0, 1, 2, \dots$ のような 0 始まりの整数の名前空間が暗黙的に定義されますので、それらの名前空間を各ページに割り振ります（図 3.7）。

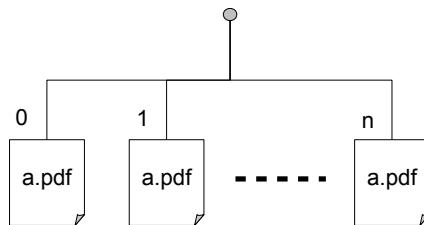


図 3.7: 連続帳票の名前空間

3.2.4 複合帳票+連続帳票でのテンプレート指定

複合帳票の一部に連続帳票を含む形式の帳票も作成することができます（図 3.8）。

```
{
  "template": [
    {"header": "./hyousi.pdf"},
    {"body.*": {"src": "./mitumori.pdf", "rows": 10}}
  ]
}
```

上記の例では、連続帳票部分の部分フィールド名が“body.*”となり、連続帳票の例で示した“*”より名前空間の階層が1段深くなっています（図3.8）。これは、コンテキスト要素のデータ構造上の都合のために必要となるものですが、このような書き方をすることで、複数の連続帳票を組み合わせることも可能になります。

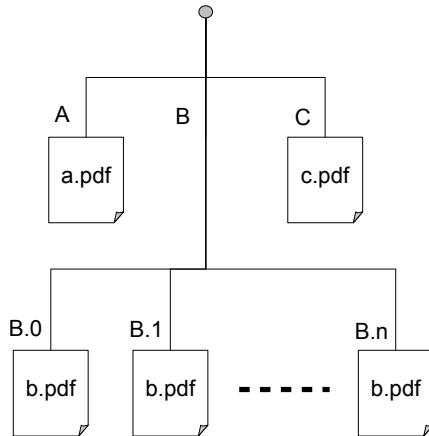


図 3.8: 複合帳票+連続帳票の名前空間

3.3 コンテキスト要素

コンテキスト要素では、PDF テンプレートに配置されたフィールドに設定するデータを宣言します。

フィールドに設定するデータとしては、主にテキスト（テキストフィールドの場合）や画像（ボタンフィールドの場合）などの「値」を指しますが、フォント・表示色・境界線色などの表示属性も同様に指定することができます。Field Reports では、フィールドに設定する値と表示属性を合わせて「フィールド属性」と呼んでいます。

各フィールドは「フィールド名」で一意に特定することができますので、コンテキスト要素では、フィールド名とフィールド属性の組を記述することになります。

3.3.1 単票でのフィールド値の指定

単票では、フィールド名をキーに、フィールド属性を値とした辞書形式のデータを context 要素直下の値として記述します。

フィールド名がテーブル形式の場合は、リストとして記述することもできます。

```
{
  "template": "./mitumori.pdf",
  "context": {
    "date": "平成 23 年 1 月 22 日",
    "number": "10R0001",
    "to": "△△△惣菜株式会社",
    "title": "肉じゃがの材料",
    "delivery_date": "平成 23 年 1 月 22 日",
    "delivery_place": "貴社指定場所",
    "payment_terms": "銀行振込",
    "expiration_date": "発行から 3 ヶ月以内",
    "stamp1": {"icon": "./stamp.png"},
    "table": [
      ...
    ]
  }
}
```

```

        ["1", "N001", "牛肉（切り落とし）", "200g", "250 円", "500 円"],
        ["2", "Y001", "じゃがいも（乱切り）", "3 個", "30 円", "90 円"],
        ["3", "Y002", "にんじん（乱切り）", "1 本", "40 円", "40 円"],
        ["4", "Y003", "たまねぎ（くし切り）", "1 個", "50 円", "50 円"],
        ["5", "Y004", "しらたき", "1 袋", "80 円", "80 円"],
        ["6", "Y005", "いんげん", "1 袋", "40 円", "40 円"]
    ],
    "sub_total": "800 円",
    "tax": "40 円",
    "total": "840 円"
}
}

```

3.3.2 複合帳票でのフィールド値の指定

複合帳票の場合は、`template` 要素で宣言した部分フィールド名を利用して、各帳票ごとに分離して記述します。

```

{
  "template": [
    {"header": "./hyousi.pdf"},
    {"body": "./mitumori.pdf"}
  ],
  "context": {
    "header": {
      "date": "${NOW}",
      "number": "10R0001",
      "to": "△△△惣菜株式会社",
      "title": "肉じゃがの材料",
      "delivery_date": "2011-03-01",
      "delivery_place": "貴社指定場所",
      "payment_terms": "銀行振込",
      "expiration_date": "発行から 3 ヶ月以内",
      "total": 840
    },
    "body": {
      "date": "${NOW}",
      "number": "10R0001",
      "to": "△△△惣菜株式会社",
      "title": "肉じゃがの材料",
      "delivery_date": "2011-03-01",
      "delivery_place": "貴社指定場所",
      "payment_terms": "銀行振込",
      "expiration_date": "発行から 3 ヶ月以内",
      "stamp1": {"icon": "./stamp.png"},
      "table": [
        ["1", "N001", "牛肉（切り落とし）", "200g", 250, 500],
        ["2", "Y001", "じゃがいも（乱切り）", "3 個", 30, 90],
        ["3", "Y002", "にんじん（乱切り）", "1 本", 40, 40],
        ["4", "Y003", "たまねぎ（くし切り）", "1 個", 50, 50],
        ["5", "Y004", "しらたき", "1 袋", 80, 80],
        ["6", "Y005", "いんげん", "1 袋", 40, 40]
      ],
      "sub_total": 800,
    }
  }
}

```

```
        "tax": 40,  
        "total": 840  
    },  
}
```

3.3.3 連続帳票でのフィールド値の指定

連続帳票の場合は、フィールド名と属性の組を記述した辞書を並べたリストを context 要素の値として宣言します。

以下の例では、1ページに配置できるテーブルの行数を最大 10 行としているのに対して、データは 14 行分あるので、1 ページには収まらないように見えますが、テーブル分割機能 (4.2) の働きにより自動的に 2 ページに分割されます。

```
{  
    "template": {"*": {"src": "./recipe.pdf", "rows": 10}},  
    "context": [  
        {  
            "title": "ビーフストロガノフ",  
            "num": "4",  
            "material": [  
                ["牛肉", "（バラ、肩ロースなど）400g"],  
                ["玉ねぎ", "1コ"],  
                ["マッシュルーム", "6コ"],  
                ["塩・こしょう", "少々"],  
                ["小麦粉", "大さじ2"],  
                ["バター", "20g"],  
                ["トマトピューレー", "400g (2びん)"],  
                ["水", "400cc"],  
                ["コンソメ", "顆粒1袋 (5g)"],  
                ["パプリカ", "小さじ1"],  
                ["塩", "小さじ半分"],  
                ["さとう", "大さじ2半"],  
                ["ブランデー", "大さじ1"],  
                ["生クリーム", "少々"]  
            ]  
        }  
    ]  
}
```

3.4 スタイル要素

context 要素ではフィールド名とフィールド属性の組を 1 体 1 対応で記述しますが、複数のフィールドの表示属性を一括して指定できると便利な場合もあります。そのような時には、style 要素を使用してください。

3.4.1 スタイル指定の例

以下にスタイル指定の例を示します。

```
"style": [
    {"header.date": {"datetime": "GGE 年 M 月 D 日"}},
    {"header.delivery_date": {"datetime": "GGE 年 M 月 D 日"}},
    {"header.total": {"format": "###,###円"}},
    {"header.sub_total": {"format": "###,###円"}},
    {"header.tax": {"format": "###,###円"}},
    {"header.table.*.[4:6]": {"format": "###,###円"}},
    {"body.*.date": {"datetime": "GGE 年 M 月 D 日"}},
    {"body.*.delivery_date": {"datetime": "GGE 年 M 月 D 日"}},
    {"body.*.total": {"format": "###,###円"}},
    {"body.*.sub_total": {"format": "###,###円"}},
    {"body.*.tax": {"format": "###,###円"}},
    {"body.*.table.*.[4:6]": {"format": "###,###円"}},
    {"body.[1:].stamp1": {"visible": False}},
    {"body.[1:].remark": {"visible": False}},
    {"body.*.table.[1::2)": {"background-color": [220, 220, 255]}}
]
```

3.4.2 セレクタとは

テンプレート上に配置されたフィールドの選択範囲を表現するための記法です。style 要素では、セレクタとフィールド要素の組としてスタイルを指定します。

完全修飾フィールド名によりフィールドを特定する方法と比較すると、以下の点が異なります。

- フィールド階層構造における共通の祖先を指定することで、その子孫のフィールドを一括して選択できます。
- ワイルドカードを使用することで、パターンマッチングに基づくフィールドの選択ができます。

例えば style 指定においては、以下のようなことが可能になります。

- 共通の親を持つフィールドのグループを一括して非表示にする。
- 連続帳票の 1 ページ目だけに「合計」欄を表示する。2 ページ目以降は「合計」欄を空欄にする。
- テーブルの偶数行と奇数行でテキスト表示色を変える。

セレクタの詳細については [5.3](#) を参照してください。

3.5 リソース要素

resource 要素では、フォントと画像のリソースを定義します。

3.5.1 フォントリソース

フォントリソース定義の例

以下にフォントリソース定義の例を示します。

ここで定義したフォント名は、font フィールド属性の値として使用します。

```
"resources": {
  "font": {
    "IPAmjMincho": {
      "src": "./ipamjm.ttf",
      "embed": true,
      "subset": true
    },
    "@KouzanBrushFontSousyoOTF": {
      "src": "./KouzanSousyoOTF.otf",
      "writing-mode": 1,
      "embed": true,
      "subset": true
    }
  }
}
```

対応フォント形式

Field Reports では、以下のフォント形式に対応しています。

- TrueType（拡張子：*.ttf, *.ttc）
- OpenType（拡張子：*.otf）

フォントの埋め込みについて

フォント埋め込みとは PDF ファイルにフォントの字形（グリフ）データを埋め込む機能です。PDF にフォントを埋め込むことで、字形を含むテキスト情報をより確実に伝達できるようになります。

例えば、毛筆体フォントなどのデザインを重視したフォント、ORC フォント・バーコードフォントのように正確な再現が必須となるフォントを使用する場合に特に役立ちます。

フォントを埋め込まない場合、PDF を受け取った相手のコンピュータに同じフォントがインストールされていないと、異なったフォント（代替フォント）で表示されます。適切な代替フォントが見つからない場合、文字位置のずれや文字化け等の問題が発生することがあります。

グリフデータを埋め込むことで PDF のファイルサイズが増えますが、「サブセット化」を有効にすることで、最小限の増加に留めることができます。

フォント埋込機能を有効にするには、embed フラグを有効にします。

まは、あけほの。やうやうふへなりゆく「ひぎ
は」やしきりて號だちたる雪のぬへたなびきたる。
夜は、ゑ。月のぬはさらなり。夏もなほ。晝の
あく飛び進ひたる。また、ただ一つ二つなど、
ほのかにうち光りてけくもをかし。ぬなど降る
もをかし。

れは、夕季。夕のせして、山の渕はいとじ
うなりたるに、鳥の宿どころへけくとて、三つ
四つ、二つ三つなど、飛びまぐせへあはれなり。
まいて庭などのきねたるがいとせく見るは、
いとをかし。日入り果てて、風の音、虫の音な
ど、はたい小べきにあらず。

冬は、つとめて。雪の降りたるはい小べきにも
あらず。雪のいとふきも、またさらでも、いと
空きに、丈などさき残して、差もて渡るも、い
とつきべきし。空になりて、ぬるくゆるびもて
いけば、尖桶の丈も、ふき度がちになりて、わ
ろし。

図 3.9: フォント埋込の例（毛筆体フォント）

3.5.2 画像リソース

画像リソース定義の例

以下に画像リソース定義の例を示します。

ここで定義した画像名称は、image フィールド属性の値として使用します。

```
"resources": {  
    "image": {  
        "photo1": "./kid0043-009.jpg",  
        "photo2": "./kid0054-009.jpg",  
        "pin": "./pin.pdf"  
    }  
}
```

対応画像形式

Field Reports では、以下の画像形式に対応しています。

- PNG
- BMP
- JPEG
- JPEG2000
- PDF

透過データ（ α チャンネル）を持った PNG, BMP 形式に対応しています。

PNG 形式には以下の制限があります。

- インターレースモード形式には未対応です。
- α チャンネルを持ち、かつビット深度 4 以下の形式（16 色以下のグレースケール・インデックスカラーなど）には未対応です。

3.5.3 リソース URL 指定について

画像・PDF テンプレートの取得先として、任意の URL を指定することが可能です。

- ローカルファイル
- data URI scheme
- URL

3.5.4 リソースのキャッシュについて

リソースは内部でキャッシュされますので、2 回目以降のロードは高速に処理できます。

キャッシュの階層構造

リソース・キャッシュは、3 階層の構造を持っています。

- 初期設定ファイルで定義されたリソース
- デフォルトパラメータとして定義されたリソース
- レンダリングパラメータで定義されたリソース

第一の階層には、初期設定ファイル（[2.2.4](#)）で定義されたリソースがキャッシュされます。初期設定ファイルで定義されたリソースは、Field Reports の実行モジュールがロードされてからアンロードされるまで保持されます。

第二の階層には、デフォルトのレンダリングパラメータで定義されたリソースがキャッシュされます。レンダリングパラメータのデフォルト値は、`set_defaults()` API（[8](#)）を使用して設定／変更することができます。デフォルト値を変更すると、過去の`set_defaults()` により作成されたキャッシュはクリアされます。

第三の階層には、レンダリングパラメータで定義されたリソースがキャッシュされます。この階層で保持されるリソースの寿命はトランザクション単位となります。

第4章

帳票生成

4.1 帳票生成処理の概要

図 4.1 は、Field Reports がレンダリングパラメータと PDF テンプレートを元に PDF 帳票を作成するまでの処理の流れを示したものです。

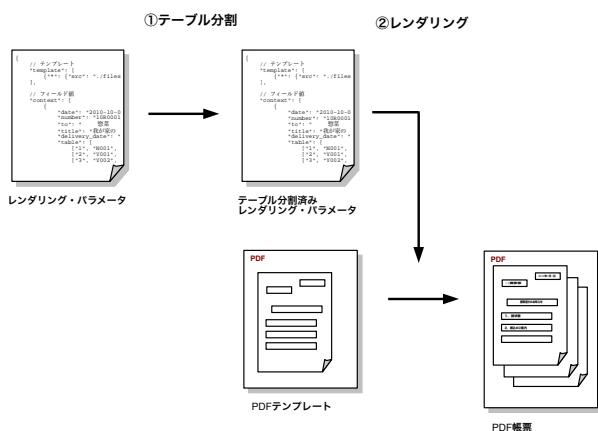


図 4.1: 処理の流れ (全体)

4.1.1 テーブル分割処理

最初に前処理として、レンダリングパラメータにテーブル分割処理（[4.2](#)）を施します。具体的には、レンダリングパラメータの中からテーブル形式のデータを探し出し、1ページに収まる行数のテーブルに分割します。

ここまで処理で、連続帳票部分に必要なページ数が確定します。

4.1.2 レンダリング処理

次に、PDF テンプレートとテーブル分割処理済みのレンダリングパラメータを合成して、ひとつの PDF 帳票としてまとめます。

図 4.2 は、このレンダリング処理部分を詳細に図示したものです。

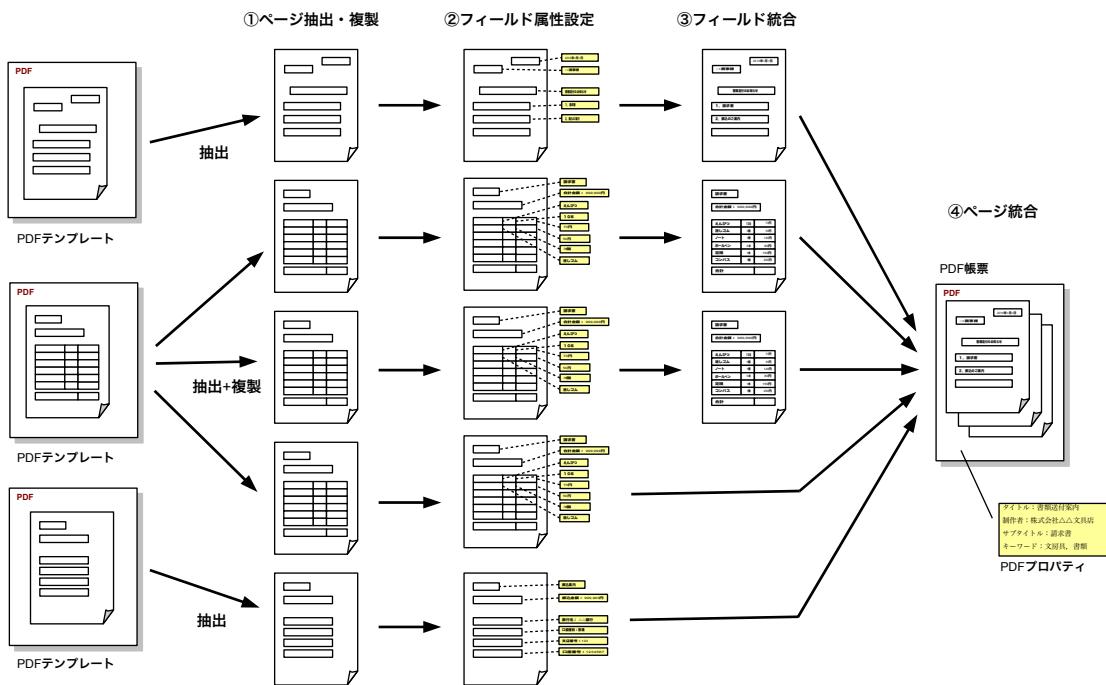


図 4.2: 処理の流れ（レンダリング部分）

ページ抽出・複製処理

レンダリングパラメータの定義にしたがって、PDF テンプレートから必要なページを抜き出します。連続帳票の場合は、さらに抽出したページをテーブル分割処理で確定したページ数分だけ複製します。

PDF テンプレートにあらかじめ配置されているフィールドは、この段階ではページ抽出・複製後もそのまま複製されます（ただし、複合帳票・連続帳票の場合は、フィールド名の名前空間の階層が深くなります）。

フィールドを動的に配置する場合は、この段階で新規にフィールドを生成します。

フィールド属性設定処理

各ページに配置されたフィールドに、テキスト・表示色・境界線などのフィールド属性を設定します。

フィールド属性は、コンテキスト要素もしくはスタイル要素としてレンダリングパラメータに記述されています。

フィールド属性には、PDF の仕様で規定された「基本フィールド属性」と、Field Reports が独自に拡張した「拡張フィールド属性」があります。

フィールド統合処理

フィールドに設定されたフィールド属性値を元にして、PDF 描画命令列（外観ストリーム）を生成します。

フィールド統合が有効な場合には、生成された外観ストリームはページのコンテンツ・ストリーム（テンプ

レートの下絵)と統合され、元のフィールドは削除されます。この処理によりフィールドの外観は恒久化され、ユーザによる変更ができなくなります。

フィールド統合が無効な場合はフィールドが残りますが、フィールドの新しい外観として、ここで生成された外観ストリームが設定されます。

フィールドに関連付けられた外観ストリームは、PDF ビューア (Acobe Reader 等) で開いた時の初期の外観として利用されますが、PDF ビューア依存の任意のタイミングで再構築されます。フィールド統合を行わない場合は、拡張フィールド属性を使用せずに基本フィールド属性の範囲内で使用してください。

ページ統合処理

各ページを統合して、ひとつの PDF 帳票にまとめます。

結合した PDF には、プロパティを設定することができます (表 4.1)。Adobe Acrobat の「プロパティ」に概ね対応するプロパティ項目を設定することができますが、実際に設定可能な項目については [5.10](#) を参照してください。

表 4.1: 設定可能なプロパティの一覧

種類	設定可能な値
文書情報	タイトル、作成者、サブタイトル、キーワード、アプリケーション、PDF 変換、作成日・更新日、XMP 形式メタデータ
セキュリティ	パスワードによるアクセス制限 暗号アルゴリズム : RC4(40 ビット/128 ビット), AES(128 ビット)
開き方	レイアウトと倍率、ウインドウオプション、ユーザ・インターフェースオプション、表示領域、印刷領域、印刷ダイアログプリセット
その他	Flate 圧縮、WEB 表示用に最適化

