

**วัตถุประสงค์**     นิสิตสามารถใช้งาน jQuery ได้

นิสิตศึกษาและทำความเข้าใจวิธีการเขียน jQuery จากสื่อการสอนของอาจารย์ และจาก <http://api.jquery.com> จากนั้น สร้างแบบจำลองการจับรางวัลในงานเทศกาล

### แบบจำลองการจับรางวัลในงานเทศกาล

เริ่มต้น ผู้เข้าร่วมงานเทศกาล เช่น งานปีใหม่ จะต้องลงทะเบียนร่วมงาน

หลังจากนั้น ผู้เข้าร่วมงานแต่ละคน จะสุ่มจับรางวัลที่เจ้าของงานได้เตรียมไว้ให้แล้ว โดยวิธีการสุ่มจับรางวัล จะเป็นการเปิดแผ่นป้าย และมีการบันทึกว่าผู้ร่วมงานท่านใด ได้รับรางวัลอะไรบ้าง

ผู้ร่วมงานคนต่อไปจะไม่สามารถเปิดแผ่นป้ายเดิมได้ และแผ่นป้ายเดิมต้องแสดงรางวัลที่ถูกจับไปแล้ว

### ลักษณะงาน

ออกแบบโปรแกรมจำลองการจับรางวัลในงานเทศกาล โดยโปรแกรมจะประกอบด้วย

ส่วนลงทะเบียนผู้ร่วมงาน

ส่วนที่เป็นแผ่นป้ายรางวัล

ส่วนที่แสดงบันทึกการจับรางวัล

หลังป้ายรางวัลจะต้องเป็นภาพ ต้องมีไม่น้อยกว่า 5 ภาพ (ดังนั้นถ้าผู้ร่วมลงทะเบียนไม่ถึง 5 คน จะไม่สามารถเริ่มจับรางวัลได้) ข้อมูลรางวัล และภาพ ต้องตั้งค่าไว้ใน config.json.html (เพื่อเรียกใช้งานแบบ Ajax) และไฟล์ภาพควรเก็บไว้ในโฟลเดอร์ img/

หากเริ่มเล่นโปรแกรมใหม่ รางวัลจะต้อง random ตำแหน่งหลังป้ายด้วย

### การส่งงาน

ใช้ความรู้ jQuery เรื่อง Working with Content, Manipulating Attribute, Event Handling, Animating Element และ Ajax ประกอบกับ HTML และ CSS สร้างแบบจำลองการจับรางวัลในงานเทศกาล แล้ว zip file ทั้งหมดส่งเข้าระบบ wisered.com หรือ upload ไฟล์ทั้งหมดใน pirun server แล้วส่ง link ผลงานใน Turn in ของระบบ wisered.com ภายในเวลาที่กำหนด