4.2 テーブル分割処理の詳細

レンダリングパラメータの中からテーブル形式のデータを探し出し、データの行数をカウントします。1ページに収まらないようであればテーブルを分割します。1ページ中の最大行数は、レンダリングパラメータの中に定数として記述されます。

以降に、1ページ10行でテーブル分割した場合の実行例を示します。テーブルの分割に連動して、他のフィールドも複製されることに注目してください。

一方、改ページの位置を手動で制御したい場合には、最初から分割後の様に複数ページに分けたデータを作成することで、自動テーブル分割処理を抑制することができます。

```
// テーブル分割前のレンダリングパラメータ
{
    "template": {"*": {"src": "./recipe.pdf", "rows": 10}},
    "context": [
        {
            "title": "ビーフストロガノフ",
            "num": "4",
            "material": [
                ["牛肉", "(バラ、肩ロースなど) 400g"],
                ["玉ねぎ", "1コ"],
                ["マッシュルーム", "6コ"],
                ["塩・こしょう", "少々"],
                ["小麦粉", "大さじ2"],
                ["バター", "20g"],
                ["トマトピューレー", "400g (2びん)"],
                ["水", "400cc"],
                ["コンソメ", "顆粒1袋 (5g)"],
                ["パプリカ", "小さじ1"],
                ["塩", "小さじ半分"],
                ["さとう", "大さじ2半"],
                ["ブランデー", "大さじ1"],
                ["生クリーム", "少々"]
            ]
        }
    ]
}
```

```
// テーブル分割後のレンダリングパラメータ
{
    "template": {"*": {"src": "./recipe.pdf", "rows": 10}},
    "context": [
        {
            "title": "ビーフストロガノフ",
            "num": "4",
            "material": [
                ["牛肉", "(バラ、肩ロースなど) 400g"],
                ["玉ねぎ", "1コ"],
                ["マッシュルーム", "6コ"],
                ["塩・こしょう", "少々"],
                ["小麦粉", "大さじ2"],
                ["バター", "20g"],
                ["トマトピューレー", "400g (2びん)"],
                ["水", "400cc"],
                ...
            ]
        }
    ]
}
```

```
        ["コンソメ", "顆粒1袋(5g)"],
        ["パプリカ", "小さじ1"])
    },
{
    "title": "ビーフストロガノフ",
    "num": "4",
    "material": [
        ["塩", "小さじ半分"],
        ["さとう", "大さじ2半"],
        ["ブランデー", "大さじ1"],
        ["生クリーム", "少々"]]
}
]
```

4.3 レンダリング処理の詳細

4.3.1 テキスト・フィールドの外観生成

以下のフィールド属性を主なパラメータとして、テキストの外観を生成します。

- 値（テキスト）
- フォント
- フォントサイズ
- テキストの色
- 整列方法
- 行間隔
- 書式指定
- 複数行指定
- 座標（左下、右上）

フォント

システム定義フォント（[5.9.2](#)）またはリソースとして定義されたフォントが指定できます。

フォントサイズ

フォントサイズが自動（0pt）の場合には、テキストがフィールドの矩形に収まる最大のフォントサイズを自動計算します。ただし複数行指定が有効な場合は、10.5 ポイントに固定とします。

整列方法

左寄せ・中央寄せ・右寄せに加えて、均等割付の指定が可能です。



図 4.3: 横組みでのテキストの整列

縦組みでは、上寄せ・中央寄せ・下寄せ・均等割付の指定ができます。

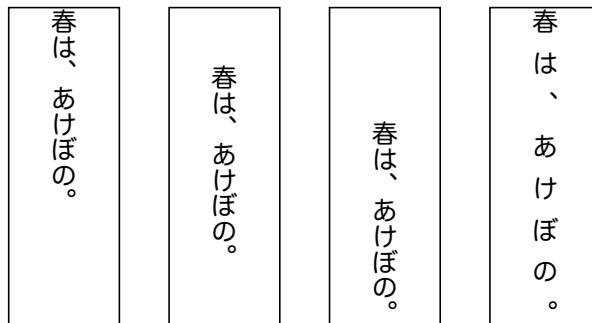


図 4.4: 縦組みでのテキストの整列

組版処理

複数行の指定が有効な場合には、フィールドの矩形幅に収まるように複数行に分割します。

行分割を行う際には、ハイフネーション処理・禁則処理を考慮した高度な割付処理を行います。詳細は、[4.4](#) を参照してください。

4.3.2 ボタン・フィールドの外観生成

以下のフィールド属性をパラメータとして、ボタン・フィールドの外観を生成します。

- アイコン（画像）
- 座標（左下、右上）

画像の縦横比を保存した上で、ボタン・フィールドの中央に画像を配置します。画像のサイズは、フィールドの矩形に収まる最大のサイズとします。「レイアウト」「アイコンの配置」等の属性が設定してあっても無視します。

また、透過情報（αチャンネル）を持った PNG/BMP 画像に対応しています。



図 4.5: 透過画像の利用例

4.3.3 境界線の外観生成

以下のフィールド属性をパラメータとして、境界線と背景の塗りつぶしの外観を生成します。

- 境界線の幅
- 境界線の色
- 塗りつぶしの色
- 塗りつぶしのスタイル

図 4.6 に、境界線と背景色の描画例を示します。

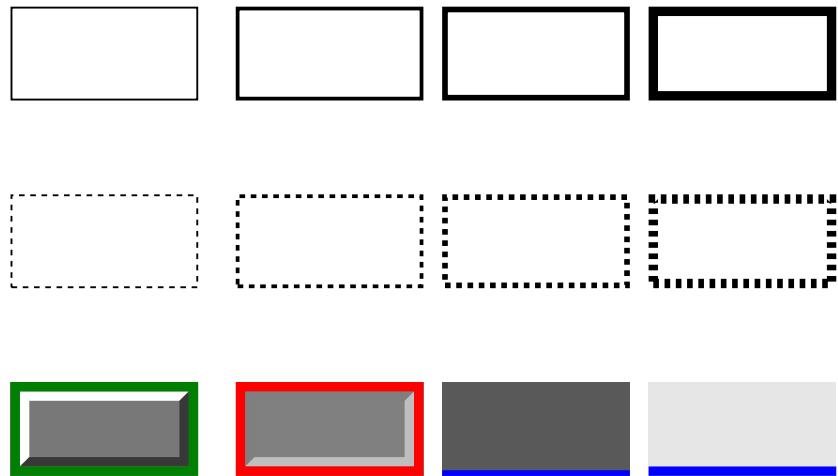


図 4.6: 境界線と背景色

4.3.4 回転角度

フィールドに任意の回転角度を設定することができます。

基本フィールド属性の「向き」を指定した場合、フィールドの内容物の描画方向が 90 度単位で回転します。

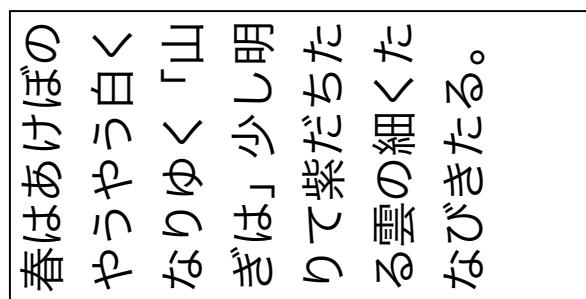


図 4.7: 基本フィールド属性の「向き」を 90 度に指定

4.3.5 座標変換

拡張フィールド属性の「回転角度」を指定した場合、フィールド自体が任意の角度で回転します。

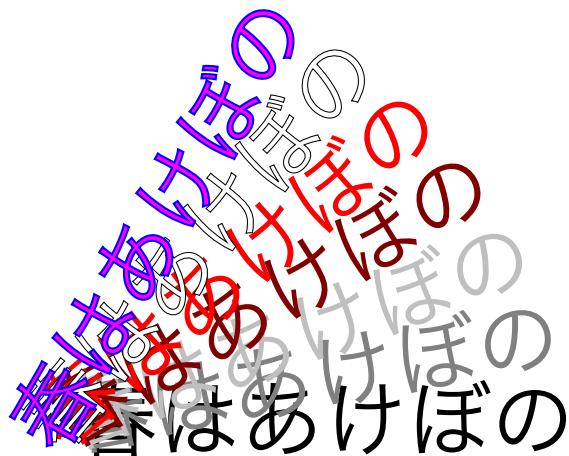


図 4.8: 拡張フィールド属性の「回転角度」を指定

さらに座標変換行列を直接指定すれば、任意のアフィン変換を掛けることができます。

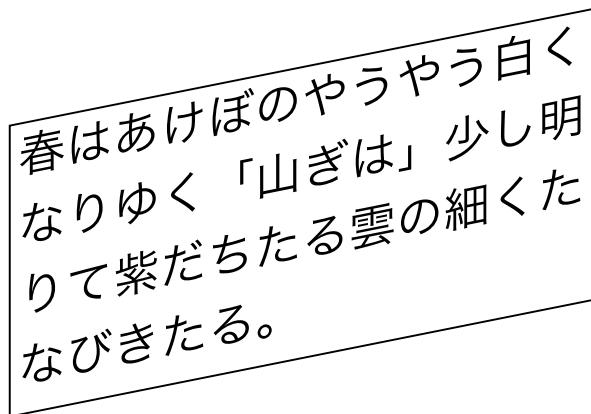


図 4.9: 拡張フィールド属性の「座標変換行列」を指定

4.3.6 透明度

透明度の設定により、フィールドを重ねて表示することができます。すかし・印影などの表現に利用できます。

春はあけぼのやうやうやう白
夏は、夜。
なりゆく「闇きは」少し明
らなり。
りで紫だちが違ひた
の多くなびきたる。

図 4.10: 透明度を指定しての重ねあわせ表示

4.3.7 ブレンドモード

フィールドを重畠表示する際に、下記のブレンドモードを指定した合成ができます。

- 通常
- 乗算
- スクリーン
- オーバーレイ
- ソフトライト
- ハードライト
- 覆い焼きカラー
- 焼き込みカラー
- 比較（暗）
- 比較（明）
- 差の絶対値
- 除外
- 色相
- 彩度
- カラー
- 輝度



図 4.11: ブレンドモードを指定して背景画とテキストを合成

4.4 組版処理

フィールド統合処理（4.1.2）において、テキストの外観を生成する際に行われる組版処理について説明します。

4.4.1 行分割

明示的な行分割

テキストに改行文字が挿入されている場合は、その位置で分割します。

改行として認識する文字は以下のとおりです。

- LF (U+000A)
- CR (U+000D)

自動的な行分割

以下のポイントを分割位置の候補とし、最も矩形幅に近い位置で分割します。

- 単語境界（空白文字）
- 欧文と和文の間
- 和文文字の間
- ハイフン ‘-’ の後
- ハイフネーション可能な位置

単語境界として認識する空白文字は以下のとおりです。

- SPACE (U+0020)
- CHARACTER TABULATION (U+0009)
- EN QUAD (U+2000)
- EM QUAD (U+2001)
- EN SPACE (U+2002)
- EM SPACE (U+2003)
- THREE-PER-EM SPACE (U+2004)
- FOUR-PER-SPACE (U+2005)
- SIX-PER-EM SPACE (U+2006)
- PUNCTUATION SPACE (U+2008)
- THIN SPACE (U+2009)
- HAIR SPACE (U+200A)
- ZERO WIDTH SPACE (U+200B)
- IDEOGRAPHIC SPACE (U+3000)

いわゆる全角スペース（IDEOGRAPHIC SPACE (U+3000)）は、単語境界として利用しません。SPACE

以外の空白文字がどのように表示されるかは、フォントの定義に依存します。

NO-BREAK SPACE (U+00A0) は SPACE に置き換えられますが、その位置での改行は行いません。

基本的に、欧文単語・数字列などの途中では行分割は起こりませんが、上記の分割候補位置が見つからない場合（フィールドの幅が狭い場合など）には、強制的に分割することがあります。

なお、これら特殊文字をテキスト中に挿入するには、文字コードを直接埋め込むか、エスケープ文字（[5.6](#)）もしくは文字実体参照（[C.1](#)）を利用してください。

4.4.2 ハイフネーション処理

行末付近の欧文単語がハイフネーション可能な場合は、ハイフンを挿入した上で、行を分割します。

SOFT HYPHEN (U+00AD) の位置が分割ポイントになった場合は、ハイフン ‘-’ を表示して改行します。分割しない場合は、何も表示しません。

ハイフネーション位置の特定には、Frank Liang のアルゴリズム（パターンマッチングに基づく手法）を使用しています。

Alice was beginning to get
very tired of sitting by her sis-
ter on the bank, and of having
nothing to do: once or twice
she had peeped into the book
her sister was reading, but it
had no pictures or conversa-
tions in it, 'and what is the use
of a book,' thought Alice 'with-
out pictures or conversation?'
So she was considering in her

図 4.12: ハイフネーション処理の例

4.4.3 禁則處理

表4.2, 4.3, 4.4に示す禁則文字が行頭・行末にかかった場合などには、追い出し処理による調整を行います。

表 4.2: 行頭禁則文字

分類	文字
終わり括弧類	' ")] } > » 」 】 (U+2986) 』 』 » :
ハイフン類	- - = -
中点類	・ : ;
句点類	、 ,
繰り返し記号	、 バ バ ビ ビ
後置省略記号	。 ' " °C ¢ % %o HP ℥

表 4.3: 行末禁則文字

分類	文字
始め括弧類	‘ “ ([{ < 《 「 『 (U+2985) 』 』 < ^
前置省略記号	\$ £ # € №

表 4.4: 分離禁止文字

分類	文字
ダッシュ	—
リーダー	… …
アラビア数字	0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 0 (全角)

春は、あけぼの。やうやう白くなりゆく山
ぎは 少し明りて紫だちたる雲の細くたな
びきたる。

夏は、夜。月の頃はさらなり。闇もなほ。
螢の多く飛び違ひたる。また、ただ一つ二
つなど、ほのかにうち光りて行くもをか
し。雨など降るもをかし。

秋は、夕暮。夕日のさして、山の端（は）
いと近うなりたるに、鳥の寝どころへ行く
とて、三つ四つ、二つ三つなど、飛び急ぐ
さへあはれなり。まいて雁などの連ねたる
がいと小さく見ゆるは、いとをかし。日入
り果てて、風の音、虫の音など、はたいふ
べきにあらず。

冬は、つとめて。雪の降りたるはいふべき

図 4.13: 禁則処理の例

4.4.4 割付け処理

テキストの整列方法として「均等割付」が指定されている場合は、文字間隔の調整を行います。

行長が文字枠の幅より短い場合は「アキ」の部分の文字間隔を広げます。反対に行長が長い場合は「ツメ」の部分の文字間隔を狭めます。

文字間隔の調整が行われるポイントは、表 4.5 のとおりです。

表 4.5: 文字間隔の調整ポイント

分類	アキ	ツメ
欧文単語の区切り（空白文字）	○	×
和文と欧文の間	○	×
和文文字の間	○	○
括弧類	×	○
中点	×	○

春は、あけぼの。やうやう白くなりゆく山
ぎは 少し明りて紫だちたる雲の細くたな
びきたる。

夏は、夜。月の頃はさらなり。闇もなほ。
蟬の多く飛び違ひたる。また、ただ一つ二
つなど、ほのかにうきよめりて行くもをか
し。雨など降るもをかし。

秋は、夕暮。夕日のさして、山の端（は）
いと近うなりたるに、鳥の寝どころへ行く
とて、三つ四つ、二つ三つなど、飛び急ぐ
さへあはれなり。まいて雁などの連ねたる
がいと小さく見ゆるは、いとをかし。日入
り果てて、風の音、虫の音など、はたいふ
べきにあらず。

冬は、つとめて。雪の降りたるはいふべき

図 4.14: 割付処理の例（割付前のイメージと重ねあわせ）

4.4.5 縦組みテキスト

単行テキスト

横書きテキストと同様に、「上寄せ」「下寄せ」「中央寄せ」「均等割」など、寄せの指定ができます。句読点・
かぎ括弧などの記号は、縦組用のグリフに差し替えられます。

複数行テキスト

横書きテキストと同様に、禁則処理を伴う寄せの指定ができます。

春は、あけぼの。やうやう白くなりゆく「山ぎ
は」少し明りて紫だちたる雲の細くたなびきたる。
夏は、夜。月の頃はさらなり。闇もなほ。螢の
多く飛び違ひたる。また、ただ一つ二つなど、
ほのかにうち光りて行くもをかし。雨など降る
もをかし。

秋は、夕暮。夕日のさして、山の端（は）いと近
うなりたるに、鳥の寝どころへ行くとて、三つ
四つ、二つ三つなど、飛び急ぐさへあはれなり。
まいて雁などの連ねたるがいと小さく見ゆるは、
いとをかし。日入り果てて、風の音、虫の音な
ど、はたいふべきにあらず。

冬は、つとめて。雪の降りたるはいふべきにも
あらず。霜のいと白きも、またさらでも、いと
寒きに、火など急ぎ熾して、炭もて渡るも、い
とつきづきし。昼になりて、ぬるくゆるびもて
いけば、火桶の火も、白き灰がちになりて、わ
ろし。

図 4.15: 縦組テキストの例

4.5 リッチテキスト (Professional のみ)

richtext 属性が有効な場合、value 属性の文字列を XML 形式のリッチテキストとして扱います。

リッチテキストを利用する事で、XML 要素単位できめ細かくテキスト属性を変更する事が可能になります。

リッチテキストの書式については、第 6 章を参照してください。

4.6 拡張漢字の利用

4.6.1 追加面に格納された Unicode 文字の指定

Unicode による表現

Unicode 型文字列を利用可能なプログラミング言語を介して Field Reports を利用する場合は、 Unicode を用いて拡張漢字を含む文字列を表現することができます。16 ビット幅のワイド文字で追加面の文字を指定する場合は、2 文字分のサロゲートペアで 1 文字を表現します。

UTF-8 による表現

UTF-8 エンコードしたバイト列で文字列を表現する場合は、 BMP 領域の文字を 1 文字を 1~3 バイトの可変長で、追加面の文字を 4 バイトのバイト列で表現します。

エスケープシーケンスによる指定

プログラミング言語によっては、 Unicode コードポイントを表現するためのエスケープシーケンスが用意されています。

Python, C# では、 \uhhhh または \Uhhhhhhhh で 16 ビットまたは 32 ビットの Unicode 文字が指定できます。

Java では、 \uhhhh がありますが、 16 ビット Unicode 文字しか指定できません。追加面の文字を指定する場合は、2 文字のゲートペアに分解して指定してください。

Ruby, PHP では特に Unicode 用のエスケープシーケンスは用意されていないので、 \xhh などのバイト文字用のエスケープシーケンスを利用して UTF-8 バイト列を埋め込んでください。

レンダリングパラメータの表現形式のひとつである JSON の規格として用意されているのは 16 ビット形式の \uhhhh のみです。Field Reports では、 JSON の規格を独自拡張しているので、 \Uhhhhhhhh 形式の 32 ビット Unicode 文字も利用することができます。

文字参照による指定

文字参照により Unicode コードポイントを指定することもできます。 &#dddd; または &#xhhhhhh; という書式により、10 進数または 16 進数による指定を行うことができます。

文字参照はフィールド単位で有効・無効を切り替えます。デフォルトでは無効になっているので、利用する場合は明示的に有効にする必要があります。

実行例

以下にエスケープシーケンスと文字参照を利用して、サロゲートペアで表現される文字を表示する例を示します。

```
{  
    "resources": {  
        "font": {  
            "IPAmjMincho": {  
                "src": "../fonts/ipamjm.ttf",  
                "format": "opentype"  
            }  
        }  
    }  
}
```

```

        "embed": true,
        "subset": true
    }
},
{
    "template": {"size": "A4"},

    "context": {
        "text": [
            {
                "new": "Tx",
                "font": "IPAmjMincho",
                "font-size": 24,
                "multiline": true,
                "rect": [50, 650, 550, 750],
                "charref": true,
                "value": "\U00002000B\U000020089\U0000200A2\U0000200A4&#x201A2;&#x20213;&#x2032B;
&#x20371;&#x20381;&#x203F9;&#x2044A;&#x20509;&#x205D6;&#x20628;&#x2074F;
&#x20807;&#x2083A;&#x208B9;&#x2097C;&#x2099D;\n
&#x2A716;&#x2A729;&#x2a72a;&#x2a72c;&#x2a738;&#x2a73d;&#x2a746;&#x2a752;
&#x2a758;&#x2a75f;\n
&#x2B740;&#x2B741;&#x2B742;&#x2B743;&#x2B744;&#x2B745;&#x2B746;&#x2B747;
&#x2B749;&#x2B74A;&#x2B74C;&#x2B74D;"
            }
        ]
    }
}

```

丈ノ辰自ヘ倘俾集儻儻儻矣浴几劔剣劔勵斗卓
畠勾勾余併金傍假偽偽
五尹所爾久矣今金倉傳奐岡

図 4.16: サロゲートペアの使用例

4.6.2 異体字セレクタによる異体字の指定

異体字セレクタとは

Unicode の漢字統合の原則により、複数の自体のバリエーションを持つ文字であってもひとつのコードポイントに統合されるのが基本です。例えば多くの字体が存在することで有名な渡邊の「邊」で、実際にコードポイントが割り当たられてるのは、邊 (U+9089), 邊 (U+908A) の 2 文字だけです。

人名・地名などを扱うためには字体のバリエーションを実際に区別する必要がありますが、漢字統合の原則によりむやみに増やすことができません。そこで、漢字統合の原則を守りつつ字体を区別する方法として考えだされたのが異体字セレクタと呼ばれる特殊な文字コードです。

日本語の場合、U+E0100～U+E01EF の範囲のコードを異体字セレクタとして使用します。基本となる正体字の文字コードに続けて異体字セレクタを配置することで、何番目の異体字かを表現します。

異体字セレクタを扱う方法

以下に、IPAmj明朝フォントを使って邊の異体字を列挙した例を示します。U+E0100～U+E01EFは2バイトで表現できないので、独自形式のJSONで記述しています。

```
{
  "resources": {
    "font": {
      "IPAmjMincho": {
        "path": "./ipamjm.ttf",
        "embed": true,
        "subset": true
      }
    }
  },
  "template": {"paper": "A4"},

  "context": {
    "text": [
      {
        "new": "Tx",
        "font": "IPAmjMincho",
        "rect": [100, 450, 500, 750],
        "value": "\u0009\u000E010F\u0009\u000E0119
\u0009\u000E011B\u0009\u000E011A\u0009\u000E011C
\u0009\u000E011D\u0009\u000E0117\u0009\u000E0116
\u0009\u000E0115\u0009\u000E0114\u0009\u000E0118
\u0009\u000E0113\u0009\u000E0112\u0009\u000E0111
\u0009\u000E0110"
      }
    ]
  }
}
```

邊邊邊邊邊邊邊邊邊邊邊邊
邊邊邊邊邊邊邊邊邊邊
葛飾区 葛城市／蓮田市 蓮田市

図 4.17: 異体字セレクタの使用例

4.6.3 グリフ直接指定

CIDによるグリフ指定

使用するフォントがOpenTypeのCJKフォント（拡張子：*.otf）であれば、CIDをキーとしてグリフを指定することができます。CIDとは、CIDフォントが内蔵するすべてのグリフを一意に識別するために、Adobe社が付与した番号です。その番号体系は、日本語CIDフォントであればAdobe-Japan1文字コレクションに

もとづいています。

CID によるグリフ指定は、Field Reports 独自の以下の実体参照形式により行います。

&#dddd; または &xhhhhh;

グリフ名によるグリフ指定

使用するフォントで「グリフ名」が定義されていれば、グリフ名によるグリフ指定を行うこともできます。Field Reports 独自で定義した実体参照形式によりグリフを指定することができます。

<グリフ名>;

グリフ名が定義されているかどうかは、ttfdump などのツールで、TrueType フォントの「post」テーブルの内容をダンプすると確認することができます。

```
{
  "resources": {
    "font": {
      "IPAmjMincho": {
        "src": "../fonts/ipamjm.ttf",
        "embed": true,
        "subset": true
      }
    }
  },
  "template": {"size": "A4"},

  "context": {
    "text": [
      {
        "new": "Tx",
        "font": "IPAmjMincho",
        "font-size": 24,
        "multiline": true,
        "rect": [50, 350, 550, 450],
        "charref": true,
        "value": "&@mj000007;&@mj000008;&@mj000012;&@mj000022;&@mj000023;&@mj000028;
&@mj000029;&@mj000036;&@mj000037;&@mj000045;&@mj000046;&@mj000047;
&@mj000048;&@mj000073;&@mj000074;&@mj000089;&@mj000105;&@mj000106;
&@mj000129;&@mj000130;&@mj000143;&@mj000144;&@mj000145;&@mj000146;
&@mj000156;&@mj000157;&@mj000175;&@mj000176;&@mj000183;&@mj000184;
&@mj000185;&@mj000206;&@mj000207;&@mj000208;&@mj000209;&@mj000241;
&@mj000242;&@mj000264;&@mj000265;&@mj000266;&@mj000267;&@mj000269;
&@mj000270;&@mj000276;&@mj000277;&@mj000278;&@mj000302;&@mj000303;
&@mj000309;&@mj000310;&@mj000311;&@mj000312;&@mj000317;&@mj000318;
&@mj000332;&@mj000333;&@mj000380;&@mj000381;&@mj000405;&@mj000406;"}
    ]
  }
}
```

彘牛苞弔夾襄襄侈併併併併併併併併併
召彖彖顛冠託澤潔荆切切剗剗剗剗剗剗剗

図 4.18: グリフ名指定の使用例

第 5 章

レンダリングパラメータ

5.1 基本データ

表 5.1 に示す 基本データを組み合わせてレンダリングパラメータを記述します。

表 5.1: 基本データ

基本データ型	例
数値	42, 3.14
真理値	True, False
文字列	“文字列”
列挙値	Left, CropBox
辞書	{"title": “請求書”, “合計”: 10000}
リスト	[1, 2, 3]

辞書の要素は、取り出す際に並び順が維持されないものとします。

5.1.1 Python から利用する場合

Python から Field Reports を利用する場合は、基本データ型と Python のデータ型を表 5.2 のように対応付けて、レンダリングパラメータとなるデータ構造を作成します。

表 5.2: Python データ型との対応

基本データ型	Python データ型
数値	整数 (int 型) または浮動小数点数 (float 型)
真理値	真偽値 (bool 型)
文字列	文字列 (string 型) または Unicode 文字列 (unicode string 型)
列挙値	文字列 (string 型) または Unicode 文字列 (unicode string 型)
辞書	辞書 (dict 型)
リスト	リスト (list 型) またはタプル (tuple 型)

辞書のキーとして、文字列 (string 型) または Unicode 文字列 (unicode string 型) が使用できます。
文字列 (string 型) の文字コードは、UTF-8 としてください。

5.1.2 Ruby から利用する場合

Ruby から Field Reports を利用する場合は、基本データ型と Ruby のデータ型を表 5.3 のように対応付けて、レンダリングパラメータとなるデータ構造を作成します。

表 5.3: Ruby データ型との対応

基本データ型	Ruby データ型
数値	整数 (Fixnum または Bignum) または浮動小数点数 (Float)
真理値	true または false
文字列	文字列 (String)
列挙値	文字列 (String) またはシンボル (Symbol)
辞書	ハッシュ (Hash)
リスト	配列 (Array)

ハッシュのキーとして、文字列 (String) またはシンボル (Symbol) が使用できます。

Ruby1.8 の場合、文字列の文字コードを UTF-8 としてください。

Ruby1.9 の場合は、文字列自身が持つ Encoding と文字コードが一致しているものとします。

5.1.3 PHP から利用する場合

PHP から Field Reports を利用する場合は、基本データ型と PHP のデータ型を表 5.4 のように対応付けて、レンダリングパラメータとなるデータ構造を作成します。

表 5.4: PHP データ型との対応

基本データ型	PHP データ型
数値	数値
真理値	論理型
文字列	文字列
列挙値	文字列
辞書	連想配列 (配列要素がキーを持つ)
リスト	添字配列 (配列要素がキーを持たない)

文字列の文字コードは、UTF-8 としてください。

配列中にキーを持たない要素とキーを持つ要素が混在している場合は、数字のキーを持つ連想配列とみなします。

5.1.4 JSON で記述する場合

JSON でレンダリングパラメータを記述する際には、基本データ型と JSON のデータ型を表 5.5 のように対応付けます。

表 5.5: JSON データ型との対応

基本データ型	JSON データ型
数値	整数または浮動小数点数
真理値	真理値
文字列	文字列
列挙値	文字列
辞書	オブジェクト
リスト	配列

整数は、10進記法に限ります。8進・16進記法は使用できません。浮動小数点数としては、1.0e-10のような指数表記も可能です。

真理値としては、`true` と `false` が使用できます。

文字列は、ダブルコーテーションでくくります。文字のエンコーディングは、UTF-8 とします。表 5.6 のエスケープ文字を含めることができます。

辞書は、オブジェクトに対応付けます。オブジェクトは、キーと値のペアをコロンで対にして、これらの対をコンマで区切ってゼロ個以上列挙し、全体を中カッコでくくることで表現します。キーとして使うデータの型は文字列に限ります。

リストは、配列に対応付けます。配列はゼロ個以上の値をコンマで区切って、角カッコくくることで表現します。

表 5.6: JSON で利用可能なエスケープ文字

エスケープ文字	意味
<code>\\"</code>	バックスラッシュ (\)
<code>\\"</code>	二重引用符 ("")
<code>\/</code>	スラッシュ (/)
<code>\b</code>	バックスペース (BS)
<code>\f</code>	フォームフィード (FF)
<code>\n</code>	行送り (LF)
<code>\r</code>	復帰 (CR)
<code>\t</code>	水平タブ (TAB)
<code>\uhhhh</code>	16-bit の 16進数値 <code>hhhh</code> を持つ Unicode 文字
<code>\Uhhhhhhhh</code>	32-bit の 16進数値 <code>hhhhhhhh</code> を持つ Unicode 文字 (Field Reports での拡張仕様)

5.2 共通データ構造

基本データ構造を組み合わせて構築される汎用のデータ構造がいくつかあり、レンダリングパラメータの各所で使用されます。

この節では、長さ・比率・日付／時刻・URL・色のデータ構造について説明します。

5.2.1 長さ

長さを指定する場合、数値または以下の単位付き数値の文字列表現が利用できます。単位を省略した場合は、特に注記のないかぎりポイント（pt）単位となります。

表 5.7: 長さの単位一覧

単位	説明
mm	ミリメートル
cm	センチメートル
in	インチ ($1\text{in} = 2.54\text{cm}$)
pt	ポイント ($1\text{pt} = 1/72\text{in}=0.3528\text{mm}$)
pc	パイカ ($1\text{pc} = 12\text{pt}$)
q	級 ($1\text{q} = 0.709\text{pt}$)

5.2.2 比率

比率を指定する場合、単位記号 “%” 付き数値の文字列表現として百分率（パーセント）で指定するか、0 から 1 の数値で指定します（ $1.0 = "100\%"$ ）。

5.2.3 日付／時刻

日付または時刻は、以下の書式の文字列で表現します（ISO 8601 のサブセット）。

日付 → $YYYY[-MM[-DD]]$
時刻 → $hh[:mm[:ss]]$
日付と時刻 → $YYYY[-MM[-DD]]T hh[:mm[:ss]]$

日付と時刻を同時に表記する場合は、日付と時刻を区切り記号 “T” または空白文字 “_” で区切ります。

5.2.4 色

数値配列による指定

色指定が必要な場面では、数値のリストにより色成分を指定します。

透明色 → []
グレースケール色 → [数値] または 数値
RGB 色 → [数値 , 数値 , 数値]
CMYK 色 → [数値 , 数値 , 数値 , 数値]

グレースケール色では、0～255 の 1 要素数値リストまたは数値で階調を表現します。RGB 色では、赤・緑・

青の各色成分を 0~255 の 3 要素の数値リストとして表現します。CMYK 色では、シアン・マゼンタ・黄・黒の各色成分を 0~255 の 4 要素の数値リストとして表現します。

色名による指定

色名による指定では、表 5.8 にあげる列挙値が使用できます。

表 5.8: 色名の一覧

列挙値	値
Transparent (透明)	[]
Black	[0, 0, 0]
Gray	[128, 128, 128]
Silver	[192, 192, 192]
White	[255, 255, 255]
Maroon	[128, 0, 0]
Red	[255, 0, 0]
Purple	[128, 0, 128]
Fuchsia	[255, 0, 255]
Green	[0, 128, 0]
Lime	[0, 255, 0]
Olive	[128, 128, 0]
Yellow	[255, 255, 0]
Navy	[0, 0, 128]
Blue	[0, 0, 255]
Teal	[0, 128, 128]
Aqua	[0, 255, 255]

CSS 形式文字列による指定

以下の書式の文字列による色指定も可能です。

RGB 色 → # 6 衔 16 進数値

色名 → 列挙値

RGB 色 → `rgb(r, g, b)`

CMYK 色 → `cmyk(c, m, y, k)`

rgb(r,g,b) 形式の場合、色成分値を数値 (0~255) または百分率で指定します。

cmky(c,m,y,k) 形式の場合、色成分値を数値 (0~1) または百分率で指定します。

5.2.5 URL

PDF ファイル・画像ファイル・フォントファイルなどのファイルの場所を指定する場面では、URL によりリソースの場所を指定します。

URL は、以下の書式の文字列です。

URL → スキーム名 + ドメイン名 + パス名

ローカルファイル

スキーム名・ドメイン名を省略しパス名のみを記述した場合は、ローカルファイルを指示していると解釈します。

ローカルファイルのパス名が “/” もしくはドライブ名（Windows のみ）で始まる場合は、絶対パスによるファイルの指定として扱います。

パス名が “.” もしくは “..” で始まる場合は、カレントディレクトリ相対のパス名によるファイル指定とみなします。Field Reports を実行しているプロセスのカレントディレクトリを基準として、ファイルを指定します。

絶対パス形式でなく、かつ先頭が ‘.’ や ‘..’ で始まらない場合は、template-root ([5.12](#)) 相対のパス名によるファイル指定として扱います。

data URI scheme 文字列

スキーム名が “data:” の場合は、以下の data URI scheme 文字列形式を用いてファイルの内容をレンダリングパラメータにインラインで埋めこむことができます。

data スキーム文字列 → **data:** MIME-type[;base64] , データ列

MIME-type として指定できる値は以下のとおりです。

- application/pdf
- image/jpeg
- image/jp2
- image/png
- image/x-bmp

“;base64” が付いている場合は、カンマ以降のデータ列 Base64 デコードしてから取り込みます。“;base64” を省略した場合は、カンマ以降にバイナリデータが続いているものとします。

文字列の終端をヌル文字で判断する C 言語タイプの文字列データを使用しているプログラミング言語では、文字列にバイナリデータを埋め込むことができませんので、Base64 エンコードが必要となります。また、JSON で記述する場合も Base64 エンコードが必要です。

5.3 セレクタ文字列

ピリオド “.” を区切り文字として部分セレクタを結合したものをセレクタと呼びます。

部分セレクタは、名前セレクタ・全称セレクタ・整数セレクタのいずれかです。名前セレクタは、リテラル文字列で指定し、同じ文字列を持つ部分フィールド名とマッチします。全称セレクタは、“*” で指定し、任意の部分フィールド名とマッチします。整数セレクタは、開始値、終了値、ステップ数 から生成される整数列のいずれかと同じ値を持つ部分フィールド名とマッチします。

セレクタと完全修飾フィールド名とのマッチング処理では、ルートの部分フィールド名から順にマッチングを試みていきます。途中でマッチングが失敗するか、すべての部分セレクタのマッチングが成功した時点で、マッチング処理は終了します。マッチング処理全体が成功した場合は、最後に検査したフィールドとその子フィールドすべてが選択対象となります。

以下にセレクタ文字列の書式を示します。

```
セレクタ → 部分セレクタ . ...
部分セレクタ → 名前セレクタ
| 全称セレクタ
| 整数セレクタ
名前セレクタ → リテラル文字列
全称セレクタ → *
整数セレクタ → [ インデックス値 ]
→ [[開始値]:[終了値]]
→ [[開始値]:[終了値]:ステップ数 ]
```

整数セレクタの第一の書式では、インデックス値により要素を一つ選択します。第二・第三の書式では、開始値から終了値までの範囲の整数列にマッチする要素を選択します。ただし第三の書式では、整数列を生成する際にステップ数づつ加算していきます。

開始値・終了値はそれぞれ省略可能です。開始値を省略した場合は 0 と解釈します。終了値を省略した場合は、最後の要素までを範囲とします。

整数セレクタでは、図 5.1 のように、要素と要素の間にインデックスがあると考えます。終了値にマイナスの数値を使用した場合は、最後の要素から数えて何個目かを示します。

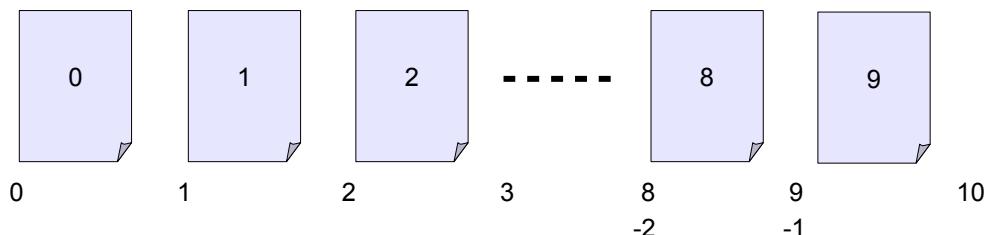


図 5.1: 開始値と終了値の考え方

整数セレクタの記述例を表 5.9 にいくつか示します（要素が 10 個の場合）。

表 5.9: 整数セレクタの使用例

名前パターン	意味
[1]	1 にマッチする。
[-2]	8 にマッチする。
[0:2]	0,1 にマッチする。
[0:-1]	0,1,2,...,8 にマッチする。
[0:10]	0,1,2,...,9 にマッチする。
[::3]	0,1,2 にマッチする。
[8:]	8,9 にマッチする。
[::]	0,1,2,...,9 にマッチする。
[1::2]	1,3,5,7,9 にマッチする。

5.4 レンダリング辞書

レンダリングパラメータとして、表 5.10 に示すレンダリング辞書を与えます。

表 5.10: レンダリング辞書のエントリ

キー	型	値
template	template 要素	(必須) 名前空間を定義し、PDF テンプレートと関連付けます。 複数の PDF テンプレートを連結して PDF 帳票を組み立てる際には、PDF テンプレートに元々存在するフィールドの名前とここで定義した名前空間を合わせて、新しいフィールド名とします。
resources	resources 辞書	フォント・画像リソースを定義します。 リソースとして定義すると、データ読み込み時・PDF 出力時に処理の重複を避けることができるるので、処理時間とファイルサイズの節約になります。
context	context 要素	フィールド名に対応する属性を 1 対 1 対応で指定します。 フィールドが階層構造を持つ場合は、辞書とリストを使って、相似形の木構造データとして記述します。
style	style リスト	複数のフィールドの属性を一括して指定します。 セレクタにより適用対象となるフィールドをパターンマッチングにより特定します。
environ	environ 辞書	ユーザ定義の環境変数を定義します。 フィールド値の一部に “\${ 環境変数名 }” の並びが出現する箇所で、環境変数の値に置き換えられます。ページ番号・全ページ数などのシステム定義の環境変数については 5.11.2 を参照してください。
property	property 辞書	生成される帳票の PDF 属性を指定します。 文書情報・セキュリティ・文書の開きかたなどの属性を設定することができます。
settings	settings 辞書	Field Reports の共通設定情報を格納します。 シリアル番号、ライセンスキー、PDF テンプレート格納ディレクトリなどの情報を記述します。

フィールド属性に影響を与えるレンダリングパラメータは、以下の順序で適用されます。

1. style リスト
2. context 要素
3. 環境変数

style リストと context 要素の指定が重複した場合は、context 要素による指定が優先されます。
環境変数の展開は、style リストと context 要素の適用後の value 属性の値に対して行われます。

5.5 template 要素

帳票で使用する PDF テンプレートを宣言します。

ここでは名前空間を定義し、PDF 要素との対応付けを行ないます。template 要素の書式を表 5.11 に示します。

表 5.11: template 要素の書式

書式	説明
PDF 要素	名前空間が不要な場合の書式です。 単票で使用します。
[{ 名前空間 : PDF 要素 } , ...]	複合帳票または連続帳票を構成する場合の書式です。 Standard エディション以上で利用できます。

5.5.1 名前空間

複合帳票の名前空間

部分フィールド名を“.”で連結して、名前空間を構成します。

名前空間 → 部分フィールド名
| 部分フィールド名 . 名前空間

連続帳票の名前空間

同じく部分フィールド名を“.”で連結しますが、最後は特殊フィールド名“*”とします。

名前空間 → *
| 部分フィールド名 . 名前空間

5.5.2 PDF 要素

PDF 要素の書式は、表 5.12 のとおりです。

表 5.12: PDF 要素の書式

書式	説明
<i>URL</i>	<i>src</i> 属性の指定だけでよい場合の省略記法です。
PDF 辞書	<i>src</i> 以外の属性も指定する場合は辞書形式とします（表 5.12 参照）。

単に PDF ファイルの URL を指定するだけで十分な場合は、 URL を直接記述します。その他の属性を指定する必要がある場合は、 PDF 辞書を記述します。

PDF 辞書は、表 5.13 のエントリを持つ辞書です。

表 5.13: PDF 辞書のエントリ

キー	型	値
<i>src</i>	URL	(<i>paper</i> を指定しない場合は必須) PDF テンプレートの URL を指定します。
<i>paper</i>	長さリスト、列挙値	(<i>src</i> を指定しない場合は必須) PDF テンプレートを使用しないで、白紙のページを新規に生成します。白紙のページに動的に生成したテキスト・画像フィールドを配置する場合に使用します。ここで指定した用紙サイズは、出力する PDF の MediaBox (用紙サイズ) に反映されます。数値リスト形式で指定する場合は、幅・高さを 2 要素のリストとしてポイント単位で指定します。列挙値で指定する場合は、次の選択値のどれかを指定します。選択値 : A0, A1, ... A10, B0, B1, ... B10, Letter, Legal.
<i>orientation</i>	列挙値	用紙の方向を指定します。 <i>paper</i> と合わせて使用します。選択値 : Portrait (縦長), Landscape (横長). 初期値 : Portrait.
<i>crop-box</i>	長さリスト	出力する PDF の CropBox (トリミング範囲) を指定します。MediaBox の左下を原点とした座標系における左下・右上の座標を 4 要素の数値リストとして与えます。書式 : [<i>llx</i> , <i>lly</i> , <i>urx</i> , <i>ury</i>].
<i>bleed-box</i>	長さリスト	出力する PDF の BleedBox (裁ち落としサイズ) を指定します。書式は同上。
<i>trim-box</i>	長さリスト	出力する PDF の TrimBox (仕上がりサイズ) を指定します。書式は同上。
<i>art-box</i>	長さリスト	出力する PDF の ArtBox (アートサイズ) を指定します。書式は同上。
<i>rows</i>	整数、辞書	(連続帳票では必須) テーブル形式フィールドの最大の行数を指定します。テンプレート内にテーブルがひとつだけ、もしくはすべてのテーブルの行数が同一の場合は、単に整数で指定します。複数のテーブルが存在し、かつそれぞれの行数が異なる場合は、それぞれのテーブルの行数を辞書形式で個別に指定します (書式 : {部分フィールド名 : 最大行数, ...})。 <i>rows</i> エントリの値を元にテーブル分割処理を行います。テーブル行数が 0 の場合、テーブル分割処理は行いません。初期値 : 0.
<i>pages</i>	整数リスト	PDF テンプレートとして実際に使用するページを列挙します。ページ数は 0 始まりです。初期値 : [] (全ページ).

5.6 resources 辞書

繰り返し使用するフォント・画像データをリソースとして定義します。

表 5.14: resources 辞書のエントリ

キー	型	値
font	font 要素	フォント・リソースを定義します。
image	image 要素	画像リソースを定義します。

5.6.1 font 要素

表 5.15 に示す font リソース辞書で、フォントリソースを定義します。

表 5.15: font 辞書のエントリ

キー名	型	値
フォント・リソース名	URL, font 属性辞書	フォントファイルの URL または font 属性辞書

URL 以外の詳細なフォント属性を指定する場合は、表 5.16 に示す font 属性辞書を記述します。

表 5.16: font 属性辞書のエントリ

キー名	型	値
src	URL	(必須) フォントファイルの URL を指定します。
embed	真偽値	フォントを PDF に埋め込むかどうかの指定をします。初期値 : true.
subset	真偽値	フォントを PDF に埋め込む際にサブセット化を行うかどうかの指定をします。 embed が true の場合のみ有効です。 初期値 : true.
ttc-index	整数	TTC フォントのインデックス番号を指定します。TTC フォントの場合のみ有効です。 初期値 : 0.
writing-mode	列挙値, 整数	テキストの組み方向を規定します。 HorizontalTb または 0 横組み。行送り方向は上から下。 VerticalRl または 1 縦組み。行送り方向は右から左。 初期値 : HorizontalTb.
text-orientation(2.0)	列挙値	writing-mode が縦組みの場合に、英数文字の向きを指定します。 Upright 英数文字を自然な向きで、1 文字1 文字配置します。 Sideways 英数文字を時計回りに 90 度回転させて配置します。 初期値 : Upright.
script(2.0)	文字列リスト	GSUB テーブルを選択する際に利用するスクリプトを指定します。 初期値 : ["DFLT", "kana"].
language(2.0)	文字列リスト	GSUB テーブルを選択する際に利用する言語を指定します。 初期値 : ["dflt"].
features(2.0)	文字列リスト	GSUB テーブルを選択する際に利用するフィーチャーを指定します。 初期値 : [].
baseline-shift(2.0)	長さ	フォントのベースライン位置を調整します。 初期値 : 0.

横組みと縦組みを同時に使用する場合のフォント定義

一つのフォントファイルを縦組みと横組みで同時に使用する場合は、フォントリソース名と writing-mode を変えたリソースを 2つ定義してください。

```
// 横組みと縦組みを同時に使う場合の設定例
"resources": {
  "font": {
    "HiraMaruPro-W4": {
      "src": "/usr/lib/fonts/HiraMaruGo_Pro_W4.otf",
      "writing-mode": 0
    },
    "@HiraMaruPro-W4": {
      "src": "/usr/lib/fonts/HiraMaruGo_Pro_W4.otf",
      "writing-mode": 1
    }
  }
}
```

TTC フォントを使用する場合のヒント

TTC フォントとは、複数の TrueType フォントを一つのファイルに格納した形式のフォントです。Field Reports では、0 始まりの ttc-index により TTC フォント内のフォントを識別します。

reports コマンドの “font” サブコマンドを使うと、フォントファイルの内部情報が調べられます。このコマンドにより、TTC フォントが内蔵しているフォントの数を知ることができます。

【実行例】

```
$ reports font msmin04.ttc
[msmin04.ttc]
type: TrueType
PostScript name: MS-Mincho
ttc index: 0

[msmin04.ttc]
type: TrueType
PostScript name: MS-PMincho
ttc index: 1
```

フォントリソースの雛形の作成方法

“font” サブコマンドに “—json” オプションを付けて実行することで、フォントファイルからフォントリソース定義の雛形を生成することができます。

【実行例】

```
$ reports font --json msmin04.ttc
{
  "resources": {
    "font": {
      "MS-Mincho": {
        "src": "msmin04.ttc",
        "embed": true,
        "subset": true,
        "ttc-index": 0,
        "writing-mode": 0
      },
      "MS-PMincho": {
        "src": "msmin04.ttc",
        "embed": true,
        "subset": true,
        "ttc-index": 1,
        "writing-mode": 0
      }
    }
  }
}
```

既存フォントの置き換え

PDF テンプレートで使用しているフォントと同じ名前のフォントリソースを定義した場合、font 辞書で定義したフォントが優先して使用されます。この動作を利用して、PDF テンプレートで設定した既存フォントの内容を置き換えることができます。このテクニックは、フォントを埋め込む指定を一括して行う場合に便利です。

PDF テンプレートの各フィールドに対して設定されているフォントの正確な内部名称は、reports コマンド（[8.6.1 参照](#)）の “info” サブコマンドにより確認することができます（以下の実行例の場合、“title” フィールドに設定されているフォントは “/KozMinProVI-Regular” であることがわかる）。

【実行例】

```
$ reports info --field template.pdf
title: "テンプレート"
creator: "Acrobat Editor 8.0"
producer: "Adobe Acrobat 8.2.4"
creation-date: "D:20101122090233+09'00'"
mod-date: "D:20111217162540+09'00'"
num_pages: 1
page: #1
    field: "title"
        type: "Tx"
        font: "/KozMinProVI-Regular"
        font-size: 0
        value: ""
        rect: [106.908, 767.546, 496.36, 789.182]
```

5.6.2 image リソース辞書

image リソース辞書の書式は、表 5.17 のとおりです。

表 5.17: image リソース辞書のエントリ

キー名	型	値
画像リソース名	URL, image 属性辞書	画像ファイルの URL または image 属性辞書

image 辞書要素のキーとして任意の画像リソース名を定義します。ここで定義したリソース名は、ボタンフィールド属性（5.9.3）で表示する画像を指定する際に利用します。

image 辞書要素の値として、URL または表 5.18 に示す image 属性辞書を与えます。単に画像ファイルの URL を指定するだけで十分な場合は、画像ファイルの URL を文字列で指定します。その他の画像属性も指定する必要がある場合は、image 属性辞書を使用します。

表 5.18: image 属性辞書のエントリ

キー名	型	値
src	URL	(必須) 画像ファイルの URL を指定します。
page	整数値	画像ファイルとして PDF を指定する際に使用するページを指定します。PDF 形式の場合のみ有効なエントリです。最初のページは 0 です。初期値 : 0
enable-bmp-alpha	真偽値	32 ビットモード BMP 形式の画像を指定した際に, RBG (24 ビット) 以外の残りの 8 ビットを α チャンネルとして使用するかどうかを指定します。32 ビット BMP 形式の場合のみ有効なエントリです。初期値 : false.
transparent-range	整数リスト	ラスタ画像を利用する際に, 透明色として扱う色の範囲を指定します。ラスタ画像形式の場合のみ有効なエントリです。 $2 \times n$ 個の整数のリスト $[min_1, max_1, \dots, min_n, max_n]$ で指定します。ラスタ画像の色モードが RGB カラーであれば $n = 3$ となり, グレースケールであれば $n = 1$ となります。色の範囲はラスタ画像のビット深度 d に依存し, $0 \sim 2^d - 1$ となります。例えば RGB24 ビットカラー画像で赤を透過色にするには, $[255, 255, 0, 0, 0, 0]$ とします。インデックスカラーの場合は, $n = 1$ として 2 つのインデックス番号値で色の範囲を指定します。初期値 : [].

対応画像形式

image 属性で利用可能な画像ファイルの形式は, 表 5.19 のとおりです。

表 5.19: 対応している画像形式

画像形式	拡張子	Media Type	制限事項
JPEG	*.jpg, *.jpeg	image/jpeg	・特になし。
JPEG2000	*.jp2	image/jpeg	・特になし。
PNG	*.png	image/png	・ビット深度が 8 ビット未満となる色モードには対応していません。 ・インターレースモードには対応していません。
BMP	*.bmp	image/x-bmp	・透過色の扱いについては表 5.18 を参照してください。
PDF	*.pdf	application/pdf	・セキュリティが有効な PDF は使用できません。 ・ページ指定の方法については表 5.18 を参照してください。

5.7 context 要素

context 要素では, 部分フィールド名とフィールド属性の組を列挙します。辞書とリストを組み合わせて, フィールドの階層構造に一致する木構造のデータを組み立てます。

context 要素の書式を表 5.20 に示します。

表 5.20: context 要素の書式

書式	説明
{ 部分フィールド名 : (<i>field</i> 要素 <i>context</i> 要素) }	辞書形式で記述する場合。 部分フィールド名 が末端のフィールド名の場合, <i>field</i> 要素 を与えます。部分フィールド名 が末端のフィールド名でない場合, <i>context</i> 要素 を与えます。
[(<i>context</i> 要素 <i>field</i> 要素), ...]	リスト形式で記述する場合。 リストが, 1次元テーブルにおける「行」, 2次元テーブルにおける「列」の位置にある場合, <i>field</i> 要素 を与えます。それ以外では, <i>context</i> 要素 を与えます。

辞書形式では, 部分フィールド名をキーに, *context* 要素または *field* 要素を値として与えます。

部分フィールド名が 0 始まりの整数列の場合に限り, リスト形式で記述することができます。これは, 「{"0": *context* 要素₀, "1": *context* 要素₁, ... }」の形式の辞書を略した記法と解釈することができます。リスト形式の表記はまた, テーブル分割機能において, 分割ポイントを探すための目印にもなります。テーブル分割機能を利用する場合は, 「行」位置のデータをリスト形式で記述してください。

5.8 style リスト

style を適用するフィールドをセレクタで指定します。

表 5.21: style リストの書式

書式	説明
[{ セレクタ : <i>field</i> 属性 }, ...]	リストの要素として, セレクタ文字列と <i>field</i> 属性の組を列挙します。リストの先頭要素から順にセレクタにマッチするフィールドを探していく, マッチしたフィールドに対して <i>field</i> 属性を適用します。

セレクタの表記法については, [5.3](#) を参照してください。

field 属性の書式は, *context* 要素で説明した *field* 属性と同じです。表??, ??, ??を参照してください。

5.9 field 要素

field 要素の書式は, 表 [5.22](#) のとおりです。

表 5.22: field 要素の書式

書式	説明
文字列・数値または真理値	<i>field</i> 属性として <i>value</i> 属性のみで十分な場合の略記法です。
<i>field</i> 辞書	<i>value</i> 以外の属性を指定する場合の書式です。

5.9.1 共通フィールド属性

下記に示すフィールド属性は、テキスト・フィールドとボタン・フィールドに共通で使用することができます。

表中の拡張欄が○の項目は拡張属性を示します。拡張属性は `permanent` 属性が `true` の場合のみ使用してください。

表中の「初期値」は、`new` 属性を指定して新規にフィールドを作成した場合の初期値もしくは拡張属性の初期値を示します。非拡張属性の初期値は、PDF テンプレートで設定された属性値となります。

共通フィールド属性

表 5.23 は、フィールド全体のスタイルを指定するための属性です。

表 5.23: 共通フィールド属性

キー	拡張	型	値
new	-	列挙値	(新規作成時必須) 指定した種類のフィールドを作成します。 Tx テキストフィールド Btn ボタンフィールド Fig(2.0) 地形フィールド 指定された座標にフィールドを作成します。context 要素内のみ使用可。 style 要素では使用できません。
permanent	○	真理値	true の場合、PDF テンプレートのフィールドを削除して、代わりにコンテンツストリームをページに追加します。false の場合は、フィールドを残します。初期値: true.
rect	-	長さリスト	(new 属性指定の場合は必須) フィールドの矩形座標を指定します。 ページの左下を原点として、左下・右上座標を 4 要素のリストとして与えます。書式: [llx , lly , urx , ury].
llx	-	長さ	フィールドの X 座標を変更します。
lly	-	長さ	フィールドの Y 座標を変更します。
width	-	長さ	フィールドの幅を変更します。
height	-	長さ	フィールドの高さを変更します。
pages	-	整数、整数リスト	フィールドを配置するページを指定します。テンプレート内でのページ数を 0 始まりで指定します。初期値: [] (全ページ).
translation	-	リスト	フィールドの位置を相対的に移動させます。現在のフィールドの座標からの移動量を 2 要素のリストとして与えます。単位: ポイント。書式: [dx , dy].
rotation	○	数値、数値リスト	フィールドの回転角度を指定します。angle と異なり境界線を含めたフィールド全体が回転します。単一の数値で指定した場合、回転の中心はフィールドの左下となります。3 要素の数値リストで指定した場合は、回転の中心位置をフィールドの左下からの相対座標で指定します。単位: 角度 (度数法)。書式: 角度 または [X 座標 , Y 座標 , 角度].
matrix	○	6 要素数値リスト	座標変換行列を指定します。境界線を含めたフィールド全体に対してアフィン変換を掛けます。書式: [a , b , c , d , e , f].
visible	-	真理値	フィールドの表示／非表示を切り替えます。初期値: true.
clipping	○	真理値	フィールドからはみ出した内容物をクリッピングします。初期値: true.
clip-path(2.0)	○	文字列	フィールドのクリッピング範囲をパスで記述します。書式は、path 要素の d 属性 (7.1.7) と同様ですが、フィールドの左下を原点とし y 軸の値が上方向に大きくなる座標系となります。
opacity	○	比率	フィールドの不透明度を 0~1 の数値で指定します。0 で完全に透明になります。書式: 不透明度または [ストローク色不透明度, 非ストローク色不透明度]. 初期値: 1.
blend-mode	○	列挙値	フィールドを背景と合成する際のブレンドモードを指定します。選択値: Normal, Multiply, Screen, Overlay, Darken, Lighten, ColorDodge, ColorBurn, HardLight, SoftLight, Difference, Exclusion, Hue, Saturation, Color, Luminosity.

コンテンツ・スタイル属性

表 5.24 は、フィールドの中身のスタイルを指定するための属性です。

表 5.24: コンテンツ・スタイル属性

キー	拡張	型	値
padding	○	長さ, 長さリスト	境界線と内容物の間の余白の量を指定します。長さを指定した場合、左・下・右・上に同じ余白を指定します。2要素のリスト形式で指定した場合、左右・上下の順に余白を指定します。4要素のリスト形式で指定した場合、左・下・右・上の順に余白を指定します。書式: [左 , 下 , 右 , 上]. 初期値: border-style が Beveled または Inset の時は 2, それ以外は 1.
background-color	-	色	フィールドの背景色を指定します。初期値: [] (背景色なし).
angle	-	角度	フィールドの中身の描画方向を指定します。Adobe Acrobat でフィールドのプロパティを編集する際の「向き」に対応します。90 度単位の角度を設定してください (0, 90, 180, 270).
border-width	-	数値	境界線の太さを指定します。0 を指定すると、境界線が表示されません。単位: ポイント. 新規作成時の初期値: 0.
border-color	-	色指定	境界線の表示色を指定します。初期値: [0] (黒).
border-style	-	列挙値	境界線のスタイルを指定します。選択値: Solid, Dashed, Beveled, Inset, Underline. 初期値: Solid.
border-dash	-	数値リスト	破線パターンを指定します。border-style が Dashed の場合のみ有効になります。交互に現れる破線と隙間の長さを0要素から2要素までの数値リストとして指定します。0要素の場合、破線ではなく実線になります。1要素の場合、破線と隙間の長さは同じになります。2要素の場合、破線・隙間の順にそれぞれの長さを指定します。単位: ポイント. 初期値: [] (実線).
border-join-style	○	列挙値	境界線の角のスタイルを指定します。 MiterJoin 境界線の角を直角に描きます。 RoundJoin 境界線の角を丸めます。 BevelJoin 境界線の角を切り落とします。 初期値: MiterJoin.
border-radius(2.0)	○	数値リスト	境界線の角の丸めを指定します。1要素の場合、角の丸めに用いる円の半径を指定します。2要素の場合、角の丸めに用いる橢円の X 軸半径と Y 軸半径を指定します。単位: ポイント. 初期値: [0, 0].

5.9.2 テキストフィールド属性

テキストフィールドでは、以下の表に示す属性を設定することができます。

表中の拡張欄が○の項目は拡張属性を示します。△の項目は、一部の値が拡張属性の扱いであることを意味します。拡張属性は、permanent 属性が true の場合のみ有効となります。permanent 属性が false の場合は、単に無視されます。

表中の「初期値」は、new 属性を指定して新規にフィールドを作成した場合の初期値もしくは拡張属性の初期値を示します。非拡張属性の初期値は、PDF テンプレートで設定されたフィールド属性値となります。

テキスト・バリュー属性

表 5.25: テキスト・バリュー属性

キー	拡張	型	値
value	-	文字列・数値 または真理値	テキストフィールドの値を指定します。 値が数値または真理値の場合は、文字列に変換します。初期値：“”（空文字列）。
richtext(2.0)	△	真偽値	リッチテキスト（6）を有効にします。Professional 版のみ有効なエントリです。値が true の場合、value エントリで指定した文字列を XML 形式のリッチテキストとして扱います。初期値：false。
charref	○	真偽値	テキスト文字列中に文字参照を利用します。初期値：false（richtext が有効な場合は true）。
normalize	○	真偽値	Unicode 正規化処理を行い、分解された文字を合成します（例：か+→が）。NFD(Normalization Form Canonical Decomposition) に準じた変換を行いますが、互換文字の置き換えは行いません。初期値：false。
format	○	文字列	数値の書式を指定します。richtext が false かつ value 属性の値が数値として解釈できる場合に限り有効となります。value 属性の値が文字列の場合は、数値への変換を試みます。初期値：書式変換を行わない。
datetime	○	文字列	日付／時刻の書式を指定します。richtext が false かつ value 属性の値が日付もしくは時刻として解釈できる場合に限り有効となります。初期値：書式変換を行わない。
replace	○	文字列リスト	正規表現による文字列置換を指定します。richtext が false の場合に有効となります。「正規表現」にマッチした部分文字列を「置換テンプレート」で置き換えます。置換テンプレートには、\1 や\2 を含めることができます。これらは正規表現中の対応するグループにマッチした部分文字列で置き換えられます。\\0 は、正規表現全体にマッチした部分文字列を表します。書式：[正規表現 , 置換テンプレート]。初期値：文字列置換を行わない。例：{"replace": [".+", "\\\0 様"]}

■format, datetime, replace の優先順位 format, datetime, replace の指定は排他的です。同時に指定された場合は、format → datetime → replace の優先順位で一つのみ適用されます。

■数値書式指定文字列 format 属性において、数値書式指定文字列のプレースホルダとして利用可能な文字は、表 5.26 のとおりです。

表 5.26: 数値書式指定文字列

書式指定文字	意味
0	ゼロプレースホルダ
#	桁プレースホルダ
.	小数点
,	桁区切り記号、値の位取り
%	パーセントプレースホルダ
\文字	エスケープ文字
‘ 文字列 ’ “ 文字列 ”	リテラル文字列
;	セクション区切り記号（最大 3 セクション：正；負；ゼロ）
その他の文字	結果の文字列にコピーされます。

数値書式指定文字列で利用可能なエスケープ文字は、表 5.27 のとおりです。

表 5.27: 書式指定文字列で利用可能なエスケープ文字

エスケープ文字	意味
\b	バックスペース (BS)
\n	行送り (LF)
\r	復帰 (CR)
\t	水平タブ (TAB)
\u HHHH	16 進数値 HHHH を持つ Unicode 文字
\ 文字	文字自身

数値書式指定文字列の使用例を表 5.28 に示します。

表 5.28: 数値書式指定文字列の使用例

書式指定文字列	フィールド値	外観文字列
####	123	123
0	123	123
(###)###-###	1234567890	(123)456-7890
#.##	1.2	1.2
0.00	1.2	1.20
00.00	1.2	01.20
#,#	1234567890	1,234,567,890
,,	1234567890	1235
,,,	1234567890	1
,##0, ,	1234567890	1,235
[##-##-##]	123456	[12-34-56]
##;(##)	1234	1234
##;(##)	-1234	(1234)

■日付/時刻書式指定文字列 `datetime` 属性において、日付/時刻書式指定文字列のプレースホルダとして利用可能な文字は表 5.29 に示すとおりです。

表 5.29: 日付/時刻書式指定文字列

書式指定文字	意味
YY	2桁年（0パディングする）
YYYY	4桁年（0パディングする）
M	月（0パディングしない）
MM	月（0パディングする）
B	月略名（Jan., Feb., ... Dec.）
BB	月正式名（1月, 2月, ... 12月）
D	日（0パディングしない）
DD	日（0パディングする）
A	曜日略名（日, 月, ... 土）
AA	曜日正式名（日曜日, 月曜日, ... 土曜日）
G	年号略名（A.D., M, T, S, H）
GG	年号正式名（西暦, 明治, 大正, 昭和, 平成）
E	和暦（0パディングしない）
EE	和暦（0パディングする）
h	時（24時間表記, 0パディングしない）
hh	時（24時間表記, 0パディングする）
H	時（12時間表記, 0パディングしない）
HH	時（12時間表記, 0パディングする）
m	分（0パディングしない）
mm	分（0パディングする）
s	秒（0パディングしない）
ss	秒（0パディングする）
t	午前/午後略名（AM, PM）
tt	午前/午後正式名（午前, 午後）
\文字	エスケープ文字。数値書式指定文字のエスケープ文字と同じ。
‘ 文字列 ’ “ 文字列 ”	リテラル文字列
；	セクション区切り記号（最大3セクション：正; 負; ゼロ）
その他の文字	結果の文字列にコピーされます。

日付/時刻書式指定文字列の使用例を表 5.30 に示します。

表 5.30: 日付/時刻書式指定文字列の使用例

書式指定文字列	フィールド値	外観文字列
YYYY 年 MM 月 DD 曜日	2010-10-23T15:21:10	2010 年 10 月 23 日
GGEE 年 MM 月 DD 曜日	1911-04-04	明治 44 年 04 月 04 日
AA	2040-01-01	日曜日

■正規表現 replace 属性において、文字列置換で利用できる正規表現は、表 5.31 のとおりです。

バックスラッシュ (\) を特殊文字として扱うプログラミング言語で使用する場合は、バックスラッシュ自身をエスケープする必要があります。

正規表現による文字列置換は、マルチバイト文字に対応していません。UTF-8 において 2 バイト以上で表される文字は、1 文字として扱われませんのでご注意ください。

表 5.31: 正規表現

特殊文字	説明
.	改行を除くすべての文字にマッチします。
*	(後置) 先行する正規表現の 0 回以上の繰り返しにマッチします。
+	(後置) 先行する正規表現の 1 回以上の繰り返しにマッチします。
?	(後置) 先行する正規表現の 0 回か 1 回の出現にマッチします。
[...]	文字集合。[a-z] のように - で範囲を表します。[\^0-9] のように先頭に ^ を書くと補集合を取ります。] を含めたい場合には] を最初に書きます。- を含めたい場合には 最初か最後に書きます。
^	行頭にマッチします (マッチさせる文字の先頭か, 改行文字の直後にマッチします)。
\$	行末にマッチします (マッチさせる文字の末尾か, 改行文字の直前にマッチします)。
	(中置) ふたつの正規表現の選択です。
\(...\)	囲まれた正規表現をグループ化し, 名前をつけます。
\1	\(...\)\1 でマッチした最初のテキスト (\2 は 2 番目の式で, 同様に \9 まであります)。
\b	語の境界にマッチします。
\	特殊文字をクオートします。“\$^.*+?[]” が特殊文字です。

■文字参照 charref 属性が有効な場合, テキスト文字列中に含まれる文字参照を文字に置き換えます。

文字参照には, HTML4.0 で定義されている文字実体参照 (付録 C 参照) と数値実体参照があります。

数値実体参照は, 以下の書式で文字を指定します。

&#dddd; または &xhhh;

ここで “dddd” は 10 進数, “hhhh” は 16 進数の Unicode コードポイントであり, 桁数は任意です。

■グリフ参照 Field Reports 独自のグリフ参照形式により, フォントに内蔵されている字形 (グリフ) を直接指定することができます。

グリフ参照には, CID/GID 参照とグリフ名参照があります。

使用するフォントが OpenType の CJK フォント (拡張子: *.otf) であれば, CID をキーとしてグリフを指定することができます。CID とは, CID フォントが内蔵するすべてのグリフを一意に識別するために, Adobe 社が策定した番号です。日本語 CID フォントの場合, Adobe-Japan1 [?] 文字コレクションにもとづいています。

使用するフォントが TrueType フォント (拡張子: *.ttf または *.ttc) であれば, GID (グリフ ID) をキーとしてグリフを指定することができます。一般に, GID はフォント固有の番号体系となっています。

CID/GID 参照は, 以下の書式で指定します。

&#dddd; または &xhhh;

ここで, “dddd” は 10 進数数, “hhhh” は 16 進数の CID または GID を示します。桁数は任意です。

TrueType フォントにおいて「グリフ名」が定義されている場合は、グリフ名によりグリフを指定することができます。グリフ名参照は、以下の書式で指定します。

```
&@<グリフ名>;
```

グリフ名が定義されているかどうかは、AFDKO(<https://github.com/adobe-type-tools/afdko>)などのツールで、TrueType フォントの post テーブルの内容をダンプすると確認することができます。

グリフ名の定義を確認できているフォントとして、IPA フォント (<https://moji.or.jp/ipafont/>) と IPAmj 明朝フォント (<https://moji.or.jp/mojikiban/font/>) があります（弊社調べ）。

テキスト・スタイル属性

表 5.32: テキスト・スタイル属性

キー	拡張	型	値
font	-	リソース名	テキストを描画する際に使用するフォントを指定します。resources 辞書 (5.6) で定義したフォント・リソース名またはシステム定義フォント名 (表 5.33) を指定します。初期値：“/KozGo-Medium”
font-size	-	長さ, 比率	フォントサイズを指定します。比率で指定した場合は、テンプレートで定義されたフォントサイズを基準とします。multiline が false の時に 0 を指定すると、テキストが文字枠に収まるようにフォントサイズを自動で設定します。multiline が true の時に 0 を指定した場合は、フォントサイズを 10.5 ポイントとします。初期値：0.
color	-	色	テキストの塗りつぶし色を指定します。初期値：[0] (黒).
font-stretch(2.0)	○	比率	フォントの縦横比を指定します。初期値：1.0.
font-kerning(2.0)	○	真理値	文字間のカーニングを行うかどうかを指定します。初期値：false.
letter-spacing(2.0)	○	長さ	文字間のスペースを増減します。初期値：0.
word-spacing(2.0)	○	長さ	単語間のスペースを増減します。初期値：0.
text-stroke-color	○	色	テキストの縁取り色を指定します。透明色を指定した場合、テキストの縁取りは表示しません。color に透明色を指定し、text-stroke-color に不透明色を指定した場合は、縁取りのみ表示します。初期値：[] (透明).
text-stroke-width(2.0)	○	長さ	テキストの縁取りの線幅を指定します。初期値：1.
text-paint-order(2.0)	○	列挙値	テキストの塗りつぶし色と縁取り色の描画順序を指定します。 Fill　塗りつぶし色, 縁取り色の順に描画します。 Stroke　縁取り色, 塗りつぶし色の順に描画します。 初期値：Fill.

■システム定義フォント フォント名として、表 5.33 のシステム定義フォントを使用することができます。

表 5.33: システム定義フォント

フォント名	説明
/Times-Roman	Times Roman 体フォント
/Times-Bold	Times ボールド体フォント
/Times-Italic	Times イタリック体フォント
/Times-BoldItalic	Times ボールド・イタリック体フォント
/Helvetica	Helvetica フォント
/Helvetica-Bold	Helvetica ボールド体フォント
/Helvetica-Oblique	Helvetica 斜体フォント
/Helvetica-BoldOblique	Helvetica ボールド斜体フォント
/Courier	Courier フォント
/Courier-Bold	Courier ボールドフォント
/Courier-Oblique	Courier 斜体フォント
/Courier-BoldOblique	Courier ボールド斜体フォント
/Symbol	Symbol フォント
/ZapfDingbats	ZapfDingbats フォント
/KozMin-Regular	小塙明朝体フォント
/KozGo-Medium	小塙ゴシック体フォント

テキスト・レイアウト属性

表 5.34: テキスト・レイアウト属性

キー	拡張	型	値
text-align	△	列挙値	<p>テキストの整列方法を指定します。</p> <p>Left 左寄せ Center 中央寄せ Right 右寄せ Justify 均等割付（拡張属性） 初期値 : Left.</p>
text-align-last(2.0)	○	列挙値	<p>text-align が Justify の場合に、最終行または強制改行前のブロックの最終行の行揃えの方法を指定します。</p> <p>Auto text-justify が Distribute の場合、均等割付けします。text-justify がその他の値の場合は、左寄せとします。</p> <p>Left 左寄せ Center 中央寄せ Right 右寄せ Justify 均等割付 初期値 : Auto.</p>
text-justify(2.0)	○	列挙値	<p>text-align が Justify の場合、均等割の形式を指定します。</p> <p>Auto 文字間・単語間のスペースを自動的に調整します。 InterWord 単語間のスペースを調整して、均等割付けを行います。 Distribute 文字種に関係なく、文字間隔を均等に調整します。 Stretch フォントの縦横比を調整することで、均等割付けを行います。いわゆる長体・平体の処理を行います。 初期値 : multiline 属性が true の場合 Auto, false の場合 Distribute.</p>
text-spacing(2.0)	○	列挙値のリスト	<p>text-justify が Auto の場合に、文字間スペースを自動挿入する際のルールを指定します。</p> <p>Normal [SpaceStart, SpaceEnd, TrimAdjacent] と指定した場合と同等です。</p> <p>None 文字間スペースの挿入を行いません。 SpaceStart 行頭の全角開き括弧を全角幅とします。 TrimStart 行頭の全角開き括弧を半角幅とします。 SpaceEnd 行末の全角閉じ括弧を全角幅とします。 TrimEnd 行末の全角閉じ括弧を半角幅とします。 SpaceAdjacent 約物間のスペースを折り畳みません。 TrimAdjacent 約物間のスペースを折り畳みます。 IdeographAlpha 表意文字（アルファベット等）と非表意文字（漢字等）との間に、1/4em 幅のスペースを挿入します。 IdeographNumeric 数字と非表意文字（漢字等）との間に、1/4em 幅のスペースを挿入します。 NoCompress 均等割付けの調整を行う際に「詰め」の処理を行いません。 単項目を指定する場合は、列挙値を指定します。複数指定する場合は、列挙値のリストとします。初期値 : Normal.</p>

表 5.34: テキスト・レイアウト属性（続き）

キー	拡張	型	値
stretch-range(2.0)	○	数値列	text-justify が Stretch の場合に、フォント扁平率の下限と上限を 2 要素の数値リストとして指定します。初期値 : [0.5, 2.0].
text-overhang(2.0)	○	列挙値	<p>テキストの幅が広くフィールドに収まらない場合の挙動を指定します。</p> <p>Auto テキストの両端を均等にはみ出させます。</p> <p>Start テキストの先頭をはみ出させます。</p> <p>End テキストの末尾をはみ出させます。</p> <p>None 長体を掛けてはみ出さないように調整します。</p> <p>初期値 : Auto.</p>
line-height	○	長さ	行の送り幅を指定します。縦組みの場合も行送り幅としてこの値を利用します。単位を省略した場合、font-size に対する倍率(em)と解釈します。初期値 : 1.2.
line-skip-limit(2.0)	○	長さ	行と行の間の空きの最低値を指定します。行と行がこれ以下に接近しないように、行の送り幅を調整します。初期値 : 2.
text-indent(2.0)	○	長さ	テキスト先頭行をインデントします。初期値 : 0.
vertical-align	○	列挙値, 長さ, 比率	<p>multiline が true の場合に縦方向の揃え位置を指定します。下記列挙値が使用できます。</p> <p>Top 上端揃え</p> <p>Middle 中央揃え</p> <p>Bottom 下端揃え</p> <p>長さで指定すると、縦方向のオフセット量を絶対値で指示できます。比率による指定では、line-height の値に対する割合としてオフセット量を指示できます。初期値 : Top.</p> <p>multiline が false の場合は、Middle 固定の扱いとなります。</p>

改行属性

表 5.35: 改行属性

キー	拡張	型	値
multiline	-	真理値	テキストを複数行に分割することを指示します。初期値 : false.
word-break(2.0)	○	列挙値	multiline が true の場合にテキストの折り返しを行う際のルールを指定します。 Normal 言語の組版ルールに応じた箇所で自動的に折り返します。 BreakAll 任意の 2 文字間で折り返します。 KeepAll 単語間スペースの位置でのみ折り返します。 初期値 : Normal.
line-break(2.0)	○	列挙値	word-break が Normal の場合に適用する禁則処理のルールを指定します。 Normal 標準の禁則処理を行います。 Strict 厳密な禁則処理を行います。 初期値 : normal.
hyphens	○	列挙値	multiline が true の場合に、欧文単語のハイフネーション処理の挙動を指定します。 Auto ハイフン挿入位置を自動決定します。ただし、ソフトハイフンが指定されている場合は、その位置を優先して使用します。 Manual ソフトハイフンの処理のみ行います。 None ハイフネーション処理を行いません。 初期値 : Manual.
white-space(2.0)	○	列挙値	要素内のスペースの処理方法を設定します。 Normal 連続する空白文字をひとつの空白にまとめます。必要な場合に、自動改行を行います。 Nowrap 連続する空白文字をひとつの空白にまとめます。自動改行は行いません。 Pre 空白文字を保持します。改行文字により行を折り返します。 PreLine 連続する空白文字をひとつの空白にまとめます。改行文字により行を折り返します。必要な場合に、自動改行を行います。 PreWrap 空白文字を保持します。改行文字により行を折り返します。必要な場合に、自動改行を行います。 ただし、multiline が false の場合は、改行文字による折り返しも自動的に行いません。初期値 : richtext 属性が true の場合 Normal, false の場合 PreLine.

5.9.3 ボタンフィールド属性

ボタン（画像）フィールドでは、表 5.36 に示す属性を設定することができます。

表 5.36: ボタンフィールド属性

キー	型	値
image	リソース名	ボタン・フィールドの「アイコン」として表示する画像のリソース名を指定します。画像リソースは、resources 辞書 (5.6) で定義します。
icon	URL	ボタン・フィールドの「アイコン」として表示する画像ファイルの URL を指定します。

image または icon 属性のどちらかで画像を指定してください。

icon 属性で同じ URL が複数回出現する場合は、最初に取得したコンテンツが再利用されます。

5.9.4 図形フィールド属性

図形フィールドでは、表 5.37 に示す属性を設定することができます。

表 5.37: 図形フィールド属性

キー	型	値
view-box(2.0)	長さリスト	図形要素のユーザー座標系を定義します。min-x と min-y で x 座標と y 座標の最小値を、width と height で描画エリアの幅と高さを指定します。 書式 : [min-x, min-y, width, height].
shape(2.0)	文字列	図形要素 (7) を XML 文字列形式で記述します。shape 属性では、トップレベルの shape 要素を省略して、任意数の図形要素を記述します。

図形要素内では、x が右方向、y が下方向に大きくなるユーザー座標系となります（図 5.2）。PDF の座標系とは、y 方向の向きが異なることに注意してください。view-box 省略時は、左上を原点 (0,0) とし、長さの単位は 1px=1pt となります。

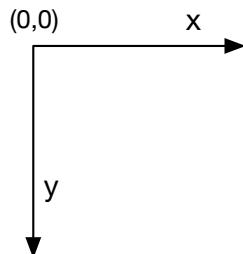


図 5.2: ユーザー座標系

```
// 図形フィールド記述例
{
  "new": "Fig",
  "rect": ["110mm", "110mm", "190mm", "190mm"],
  "view-box": [0, 0, 100, 100],
  "border-width": 1,
  "shape": "<polygon points='15,10 55,10 45,20 5,20' style='fill:red; stroke:black;'/> \
<polygon points='35,37.5 37.9,46.1 46.9,46.1 39.7,51.5 42.3,60.1 35,55 27.7,60.1 30.3,51.5 \
23.1,46.1 32.1,46.1' style='fill:#ccffcc; stroke:green;' /> \
<polygon points='60 60 65 72 80 60 90 90 72 80 72 85 50 95' style='fill:yellow; stroke:black; />"
}
```

5.10 property 辞書

PDF 帳票に設定するプロパティを表 5.38 の property 辞書により与えます。PDF テンプレートが元々持っているプロパティは、生成される PDF 帳票には引き継がれませんので、この property 辞書で明示的に設定する必要があります。

表 5.38: property 辞書のエントリ

キー	型	値
docinfo	辞書	「文書のプロパティ」として設定する値を指定します。省略時：文書のプロパティの設定を行わない。
metadata	URL	PDF に埋め込む metadata の URL を指定します。省略時：metadata の埋込みを行わない。
encryption	辞書	セキュリティの設定を行う場合に、暗号化パラメータを設定します。省略時：セキュリティの設定を行わない。
linearized	真偽値	「Web 表示用に最適化」を行うかどうかを指定します。初期値：False.
viewer-preferences	辞書	PDF をビューア・アプリケーションで開いた際の「開きかた」を指示します。省略時：「開きかた」の指示を行わない。

metadata は、docinfo に加えて XML 形式の詳細な文書情報を埋め込む際に使用します。Adobe 社の定義した Extensible Metadata Platform (XMP) 規格 [?] に準拠した XML データを与えます。

「Web 表示用に最適化」する必要がある場合に、linearized に True を設定します。

以降では、残りの docinfo と encryption, viewer-preferences について、説明します。

5.10.1 docinfo 辞書

docinfo 辞書では、Adobe Reader の「文書プロパティ」で、主に「概要」として表示される情報を設定します。表 5.39 に docinfo 辞書のエントリを示します。

表 5.39: docinfo 辞書のエントリ

キー	型	値
title	文字列	PDF の「文書情報辞書」の「Title」エントリの値を設定します。Adobe Reader の「文書のプロパティ」では「タイトル」として表示されます。
author	文字列	PDF の「文書情報辞書」の「Author」エントリの値を設定します。「作成者」として表示されます。
subject	文字列	PDF の「文書情報辞書」の「Subject」エントリの値を設定します。「サブタイトル」として表示されます。
keywords	文字列	PDF の「文書情報辞書」の「Keywords」エントリの値を設定します。「キーワード」として表示されます。
creator	文字列	PDF の「文書情報辞書」の「Creator」エントリの値を設定します。「アプリケーション」として表示されます。
producer	文字列	PDF の「文書情報辞書」の「Producer」エントリの値を設定します。初期値：“Field Reports”。
creation-date	文字列	PDF の「文書情報辞書」の「CreationDate」エントリの値を設定します。「作成日」として表示されます。初期値：PDF 帳票を生成した時刻。
mod-date	文字列	PDF の「文書情報辞書」の「ModDate」エントリの値を設定します。「作成日」として表示されます。初期値：PDF 帳票を生成した時刻。

5.10.2 encryption 辞書

encryption 辞書では、セキュリティの設定を指定します。表 5.40 に encryption 辞書のエントリを示します。

表 5.40: encryption 辞書のエントリ

キー	型	値
method	列挙値	(必須) 暗号アルゴリズムを指定します。選択値 : RC4, AES
key-length	整数	暗号化キーの長さ (ビット数) を指定します。暗号アルゴリズムに AES を選択した場合は、この項目は無視され、常に 128 が選択されます。選択値 : 40, 128 初期値 : 128.
owner-password	文字列	オーナーパスワードを指定します。Adobe Acrobat では、「権限パスワード」と呼ばれます。owner-password または user-password のうちどちらかに 1 文字以上のパスワードを設定する必要があります。初期値 : "" (空文字列).
user-password	文字列	ユーザーパスワードを指定します。Adobe Acrobat では、「文書を開くパスワード」と呼ばれます。owner-password または user-password のうちどちらかに 1 文字以上のパスワードを設定する必要があります。初期値 : "" (空文字列).
permissions	整数または列挙値のリスト	文書がユーザーパスワードで開かれるとときに許可すべきアクセス権限の種類を指定するフラグのセットを設定します。整数で指定する場合、各アクセス権限は 32 ビット整数のビット位置に対応します。初期値 : 0xFFFF (すべて許可).

■ユーザーパスワードによるアクセス権限 permissions エントリにおいて指定可能なアクセス制限は、表 5.41 のとおりです。

表 5.41: ユーザーパスワードによるアクセス権限

ビット位置	列挙値	意味
1-2	-	予約：必ず 0 でなければなりません。
3	Print	高解像度での印刷
4	Edit	(テキスト注釈および対話フォームフィールド以外の) 文書内容の変更
5	Copy	文書からのテキストとグラフィックスのコピー
6	Annot	テキスト注釈および対話フォームフィールドの追加または変更
7-8	-	予約：必ず 1 でなければなりません。
9	Forms	対話フォームフィールドへの値の入力
10	Extract	スクリーンリーダーデバイスのテキストアクセスを有効にする。
11	Assemble	ページの挿入・削除・回転
12	HqPrint	低解像度での印刷
13-32	-	予約：必ず 1 でなければなりません。

5.10.3 viewer-preferences 辞書

表 5.42 に示す viewer-preferences 辞書では、PDF をビューア・アプリケーションで開いた時の開きかたについての指示を設定します。

表 5.42: viewer-preferences 辞書のエントリ

キー	型	値
hide-toolbar	真偽値	ビューア・アプリケーションのツールバーを隠すかどうかを指定します。初期値 : false.
hide-menubar	真偽値	ビューア・アプリケーションのメニューバーを隠すかどうかを指定します。初期値 : false.
hide-window-ui	真偽値	文書ウィンドウのユーザインターフェース要素を隠すかどうかを指定します。初期値 : false.
fit-window	真偽値	最初に表示されるページのサイズに適合するように文書ウィンドウのサイズを変更するかどうかを指定します。初期値 : false.
center-window	真偽値	文書ウィンドウを画面の中央に配置するかどうかを指定します。初期値 : false.
display-doc-title	真偽値	文書ウィンドウのタイトルバーに文書プロパティの title を表示するかどうかを指定します。初期値 : false.
non-full-screen-page-mode	列挙値	フルスクリーンモードでない時の文書のページモードを指定します。選択値 : UseNone, UseOutlines, UseThumbs。初期値 : UseNone.
direction	列挙値	文書を読む方向を指定します。選択値 : L2R (左から右), R2L (右から左)。初期値 : L2R.
view-area	列挙値	ページの表示領域となる「境界」を指定します。選択値: MediaBox, CropBox, BleedBox, TrimBox, ArtBox. 初期値 : CropBox.
view-clip	列挙値	画面表示時のクリッピング領域となる「境界」を指定します。選択値 : MediaBox, CropBox, BleedBox, TrimBox, ArtBox. 初期値 : CropBox.
print-area	列挙値	印刷領域となる「境界」を指定します。選択値 : MediaBox, CropBox, BleedBox, TrimBox, ArtBox. 初期値 : CropBox.
print-clip	列挙値	印刷時のクリッピング領域となる「境界」を指定します。選択値 : MediaBox, CropBox, BleedBox, TrimBox, ArtBox. 初期値 : CropBox.
print-scaling	列挙値	文書を印刷する際に表示されるプリントダイアログの「印刷倍率」を指定します。選択値 : None (印刷倍率を変更しない), AppDefault (現在の印刷倍率を使用する). 初期値 : AppDefault.

5.11 環境変数

5.11.1 ユーザ定義環境変数

表 5.43 に示す environ 辞書により、ユーザ定義の環境変数を設定します。

表 5.43: environ 辞書のエントリ

キー名	型	値
環境変数名	文字列または数値	環境変数を定義し、任意の値を与えます。

5.11.2 システム定義環境変数

システム定義されている環境変数の一覧を表 5.44 に示します。

表 5.44: 既定の環境変数

変数名	値
PAGE	現在のページ数（0 はじまり）
PAGE+	現在のページ数（1 はじまり）
NUM_PAGES	全ページ数
NOW	現在時刻

PAGE, NUM_PAGES を使って、帳票全体を通したページ番号を取得できます。Field Reports 内部では、ページ番号を 0 始まりの数値で管理しているので、1 始まりのページ番号を取得したい場合は、PAGE+ を使用してください。

5.12 settings 辞書

Field Reports の設定情報を表 5.45 の settings 辞書により与えます。

表 5.45: settings 辞書のエントリ

キー	型	値
template-root	文字列	PDF テンプレート・画像・フォント・metadata ファイルが格納されているディレクトリを設定します。初期値：“”。
serial-number	文字列	製品ご購入時に発行されたシリアル番号を設定します。
auth-code	文字列	ライセンス認証手続きにより発行されたライセンスキーを設定します。

第6章

リッチテキスト (Professionalのみ)

6.1 XML要素

リッチテキストは、XML形式の文字列として記述します。

リッチテキストとして利用可能な要素の一覧を以下に示します。

表 6.1: 利用可能な要素

要素名	説明
body	XML文書のルート要素です。
p	段落として認識されるテキストを囲みます。 ブロック要素です。
span	スタイルを適する範囲を囲むために使用します。 インライン要素です。
br	テキストをこの位置で改行します。
ruby	rtと合わせて対象のテキストにルビをふるために使用します。
rt	ルビ（読みがな）のテキストを指定します。
img	画像を配置します。
shape	図形を配置します。

body, p, img, shape要素のwidth, height属性では、内容領域にパディングと境界線を含んだ幅・高さを指定します。

6.1.1 body要素

属性	説明
width	要素の幅を指定します。
height	要素の高さを指定します。
style	要素のスタイルを指定します。

リッチテキストのルート要素として、body要素を配置します。body要素の中に配置できるのは、p要素のみです。

```
<body><p>吾輩は猫である。</p><p>名前はまだ無い。</p></body>
```

6.1.2 p 要素

段落として認識されるテキストを囲みます。

属性	説明
width	要素の幅を指定します。
height	要素の高さを指定します。
style	要素のスタイルを指定します。

p 要素の中に再帰的に p 要素を配置することはできません。

6.1.3 span 要素

属性	説明
style	要素のスタイルを指定します。

一部のスタイルを変更したい場合に使用します。

```
<p>吾輩は<span style='color:red;font-size:16;'>猫</span>である。</p>
```

6.1.4 br 要素

改行位置を明示的に指定したい場合に使用します。

```
<p>吾輩は<br/>猫である。</p>
```

6.1.5 ruby 要素

属性	説明
style	ruby 要素のスタイルを指定します。

以下の書式で、親文字とルビの組を指定します。

```
<ruby>京都府<rt>きょうと</rt></ruby>
```

モノルビを指定する場合は、 ruby 要素の中に親文字とルビの組を複数指定します。

```
<ruby>宇<rt>う</rt>宙<rt>ちゆう</rt></ruby>
```

6.1.6 rt 要素

属性	説明
style	rt 要素のスタイルを指定します。

<ruby>～</ruby>の中で、子要素として使用します。

6.1.7 img 要素

属性	説明
image	画像リソース名を指定します。
src	画像 URL を指定します。
width	画像の幅を指定します。
height	画像の高さを指定します。

以下の書式で、resources 辞書（5.6）で定義した画像リソース名を指定します。

```
<img image='画像リソース名' width='100;' />
```

image または src 属性のどちらかで画像を指定してください。

src 属性で同じ URL が複数回出現する場合は、最初に取得したコンテンツが再利用されます。

6.1.8 shape 要素（未実装）

属性	説明
width	（必須）図形要素の幅を指定します。
height	（必須）図形要素の高さを指定します。
viewBox	図形要素の座標系を定義します。

<shape>～</shape>の配下に任意個数の図形要素（第 7 章参照）を配置します。

```
<shape width='80mm' height='80mm' viewBox='0 0 100 100'>
  <line x1='5' y1='5' x2='90' y2='90' style='stroke:fuchsia; stroke-width:4;'/>
  <line x1='5' y1='10' x2='5' y2='90' style='stroke:red; stroke-width:2;'/>
</shape>
```

6.2 属性

6.2.1 style 属性

各要素で利用可能なスタイルの一覧を以下に示します。

フィールド属性（5.9）と同じ名称の style 属性は、同様の働きをします。フィールド属性で設定した値は、同名称の style 属性の初期値となります。

ボックス・スタイル

表 6.2: ボックス・スタイル

スタイル名	型	継承	説明
padding	長さ	×	境界線と内容物の間の余白の量を指定します。左下右上のパディングをまとめて指定する場合は、数値を1つ指定します。個別に指定する場合は、スペースで区切って複数の値を指定します。値を2つ指定した場合：左右と上下のパディングを指定。値を4つ指定した場合：左、下、右、上のパディングをそれぞれ指定。初期値：0.
padding-left	長さ	×	左側境界線と内容物の間の余白の量を指定します。
padding-bottom	長さ	×	下側境界線と内容物の間の余白の量を指定します。
padding-right	長さ	×	右側境界線と内容物の間の余白の量を指定します。
padding-top	長さ	×	上側境界線と内容物の間の余白の量を指定します。
background-color	色	×	要素の背景色を指定します。初期値：透明色.
border-width	長さ	×	境界線の太さを指定します。0を指定すると、境界線が表示されません。初期値：0.
border-color	色	×	境界線の表示色を指定します。初期値：black.
border-style	列挙値	×	境界線のスタイルを指定します。 solid dashed beveled inset underline 初期値：solid.
border-dash	数値列	×	破線パターンを指定します。
border-join-style	列挙値	×	境界線のスタイルを指定します。 miter-join 境界線の角を直角に描きます。 round-join 境界線の角を丸めます。 bevel-join 境界線の角を切り落とします。 初期値：miter-join.

テキスト・スタイル属性

表 6.3: テキスト・スタイル属性

スタイル名	型	継承	説明
font	リソース名	○	テキストを描画する際に使用するフォントを指定します。resources 辞書(5.6)で定義したフォント・リソース名またはシステム定義フォント名(5.33)を指定します。
font-size	長さ, 比率	○	フォントサイズを指定します。比率で指定した場合は、現在のフォントサイズを基準とします。初期値：10.5.
color	色	○	テキストの塗りつぶし色を指定します。初期値：black.
font-stretch	比率	○	フォントの縦横比を指定します。初期値：1.0.
font-kerning	列挙値	○	文字間のカーニングを行うかどうかを指定します。 auto, manual 文字間カーニングを適用します。 none 文字間カーニングを適用しません。 初期値：auto.
letter-spacing	長さ	○	文字間のスペースを増減します。初期値：0.
word-spacing	長さ	○	単語間のスペースを増減します。初期値：0.
baseline-shift	長さ, 列挙値	○	フォントのベースラインの位置を増減します。以下の列挙値が使用可能です。 baseline フォント規定のベースライン位置に戻します。 super 上付き文字の位置にベースラインを上げます。 sub 下付き文字の位置にベースラインを下げます。 初期値：baseline.
text-stroke-color	色	○	テキストの縁取り色を指定します。透明色を指定した場合、テキストの縁取りは表示しません。color に透明色を指定し、text-stroke-color に不透明色を指定した場合は、縁取りのみ表示します。初期値：透明色.
text-stroke-width	長さ	○	テキストの縁取りの線幅を指定します。初期値：1.

テキスト・レイアウト属性

ブロック要素で有効な属性です。

表 6.4: テキスト・レイアウト属性

スタイル名	型	継承	説明
text-align	列挙値	○	行揃えの方法や均等割付の指定を行います。 left 左寄せ center 中央寄せ right 右寄せ justify 均等割付 初期値 : left.
text-align-last	列挙値	○	text-align が justify の場合に、最終行または強制改行前のブロックの最終行の行揃えの方法を指定します。 auto text-justify が distribute の場合、均等割付けします。text-justify がその他の値の場合は、左寄せとします。 left 左寄せ center 中央寄せ right 右寄せ justify 均等割付 初期値 : auto.
text-justify	列挙値	○	text-align が justify の場合、均等割の形式を指定します。 auto 文字間・単語間のスペースを自動的に調整します。 inter-word 単語間のスペースを調整して、均等割付けを行います。 distribute 文字種に関係なく、文字間隔を均等に調整します。 stretch フォントの縦横比を調整することで、均等割付けを行います。いわゆる長体・平体の処理を行います。 初期値 : auto.
text-spacing	列挙値	○	text-justify が auto の場合に、文字間スペースを自動挿入する際のルールを指定します。 normal “space-start space-end trim-adjacent” と同等です。 none 文字間スペースの挿入を行いません。 space-start 行頭の全角開き括弧を全角幅とします。 trim-start 行頭の全角開き括弧を半角幅とします。 space-end 行末の全角閉じ括弧を全角幅とします。 trim-end 行末の全角閉じ括弧を半角幅とします。 space-adjacent 約物間のスペースを折り畳みませ n。 trim-adjacent 約物間のスペースを折り畳みます。 ideograph-alpha 表意文字（アルファベット等）と非表意文字（漢字等）との間に 1/4em 幅のスペースを挿入します。 ideograph-numeric 数字と非表意文字（漢字等）との間に 1/4em 幅のスペースを挿入します。 no-compress 均等割付けの調整を行う際に「詰め」の処理を行いません。 初期値 : normal.

表 6.5: テキスト・レイアウト属性（続き）

スタイル名	型	継承	説明
stretch-range	数値列	○	フォント扁平率の下限と上限をスペース区切りの数値で指定します。text-justify で stretch を選択した際に参照されます。初期値：“0.5 2.0”。
line-height	長さ	○	行の高さを指定します。初期値：1.2。
text-indent	長さ	×	p 要素のテキスト先頭行をインデントします。初期値：0.
vertical-align	列挙値, 長さ, 比率	×	要素の縦方向の揃え位置を指定します。 baseline 適用した要素のベースラインを親要素のベースラインに揃えます。 text-top 上端揃え（親要素の上端に揃えます） middle 中央揃え text-bottom 下端揃え（親要素の下端に揃えます） super 上付き sub 下付き 長さを指定した場合, ベースラインがそろった状態を 0 として, 正の値なら上, 負の値なら下へ移動します。比率を指定した場合, line-height の値に対する割合を指定します。初期値 : baseline.

改行属性

表 6.6: 改行属性

スタイル名	型	継承	説明
text-wrap	列挙値	○	<p>テキストの幅がボックス要素の幅を超えた場合に、行を折り返して複数行にするかどうかを指定します。field 辞書（??）の multiline 要素に対応します。</p> <p>normal テキストの折り返しを行います。</p> <p>none テキストの折り返しを行いません。要素に収まらないテキストは、はみ出でて表示されます。</p> <p>初期値：field 辞書の multiline が true の場合は normal, false の場合は none.</p>
word-break	列挙値	○	<p>text-wrap が normal の場合にテキストの折り返しを行う際のルールを指定します。</p> <p>normal 言語の組版ルールに応じた箇所で自動的に折り返します。</p> <p>break-all 任意の 2 文字間で折り返します。</p> <p>keep-all 単語間スペースの位置でのみ折り返します。</p> <p>初期値：normal.</p>
line-break	列挙値	○	<p>word-break が normal の場合に適用する禁則処理のルールを指定します。</p> <p>normal 標準の禁則処理を行います。</p> <p>strict 厳密な禁則処理を行います。</p> <p>初期値：normal.</p>
hyphens	列挙値	○	<p>text-wrap が normal の場合に、欧文単語のハイフネーション処理の挙動を指定します。</p> <p>auto ハイフン挿入位置を自動決定します。ただし、ソフトハイフンが指定されている場合は、その位置を優先して使用します。</p> <p>manual ソフトハイフンの処理のみ行います。</p> <p>none ハイフネーション処理を行いません。</p> <p>初期値：manual.</p>
white-space	列挙値	○	<p>要素内のスペースの処理方法を設定します。</p> <p>normal 連続する空白文字をひとつの空白にまとめます。必要な場合、自動改行を行います。</p> <p>nowrap 連続する空白文字をひとつの空白にまとめます。自動改行を行いません。</p> <p>pre 空白文字を保持します。改行文字により行を折り返します。</p> <p>pre-line 連続する空白文字をひとつの空白にまとめます。改行文字により行を折り返します。必要な場合は、自動改行を行います。</p> <p>pre-wrap 空白文字を保持します。改行文字により行を折り返します。必要な場合は、自動改行を行います。</p> <p>ただし、text-wrap が none の場合は、改行文字による行の折り返し、自動的な行の折り返しは行いません。初期値：normal.</p>

ruby 要素で利用可能なスタイル属性

ruby 要素では、通常のスタイル指定に加えて、表 6.7 に示すスタイルの指定が可能です。

表 6.7: ruby 要素で利用可能なスタイル属性

スタイル名	型	継承	説明
<code>ruby-position</code>	列挙値	○	ルビ文字の表示位置を指定します。 before 親文字の上（縦組みの場合右）にルビ文字を配置します。 after 親文字の下（縦組みの場合左）にルビ文字を配置します。 初期値 : <code>before</code> .
<code>ruby-offset</code>	長さ	○	ルビと親文字の間隔を指定します。負の値を指定した場合、ルビと親文字の 間隔が縮まります。初期値 : 0.
<code>ruby-align</code>	列挙値	○	ルビの行揃えの位置や均等割付の指定を行います。 left 左寄せ center 中央寄せ right 右寄せ distribute-letter 均等割付 distribute-space ルビの前後にスペースを加えた上で、均等割付 初期値 : <code>distribute-space</code> .

6.2.2 長さの指定

長さを指定する場合、以下の単位が利用できます。単位を省略した場合は、特に注記のないかぎりポイント（pt）単位となります。

- `em` 一文字分の長さ（= フォントサイズ）
- `ex` 英小文字「x」一文字分の高さ（= フォントサイズの 1/2）
- `mm` ミリメートル
- `cm` センチメートル
- `in` インチ（1in = 2.54cm）
- `pt` ポイント（1pt = 1/72in=0.3528mm）
- `pc` パイカ（1pc = 12pt）
- `q` 級（1q = 0.709pt）

6.2.3 比率の指定

比率を指定する場合、単位記号 “%” を付けて百分率（パーセント）で指定するか、0 から 1 の数値で指定します（1.0 = 100%）。

6.2.4 色の指定

数値による指定

色を指定する場合、以下の書式で行います。

RGB 色 → # 6 桁 16 進数値

色名 → 列挙値

RGB 色 → **rgb(r,g,b)**

CMYK 色 → **cmyk(c,m,y,k)**

rgb(r,g,b) 形式の場合、色成分値を数値 (0~255) または百分率で指定します。

cmky(c,m,y,k) 形式の場合、色成分値を数値 (0~1) または百分率で指定します。

色名による指定

色名として指定できる値の一覧は以下の通りです。

表 6.8: 色名の一覧

列挙値	RGB 値
transparent (透明)	-
black	0, 0, 0
gray	128, 128, 128
silver	192, 192, 192
white	255, 255, 255
maroon	128, 0, 0
red	255, 0, 0
purple	128, 0, 128
fuchsia	255, 0, 255
green	0, 128, 0
lime	0, 255, 0
olive	128, 128, 0
yellow	255, 255, 0
navy	0, 0, 128
blue	0, 0, 255
teal	0, 128, 128
aqua	0, 255, 255

第 7 章

図形要素

7.1 XML 要素

図形要素を XML 形式の文字列として記述します。

Field Reports の図形要素は、概ね SVG のサブセットとなっています。利用可能な要素の一覧を以下に示します。

表 7.1: 図形要素

要素名	説明
line	始点から終点をもとに、線分を定義します。
rect	始点と幅・高さをもとに、矩形を定義します。
circle	中心点と半径をもとに、円を定義します。
ellipse	中心点と 2 つの半径をもとに、橢円を定義します。
polyline	複数を線分をつなげた折れ線を定義します。
polygon	複数のつながった線分で構成される多角形を定義します。
path	一連の連結された線・橢円弧・曲線をもとに任意の図形の輪郭を定義します。
g	複数の図形要素をグループ化します。

7.1.1 line 要素

属性	説明
x1	(必須) 直線の始点 x 座標を指定します。
y1	(必須) 直線の始点 y 座標を指定します。
x2	(必須) 直線の終点 x 座標を指定します。
y2	(必須) 直線の終点 y 座標を指定します。
transform	座標系変換を指定します。
style	直線のスタイルを指定します。

```
<line x1='5' y1='5' x2='90' y2='90' style='stroke:fuchsia; stroke-width:4;' />
```

7.1.2 rect 要素

属性	説明
x	(必須) 矩形の左辺の x 座標を指定します。
y	(必須) 矩形の左辺の y 座標を指定します。
width	(必須) 矩形の幅を指定します。
height	(必須) 矩形の高さを指定します。
rx	矩形の角を丸めるために用いる楕円の x 軸半径の長さを指定します。
ry	矩形の角を丸めるために用いる楕円の y 軸半径の長さを指定します。
transform	座標系変換を指定します。
style	矩形のスタイルを指定します。

```
<rect x='10' y='70' width='25' height='30' style='fill:#0000ff; stroke:red; stroke-width:7;' />
```

7.1.3 circle 要素

属性	説明
cx	(必須) 円の中心の x 座標を指定します。
cy	(必須) 円の中心の y 座標を指定します。
r	(必須) 円の半径を指定します。
transform	座標系変換を指定します。
style	円のスタイルを指定します。

```
<circle cx='30' cy='30' r='20' style='stroke:black; fill:none;' />
```

7.1.4 ellipse 要素

属性	説明
cx	(必須) 楕円の中心の x 座標を指定します。
cy	(必須) 楕円の中心の y 座標を指定します。
rx	(必須) 楕円の x 軸方向の半径を指定します。
ry	(必須) 楕円の y 軸方向の半径を指定します。
transform	座標系変換を指定します。
style	楕円のスタイルを指定します。

```
<ellipse cx='30' cy='80' rx='10' ry='20' style='stroke:black; fill:none;' />
```

7.1.5 polyline 要素

属性	説明
points	(必須) 折れ線を構成する一連の点を指定します。
transform	座標系変換を指定します。
style	折れ線のスタイルを指定します。

```
<polyline style='stroke:black; stroke-width:3; fill:none;' points='5 20 20 20 25 10 35 30 45 10 55 30 65 10 75 30 80 20 95 20' />
```

7.1.6 polygon 要素

属性	説明
points	(必須) 多角形を構成する一連の点を指定します。
transform	座標系変換を指定します。
style	多角形のスタイルを指定します。

```
<polygon points='15,10 55,10 45,20 5,20' style='fill:red; stroke:black;' />
```

7.1.7 path 要素

属性	説明
d	(必須) パスにより図形の外形線を指定します。
transform	座標系変換を指定します。
style	パスのスタイルを指定します。

```
<path d='M50,50 Q70,200 150,100 T270,70'
      style='fill:none; stroke:#CF3721; stroke-width:3;'/>
```

7.1.8 g 要素

属性	説明
transform	座標系変換を指定します。
style	グループのスタイルを指定します。

```
<g style='stroke:black; fill:none;'>
  <path d='M 10 10 L 100 10' />
  <path d='M 10,20 L 100,20 L 100,50' />
  <path d='M40 60 L 10,60 L 40 42.68 M60,60 L 90 60 L 60,42.68' />
</g>
```

7.2 属性

7.2.1 transform 属性

transform 属性は、要素とその要素の子に適用される変換定義のリストを定義します。

表 7.2: 変換

変換名	説明
translate(x y)	座標系を移動させます。
scale(sx [sy])	座標系を拡大縮小します。
rotate(a [x y])	指定された点 (x, y) を軸に a 度回転させます。
skewX(a)	x 軸を基準に a 度傾斜変換させます。
skewY(a)	y 軸を基準に a 度傾斜変換させます。
wmatrix(a b c d e f)	6 つの値の変換行列の形式で変形を指定します。

7.2.2 style 属性

各要素で利用可能なスタイルの一覧を以下に示します。

表 7.3: style 属性

スタイル名	型	説明
stroke	色	枠線の描画色を指定します。初期値 : none.
stroke-width	長さ	枠線の幅を指定します。初期値 : 1.0.
stroke-dasharray	長さリスト	枠線の描画に用いられる破線の間隔とパターンを指定します。破線と間隔の長さを交互に指定します。
stroke-dashoffset	長さ	破線パターンを描画する際にずらす距離を指定します。
stroke-linecap	列挙値	枠線の端点の形状を指定します。 選択値 : butt, round, square. 初期値 : butt.
stroke-linejoin	列挙値	枠線の角の部分の形状を指定します。 miter 境界線の角を直角に描きます。 round 境界線の角を丸めます。 bevel 境界線の角を切り落とします。 初期値 : miter.
stroke-miterlimit	長さ	枠線のつなぎ目が鋭角になっている状況で、留め幅の stroke-width に対する限界比率を指定します。初期値 : 4.0.
fill	色	塗りつぶし色を指定します。初期値 : black.
fill-rule	列挙値	図形の内側とされる領域を決定するためのアルゴリズムを指定します。 選択値 : nonzero, evenodd. 初期値 : nonzero.

7.2.3 長さの指定

長さを指定する場合、以下の単位が利用できます。単位を省略した場合は、ピクセル (px) 単位となります。

px ピクセル (view-box の指定がない場合、1px=1pt)

mm ミリメートル

cm	センチメートル
in	インチ (1in = 2.54cm)
pt	ポイント (1pt = 1/72in=0.3528mm)
pc	パイカ (1pc = 12pt)
q	級 (1q = 0.709pt)

7.2.4 色の指定

数値による指定

色を指定する場合、以下の書式で行います。

RGB 色 → # 6 桁 16 進数値

色名 → 列挙値

RGB 色 → **rgb(r,g,b)**

CMYK 色 → **cmyk(c,m,y,k)**

rgb(r,g,b) 形式の場合、色成分値を数値 (0~255) または百分率で指定します。

cmky(c,m,y,k) 形式の場合、色成分値を数値 (0~1) または百分率で指定します。

色名による指定

色名として指定できる値の一覧は以下の通りです。

表 7.4: 色名の一覧

列挙値	RGB 値
none (透明)	-
black	0, 0, 0
gray	128, 128, 128
silver	192, 192, 192
white	255, 255, 255
maroon	128, 0, 0
red	255, 0, 0
purple	128, 0, 128
fuchsia	255, 0, 255
green	0, 128, 0
lime	0, 255, 0
olive	128, 128, 0
yellow	255, 255, 0
navy	0, 0, 128
blue	0, 0, 255
teal	0, 128, 128
aqua	0, 255, 255

第 8 章

API リファレンス

Field Reports で利用可能な API の一覧を表 8.1 に示します。

表 8.1: API 一覧

分類	名称	提供形態
言語 Bridge	Python Bridge	Python 拡張モジュール
	Ruby Bridge	Ruby 拡張モジュール
	PHP Bridge	PHP 拡張モジュール
	Java VM Bridge	jni ならびに jar ファイル
	.NET Bridge	NuGet による配布
コマンドライン	コマンドライン I/F	実行ファイル
	Web API	" "
低レベル I/F ^{*1}	C I/F	C 共有ライブラリ

8.1 Python Bridge

8.1.1 field.reports モジュール

`version()`

バージョン番号を取得します。

`set_log_level(n)`

ログ出力のレベルを設定します。有効な値の範囲は 0~4 です (0: ログを出力しない, 1: ERROR ログを出力する, 2: WARN ログを出力する, 3: INFO ログを出力する, 4: DEBUG ログを出力する)。1 以上の値を設定した場合、標準エラー出力にログを出力します (初期値: 0)。

`set_defaults(param)`

レンダリングパラメータのデフォルト値を設定します。*param* の型が辞書の場合は、レンダリングパラメータが Python ネイティブのデータ・オブジェクトで表現されているものとします。*param* が文字列の場合は、JSON 形式の文字列で記述されているものとします。バイト文字列を使用する場合は、エンコーディングを UTF-8 してください。

`renders(param)`

^{*1} 低レベル I/F は、サポート対象外の扱いとなります。

レンダリングパラメータ *param* を元にレンダリングを実行し、結果をバイト文字列として返します。
param の型として辞書または文字列を受け付けます。

render(*param* , *filename*)

レンダリングパラメータ *param* を元にレンダリングを実行します。処理結果は、*filename* で指定したファイルに出力されます。*param* の型として辞書または文字列を受け付けます。

8.2 Ruby Bridge

8.2.1 Field::Reports モジュール

version

バージョン番号を取得します。

set_log_level(*n*)

ログ出力のレベルを設定します。有効な値の範囲は 0~4 です（0: ログを出力しない、1: ERROR ログを出力する、2: WARN ログを出力する、3: INFO ログを出力する、4: DEBUG ログを出力する）。1 以上の値を設定した場合、標準エラー出力にログを出力します（初期値：0）。

set_defaults(*param*)

レンダリングパラメータのデフォルト値を設定します。*param* の型がハッシュの場合は、レンダリングパラメータが Ruby ネイティブのデータ・オブジェクトで表現されているものとします。*param* が文字列の場合は、JSON 形式の文字列で記述されているものとします。Ruby1.8 の場合は、文字列データのエンコーディングを UTF-8 してください。

renders(*param*)

レンダリングパラメータ *param* を元にレンダリングを実行し、結果をバイト文字列として返します。*param* の型としてハッシュまたは文字列を受け付けます。

render(*param* , *filename*)

レンダリングパラメータ *param* を元にレンダリングを実行します。処理結果は、*filename* で指定したファイルに出力されます。*param* の型としてハッシュまたは文字列を受け付けます。

8.3 PHP Bridge

8.3.1 php_reports モジュール

fr_version()

バージョン番号を取得します。

fr_set_log_level(int \$loglevel)

ログ出力のレベルを設定します。有効な値の範囲は 0~4 です（0: ログを出力しない、1: ERROR ログを出力する、2: WARN ログを出力する、3: INFO ログを出力する、4: DEBUG ログを出力する）。1 以上の値を設定した場合、標準エラー出力にログを出力します（初期値：0）。

fr_set_defaults(mixed \$param)

レンダリングパラメータのデフォルト値を設定します。*\$param* の型が配列場合は、レンダリングパラ

メータが PHP ネイティブのデータ・オブジェクトで表現されているものとします。\$param が文字列の場合は、JSON 形式の文字列で記述されているものとします。文字列データのエンコーディングは、UTF-8 としてください。

fr_renders(mixed \$param)

レンダリングパラメータ \$param を元にレンダリングを実行し、結果をバイト文字列として返します。
\$param の型として配列または文字列を受け付けます。

fr_render(mixed \$param , string \$filename)

レンダリングパラメータ \$param を元にレンダリングを実行します。処理結果は、\$filename で指定したファイルに出力されます。\$param の型として配列または文字列を受け付けます。

8.4 Java VM Bridge

8.4.1 jp.co.field_works.Reports クラス

```
public static String version() throws ReportsException;
```

バージョン番号を取得します。

```
public static void setLogLevel(int n) throws ReportsException;
```

ログ出力のレベルを設定します。有効な値の範囲は 0~4 です (0: ログを出力しない, 1: ERROR ログを出力する, 2: WARN ログを出力する, 3: INFO ログを出力する, 4: DEBUG ログを出力する)。1 以上の値を設定した場合、標準エラー出力にログを出力します (初期値 : 0)。

```
public static void setDefaults(String param) throws ReportsException;
```

レンダリングパラメータのデフォルト値を設定します。レンダリングパラメータは、JSON 形式の文字列で与えます。

```
public static byte[] renders(String param) throws ReportsException;
```

レンダリングパラメータ param を元にレンダリングを実行し、結果をバイト文字列として返します。
レンダリングパラメータは、JSON 形式の文字列で与えます。

```
public static void render(String param, String filename) throws ReportsException;
```

レンダリングパラメータ param を元にレンダリングを実行します。処理結果は、filename で指定したファイルに出力されます。レンダリングパラメータは、JSON 形式の文字列で与えます。

8.5 .NET Bridge

8.5.1 Field.Reports クラス

```
public unsafe String Version();
```

バージョン番号を取得します。

```
public unsafe void SetLogLevel(int n);
```

ログ出力のレベルを設定します。有効な値の範囲は 0~4 です (0: ログを出力しない, 1: ERROR ログを出力する, 2: WARN ログを出力する, 3: INFO ログを出力する, 4: DEBUG ログを出力する)。1 以上の値を設定した場合、標準エラー出力にログを出力します (初期値 : 0)。

```
public unsafe void SetDefaults(String param);
```

レンダリングパラメータのデフォルト値を設定します。レンダリングパラメータは、JSON 形式の文字列で与えます。

```
public unsafe byte[] Renders(String param);
```

レンダリングパラメータ param を元にレンダリングを実行し、結果をバイト文字列として返します。
レンダリングパラメータは、JSON 形式の文字列で与えます。

```
public unsafe void Render(String param, String filename);
```

レンダリングパラメータ param を元にレンダリングを実行します。処理結果は、filename で指定したファイルに出力されます。レンダリングパラメータは、JSON 形式の文字列で与えます。

8.6 コマンドライン I/F

8.6.1 reports コマンド

Field Reports のコマンドライン・プログラムは、以下の書式で呼び出します。

```
reports <サブコマンド> [<オプション>] [<引数>]
```

以下のサブコマンドが利用できます。

```
create <入力ファイル名> <出力ファイル名>
```

PDF 帳票を生成します。<入力ファイル名> には、JSON 形式で記述したレンダリングパラメータのファイル名を指定します。“-” を指定した場合、標準入力からレンダリングパラメータを取得します。
<出力ファイル名> には、PDF 帳票を保存するファイル名を指定します。“-” を指定した場合、生成した PDF の内容を標準出力へ出力します。

```
info <入力ファイル名>
```

PDF の情報を解析して表示します。<入力ファイル名> には、解析対象となる PDF のファイル名を指定します。

```
font <フォントファイル名> ...
```

指定したフォントファイルの情報を表示します。<フォントファイル名> は、スペースで区切って複数指定することができます。--json オプションを指定すると、リソース定義要素の雛形を JSON 形式で出力します。

```
activate <シリアル番号>
```

ライセンス認証時に必要となるチェックコードを生成します。

```
check
```

登録されたライセンスキードが有効かどうか確認します。

```
server
```

Field Reports をサーバーモードで起動します。サーバーモードでは、[8.7](#) に示す Web API を待ち受けます。ポート番号は、--port オプションで変更できます（既定値：50080）。

各サブコマンドで有効なオプションについては、以下のコマンドを実行して確認してください。

```
$ reports <サブコマンド> ----help
```

8.7 サーバーモード

サーバーモードで利用可能な Web API の一覧を表 8.2 に示します。

表 8.2: Web API 一覧

URL	メソッド	データ	レスポンス	説明
/version	GET	-	バージョン番号	Field Reports のバージョン番号を返却します。
/render	POST	レンダリング パラメータ	PDF 帳票	JSON 形式のレンダリングパラメータを元にレンダリングを実行し、結果をバイト文字列で返却します。

8.8 C I/F

8.8.1 API 一覧

Field Reports の共有ライブラリでは、以下の API を公開しています。

void rp_init(void)

Field Reports を初期化します。最初に一度だけ呼び出してください。

caml_value* rp_version(void)

Field Reports のバージョンを文字列で取得します。返り値：OCaml 文字列。

caml_value* rp_set_log_level(value n)

ログ出力のレベルを整数で設定します。引数 n として有効な値の範囲は 0~4 です（0: ログを出力しない、1: ERROR ログを出力する、2: WARN ログを出力する、3: INFO ログを出力する、4: DEBUG ログを出力する）。1 以上の値を設定した場合、標準エラー出力にログを出力します。初期値:0。返り値：なし。

caml_value* rp_set_defaults(caml_value* param)

レンダリングパラメータのデフォルト値を設定します。引数 json には、レンダリングパラメータを JSON オブジェクトとして渡します。返り値：なし。

caml_value* rp_pdf_of_json(caml_value* param)

引数で与えたレンダリングパラメータを元に PDF 帳票のレンダリングを行います。結果は、OCaml 文字列として返されます。引数 json には、OCaml 形式の JSON オブジェクトとして、レンダリングパラメータを渡します。返り値：OCaml 文字列。

caml_value* rp_write_pdf_from_json(caml_value* param, const char* filename)

引数で与えたレンダリングパラメータを元に PDF 帳票のレンダリングを行います。結果は、引数 filename で与えたファイル名のファイルを作成して出力します。引数 json には、OCaml 形式の JSON オブジェクトとして、レンダリングパラメータを渡します。返り値：なし。

caml_value* rp_encode_json(rp_callback* cb, rp_val v)

プログラミング言語固有のデータオブジェクトを OCaml 形式の JSON オブジェクトに変換します。cb には、データ型を判定したり、データ変換を行うためのコールバック関数を登録します。返り値：OCaml 形式 JSON オブジェクト。

caml_value* rp_json_of_string(const char* param)

JSON 文字列を OCaml 形式の JSON オブジェクトに変換します。返り値：JSON オブジェクト。

void rp_free(caml_value* val)

OCaml 形式のデータオブジェクトを開放します。

int rp_is_error(caml_value* val)

OCaml 形式のデータオブジェクトを元に例外の発生有無を判定します。戻り値：真偽値（0：正常終了、0 以外：例外発生）。

const char* rp_get_error(caml_value* val, int* err, char* msg)

例外オブジェクトからエラー情報を抽出します。引数 val には、各 API の返り値を渡します。err にはエラー番号、msg にはエラーメッセージ、返り値にはエラーの種別を示す文字列（タグ）が設定されます。msg には、呼び出し側で RP_MAX_ERR_MSG_LEN バイト以上の文字列バッファを確保してください。

unsigned int rp_get_string_val(caml_value* val, char* buf)

OCaml 文字列より、C 形式のバイト文字列を抽出します。引数 val には、OCaml 文字列のポインタを設定します。引数 buf で指定した文字列バッファにバイト文字列がコピーされ、返り値には文字列バッファに必要なサイズ（バイト数）が返されます。buf に NULL を設定すると、必要なサイズのみ取得できます。

8.8.2 caml_value 型について

caml_value は、Objective Caml(OCaml) オブジェクトを格納するための型です。

各 API の返り値として受け取った OCaml オブジェクトは、呼び出し元の責任で rp_free() を使って解放する必要があります。各 API の処理中にエラー（例外）が発生した場合は、戻り値として OCaml 形式の例外オブジェクトが返されます。処理結果がエラーかどうかを判定するには、rp_is_error() 関数を使用してください。

OCaml と C とのインターフェースについての詳細は、OCaml のユーザーズ・マニュアルを参照してください (<http://caml.inria.fr/pub/docs/manual-ocaml/index.html>)。

8.8.3 コールバック関数について

rp_encode_json() 関数の引数として、以下に示すコールバック関数を格納した構造体へのポインタを設定します。

```
typedef int (*t_fn_type)(rp_val v);
typedef int (*t_fn_val_bool)(rp_val v, rp_val* opt);
typedef int (*t_fn_val_int)(rp_val v, rp_val* opt);
typedef double (*t_fn_val_float)(rp_val v, rp_val* opt);
```

```

typedef char* (*t_fn_val_string)(rp_val v, rp_val* opt);
typedef rp_pos (*t_fn_array_head)(rp_val v, rp_val* opt);
typedef int (*t_fn_array_next)(rp_val v, rp_pos* pos, rp_val* entry, rp_val* opt);
typedef rp_pos (*t_fn_object_head)(rp_val v, rp_val* opt);
typedef int (*t_fn_object_next)(rp_val v, rp_pos* pos, char** key, rp_val* entry, rp_val* opt);
typedef void (*t_fn_release)(rp_val opt);

typedef struct {
    t_fn_type fn_type;
    t_fn_val_bool fn_val_bool;
    t_fn_val_int fn_val_int;
    t_fn_val_float fn_val_float;
    t_fn_val_string fn_val_string;
    t_fn_array_head fn_array_head;
    t_fn_array_next fn_array_next;
    t_fn_object_head fn_object_head;
    t_fn_object_next fn_object_next;
    t_fn_release fn_release;
} rp_callback;

```

rp_val は変換元データオブジェクトへのポインタを格納するための型であり、 rp_pos は配列・辞書型オブジェクトを列挙する際の位置情報を格納するための型です。

各コールバック関数の定義は以下のとおりです。

int fn_type(rp_val v)

変換元データオブジェクト v の型を判定します。返り値：列挙値（NULL 型：RP_TYPE_NULL, 真偽型：RP_TYPE_BOOL, 整数型：RP_TYPE_INT, 実数型：RP_TYPE_FLOAT, 文字列型：RP_TYPE_STRING, 配列型：RP_TYPE_ARRAY, 辞書型：RP_TYPE_OBJECT, その他：RP_TYPE_OTHER）。RP_TYPE_OTHER を返すと、データ変換処理は失敗し変換処理を中断します。

int fn_val_bool(rp_val v, rp_val* opt)

変換元データオブジェクト v の真偽値としての値を取得します。opt には、メモリ解放などの後処理が必要なオブジェクトへのポインタをセットします。後処理が不要な場合は NULL をセットします。返り値：真偽値（0：偽, 0以外：真）。

int fn_val_int(rp_val v, rp_val* opt)

変換元データオブジェクト v の整数としての値を取得します。opt には、後処理が必要なオブジェクトへのポインタをセットします。返り値：整数値。

double fn_val_float(rp_val v, rp_val* opt)

変換元データオブジェクト v の実数としての値を取得します。opt には、後処理が必要なオブジェクトへのポインタをセットします。返り値：実数値。

char* fn_val_string(rp_val v, rp_val* opt)

変換元データオブジェクト v の文字列としての値を取得します。opt には、後処理が必要なオブジェクトへのポインタをセットします。返り値：文字配列へのポインタ。

rp_pos fn_array_head(rp_val v, rp_val* opt)

配列型データオブジェクト v の先頭位置を取得します。opt には、メモリ解放などの後処理が必要なオブジェクトへのポインタをセットします。返り値：位置情報。

int fn_array_next(rp_val v, rp_pos* pos, rp_val* entry, rp_val* opt)

配列型データオブジェクト v の現在位置の値を取得し、entry にセットします。現在位置をひとつ進め、pos にセットします。進めます。位置情報が最後の位置を超えた場合、pos に NULL をセットし、返り値に 0 (偽) を返します。opt には、後処理が必要なオブジェクトへのポインタをセットします。返り値：真偽値 (0 : 偽, 0 以外 : 真)。

rp_pos fn_object_head(rp_val v, rp_val* opt)

辞書型データオブジェクト v の先頭位置を取得します。opt には、後処理が必要なオブジェクトへのポインタをセットします。返り値：位置情報。

int fn_object_next(rp_val v, rp_pos* pos, char key, rp_val* entry, rp_val* opt)**

辞書型データオブジェクト v の現在位置の値を取得し、entry にセットします。現在位置をひとつ進め、pos にセットします。進めます。位置情報が最後の位置を超えた場合、pos に NULL をセットし、返り値に 0 (偽) を返します。opt には、後処理が必要なオブジェクトへのポインタをセットします。返り値：真偽値 (0 : 偽, 0 以外 : 真)。

void fn_release(rp_val opt)

opt の後処理を行います。opt が NULL の場合にも fn_release() は呼び出されます。

付録 A

言語 Bridge のビルド手順

インストール媒体に拡張モジュールのソースファイルが含まれています。ソースファイルからビルドすることで、ご使用の動作環境に適合した拡張モジュールを構築することができます。

A.1 前提条件

- Field Reports 本体のインストールならびに必要な環境変数等の設定が完了していること。
- Field Reports をご使用になる言語処理系がインストールされていること。
- gcc, make などの開発用コマンドがインストールされていること。

A.2 Python

A.2.1 ビルド手順

以下のコマンドを実行してください。

```
$ tar xvzf field.reports-x.x.tar.gz  
$ cd field.reports-x.x  
$ python setup.py build
```

A.2.2 インストール手順

管理者権限で、以下のコマンドを実行してください。

```
# python setup.py install
```

A.2.3 アンインストール手順

Python のインストールディレクトリ以下にある “site-package” ディレクトリに作成された “field” ディレクトリを削除してください。

“site-package” ディレクトリの場所が不明な場合は、以下のコマンドで確認してください。

```
$ python  
>>> import sys  
>>> sys.path
```

A.3 Ruby

A.3.1 ビルドならびにインストールの手順

管理者権限で、以下のコマンドを実行してください。

```
# gem install reports-x.x.x.gem
```

A.3.2 アンインストール手順

管理者権限で、以下のコマンドを実行してください。

```
# gem uninstall reports
```

A.4 PHP

A.4.1 ビルド手順

以下のコマンドを実行してください。

```
$ tar xvzf php_reports-x.x.x.tar.gz  
$ cd php_reports-x.x.x  
$ ./build.sh
```

注意事項

- “phpize” コマンドがインストールされていない場合は、“php-devel” 等のパッケージをインストールしてください。

A.4.2 インストール手順

管理者権限で、以下のコマンドを実行してください。

```
# cp modules/php_reports.so <拡張モジュール格納場所>
```

拡張モジュール格納場所が不明な場合は、コマンドプロンプトから以下のコマンドを実行して確認してください

さい。

```
$ php -i | grep extension_dir
```

A.4.3 PHP 設定ファイル (php.ini) の編集

php.ini を編集して、次の行を追加してください。

```
extension = php_reports.so
```

A.4.4 アンインストール手順

拡張モジュール格納場所にインストールされた “php_reports.so” ファイルを削除してください。
さらに、PHP 設定ファイル (php.ini) に追加した “extension = ...” の行を削除してください。

A.5 Java

A.5.1 ビルド手順

JDK をインストールし、環境変数 *JAVA_HOME* に JDK のインストール先ディレクトリを設定した上で、以下のコマンドを実行してください。

```
$ tar xvzf jni_reports-x.x.x.tar.gz  
$ cd jni_reports-x.x.x  
$ make
```

A.5.2 インストール手順

jar ファイルと JNI ライブラリを任意の格納場所にコピーしてください。

```
$ cp reports.jar <格納場所>  
$ cp libJniReports.so <格納場所>
```

A.5.3 アンインストール手順

インストールした jar ファイル “reports.jar” と JNI ライブラリ “libJniReports.so” を削除してください。

付録 B

利用ライブラリ

Field Reports で利用しているライブラリの一覧を表 B.1 に示します。

表 B.1: 利用しているライブラリの一覧

名称	版数	開発元情報・ライセンス条件等
OCaml 標準ライブラリ	4.09.0	Institut National de Recherche en Informatique et en Automatique (INRIA) http://caml.inria.fr/ocaml/ LGPL with linking exceptions
CamlPDF	0.5	Coherent Graphics Ltd. http://www.coherentpdf.com/ BSD licence with special exceptions
ExtLib	1.7.6	Nicolas Cannasse 他 https://github.com/ygrek/ocaml-extlib LGPL-2.1-only with OCaml-LGPL-linking-exception
json-wheel	1.0.6	Wink Technologies, Inc., Martin Jambon https://mjambon.github.io/mjambon2016/json-wheel.html BSD license
cryptokit	1.14	Xavier Leroy. http://forge.ocamlcore.org/projects/cryptokit/ GNU Lesser General Public with static compilation exception
cohttp	2.4.0	Anil Madhavapeddy 他 https://github.com/mirage/ocaml-cohttp ISC
THe GNU C Library	2.12	Free Software Foundation, Inc. https://www.gnu.org/s/libc/ GNU Lesser General Public License

付録 C

文字参照

C.1 Lantin 1 Characters

表 C.1: 文字実体参照 (Lantin 1 Characters)

文字	文字実体参照	説明
	 	改行禁止スペース
¡	¡	反転させた感嘆符
¢	¢	セント
£	£	ポンド
¤	¤	通貨
¥	¥	円
׀	¦	縦破線
§	§	セクション
„	¨	ウムラウト
©	©	著作権
ª	ª	女性序数
«	«	二重山括弧 (開始)
»	¬	ノット、角ダッシュ
‐	­	ソフトハイフン
®	®	登録商標
‐	¯	長音記号
°	°	度
±	±	プラスマイナス
²	²	2乗 (2の上付き文字)
³	³	3乗 (3の上付き文字)
ˊ	´	鋭 (揚音) アクセント
µ	µ	マイクロ
¶	¶	パラグラフ
·	·	中黒
,	¸	セディーユ
¹	¹	1乗 (1の上付き文字)
º	º	男性序数
»	»	二重山括弧 (終了)
¼	¼	4分の1
½	½	2分の1
¾	¾	4分の3

表 C.1: 文字実体参照 (Lantin 1 Characters : 続き)

文字	文字実体参照	説明
ÿ	¿	反転させた疑問符
À	À	低（抑音）アクセントつき A
Á	Á	鋭（揚音）アクセントつき A
Â	Â	曲折アクセントつき A
Ã	Ã	チルダつき A
Ä	Ä	ウムラウトつき A
Å	Å	リングつき A
Æ	Æ	連字の AE
Ç	Ç	セディーウつき C
È	È	低（抑音）アクセントつき E
É	É	鋭（揚音）アクセントつき E
Ê	Ê	曲折アクセントつき E
Ë	Ë	ウムラウトつき E
Ì	Ì	低（抑音）アクセントつき I
Í	Í	鋭（揚音）アクセントつき I
Î	Î	曲折アクセントつき I
Ï	Ï	ウムラウトつき I
Ð	Ð	古英語のエズ (ETH)
Ñ	Ñ	チルダつき N
Ò	Ò	低（抑音）アクセントつき O
Ó	Ó	鋭（揚音）アクセントつき O
Ô	Ô	曲折アクセントつき O
Õ	Õ	チルダつき O
Ö	Ö	ウムラウトつき O
×	×	乗法、かけ算
Ø	Ø	スラッシュつき O
Ù	Ù	低（抑音）アクセントつき U
Ú	Ú	鋭（揚音）アクセントつき U
Û	Û	曲折アクセントつき U
Ü	Ü	ウムラウトつき U
Ý	Ý	鋭（揚音）アクセントつき Y
Þ	Þ	古英語のソーン (THORN)
ß	ß	連字の sz (ドイツ語など)
à	à	低（抑音）アクセントつき a
á	á	鋭（揚音）アクセントつき a
â	â	曲折アクセントつき a
ã	ã	チルダつき a
ä	ä	ウムラウトつき a
å	å	リングつき a
æ	æ	連字の ae
ç	ç	セディーウつき c
è	è	低（抑音）アクセントつき e
é	é	鋭（揚音）アクセントつき e
ê	ê	曲折アクセントつき e
ë	ë	ウムラウトつき e

表 C.1: 文字実体参照 (Lantin 1 Characters : 続き)

文字	文字実体参照	説明
ѝ	ì	低（抑音）アクセントつき i
ѝ	í	鋭（揚音）アクセントつき i
ѝ	î	曲折アクセントつき i
ѝ	ï	ウムラウトつき i
ð	ð	古英語のエズ (eth)
ñ	ñ	チルダつき n
ò	ò	低（抑音）アクセントつき o
ó	ó	鋭（揚音）アクセントつき o
ô	ô	曲折アクセントつき o
õ	õ	チルダつき o
ö	ö	ウムラウトつき o
÷	÷	除法、割り算
ø	ø	チルダつき o
ù	ù	低（抑音）アクセントつき u
ú	ú	鋭（揚音）アクセントつき u
û	û	曲折アクセントつき u
ü	ü	ウムラウトつき u
ý	ý	鋭（揚音）アクセントつき y
þ	þ	古英語のソーン (thorn)
ÿ	ÿ	ウムラウトつき y

C.2 Special Characters

表 C.2: 文字実体参照 (Special Characters)

文字	文字実体参照	説明
"	"	二重引用符
&	&	アンド (アンパサンド)
<	<	小なり
>	>	大なり
'	'	アポストロフィ
Œ	Œ	連字の OE
œ	œ	連字の oe
Š	Š	キャロンつき S
š	š	キャロンつき s
Ÿ	Ÿ	ウムラウトつき Y
(U+02C6)	ˆ	曲折アクセント
~	˜	チルダ
	 	n 文字幅スペース
	 	m 文字幅スペース
	 	細いスペース
	‌	ゼロ幅ノンジョイナー
	‍	ゼロ幅ジョイナー
	‎	左から右マーク
	‏	右から左マーク
-	–	n 文字幅ダッシュ
—	—	m 文字幅ダッシュ
'	‘	引用符 (開始)
,	’	引用符 (終了)
,	‚	下付き引用符
"	“	二重引用符 (開始)
"	”	二重引用符 (終了)
"	„	下付き二重引用符
†	†	参照符
‡	‡	二重参照符
%	‰	千分率 (パーミレージ)
<	‹	山括弧 (開始)
>	›	山括弧 (終了)
€	€	ユーロ

C.3 Symbols

表 C.3: 文字実体参照 (Symbols)

文字	文字実体参照	説明
A	Α	アルファ
B	Β	ベータ
Г	Γ	ガンマ
Δ	Δ	デルタ
Ε	Ε	イプシロン
Ζ	Ζ	ゼータ
Η	Η	イータ
Θ	Θ	シータ
Ι	Ι	イオタ
Κ	Κ	カッパ
Λ	Λ	ラムダ
Μ	Μ	ミュー
Ν	Ν	ニュー
Ξ	Ξ	クシー (クサイ)
Ο	Ο	オミクロン
Π	Π	パイ
Ρ	Ρ	ロー
Σ	Σ	シグマ
Τ	Τ	タウ
Υ	Υ	ユプシロン
Φ	Φ	ファイ
Χ	Χ	キー (カイ)
Ψ	Ψ	プシー (プサイ)
Ω	Ω	オメガ
α	α	アルファ
β	β	ベータ
γ	γ	ガンマ
δ	δ	デルタ
ε	ε	イプシロン
ζ	ζ	ゼータ
η	η	イータ
θ	θ	シータ
ι	ι	イオタ
κ	κ	カッパ
λ	λ	ラムダ
μ	μ	ミュー
ν	ν	ニュー
ξ	ξ	クシー (クサイ)
ο	ο	オミクロン
π	π	パイ
ρ	ρ	ロー
ς	ς	ファイナルシグマ
σ	σ	シグマ
τ	τ	タウ
υ	υ	ユプシロン

表 C.3: 文字実体参照 (Symbols : 続き)

文字	文字実体参照	説明
Φ	φ	ファイ
χ	χ	キー (カイ)
Ψ	ψ	プシー (プサイ)
ω	ω	オメガ
(U+03D1)	ϑ	シータシンボル
(U+03D2)	ϒ	フックつきユプシロン
(U+03D6)	ϖ	パイシンボル
•	•	ブリット (中黒)
…	…	三点リーダー
'	′	プライム符号 (分またはフィート)
"	″	二重プライム符号 (秒またはインチ)
(U+203E)	‾	オーバーライン (オーバースコア)
(U+2044)	⁄	分数のスラッシュ
(U+2118)	℘	手書き風の P
(U+2111)	ℑ	手書き風の I (虚数の I)
(U+211C)	ℜ	手書き風の R (実数の R)
™	™	商標
ℵ	ℵ	アーレフ (第一超限基数)
←	←	左矢印
↑	↑	上矢印
→	→	右矢印
↓	↓	下矢印
↔	↔	左右矢印
(U+21B5)	↵	改行キー (キャリッジリターン)
⇐	⇐	二重左矢印
(U+21D1)	⇑	二重上矢印
⇒	⇒	二重右矢印
(U+21D3)	⇓	二重下矢印
⇒	⇔	二重左右矢印
∀	∀	すべての (数学記号)
∂	∂	偏微分 (数学記号)
∃	∃	存在する (数学記号)
∅	∅	空集合 (数学記号)
∇	∇	ナブラ (数学記号)
∈	∈	要素として含まれる (数学記号)
∉	∉	要素として含まれない (数学記号)
∋	∋	元として含む (数学記号)
(U+220F)	∏	n の積 (数学記号)
Σ	∑	n の総和 (数学記号)
-	−	マイナス (数学記号)
*	∗	アスタリスク (数学記号)
√	√	平方根 (数学記号)
∞	∝	比例 (数学記号)
∞	∞	無限 (数学記号)
∠	∠	角度 (数学記号)

表 C.3: 文字実体参照 (Symbols : 続き)

文字	文字実体参照	説明
\wedge	∧	かつ (数学記号)
\vee	∨	または (数学記号)
\cap	∩	積集合 (数学記号)
\cup	∪	和集合 (数学記号)
\int	∫	積分 (数学記号)
\therefore	∴	ゆえに (数学記号)
\sim	∼	チルダ (数学記号)
\cong	≅	およそ等しい (数学記号)
\approx	≈	ほぼ等しい (数学記号)
\neq	≠	等しくない (数学記号)
\equiv	≡	合同 (数学記号)
(U+2264)	&le	小なりイコール (数学記号)
(U+2265)	≥	大なりイコール (数学記号)
\subset	⊂	部分集合 (含まれる) (数学記号)
\supset	⊃	部分集合 (含む) (数学記号)
\subsetneq	⊄	部分集合 (含まれない) (数学記号)
\subseteq	⊆	部分集合 (含まれるか等しい) (数学記号)
\supseteq	⊇	部分集合 (含むか等しい) (数学記号)
\oplus	⊕	丸つき加算記号
\otimes	⊗	丸つき乗算記号 (ベクトル積)
\perp	⊥	垂直 (数学記号)
.	⋅	ドット
(U+2308)	⌈	左シーリング
(U+2309)	⌉	右シーリング
(U+230A)	⌊	左フロアー
(U+230B)	⌋	右フロアー
(U+2329)	⟨	左アングル
(U+232A)	⟩	右アングル
(U+25CA)	◊	ひし形
♠	♠	スペード
♣	♣	クラブ
♥	♥	ハート
♦	♦	ダイアモンド

付録 D

1.5 版からの変更点

D.1 フィールド辞書

D.1.1 text-align と vertical-align

縦書き時の text-align, vertical-align の意味を変更しました。

書式モード（横組み／縦組み）にかかわらず、text-align は 1 行内のテキストの整列方向を指定する属性、vertical-align は行の整列方法を指定する属性とします。

multiline 属性が有効であっても vertical-align の指定は有効です。

表 D.1: field 辞書での変更点

キー	型	値
text-align	列挙値	(オプション) テキストの整列方法を指定します。 Left 左寄せ（縦組みの場合上寄せ） Center 中央寄せ Right 右寄せ（縦組みの場合下寄せ） Justify 均等割付 初期値 : Left.
vertical-align	列挙値	(オプション) 行の整列方法を指定します。 Top 上寄せ（縦組みの場合右寄せ） Middle 中央寄せ Bottom 下寄せ（縦組みの場合左寄せ） Justify 均等割付 初期値 : Top.

D.1.2 padding

2.0 からは、マイナスのパディング値を指定することができます。