NAMA : FIFA NUURUN HALIZAH

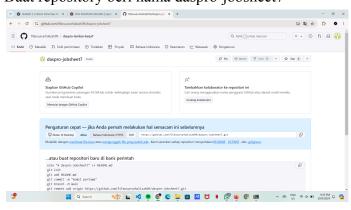
NIM : 244107020019

NO. ABSEN: 09 KELAS: 1D

# **JOBSHEET 7**

# Percobaan 1

1. Buat repository beri nama daspro-jobsheet7



2. Masukkan kode program yang sudah ditentukan





# Pertanyaan!

- Komponen perulangan FOR pada kode program Percobaan1
  int i = 1; variable ini dideklarasikan sebagai tipe integer dan diberi nama nilai awal 1.
  Variable ini digunakan untuk penanda iterasi perulangan.
  - i <= 10; variable ini merupakan perulangan akan teris berjalan selama nilai i kurang dari atau sama dengan 10. ketika nilai i melebihi 10, maka perulangan akan berhenti. i++ setelahsetiap iterasi, nilai variable i akan ditambahkan 1. berarti pada setiap iterasi berikutnya akan bertambah satu.
- 2. Inisialisasi tertinggi dengan 0 dan terendah 100 angka tersebut dipilih karena dianggap sebagai batas paling kecil dan paling besar yang mungkin untuk nilai input. Dengan begitu, pada perulangan pertama, nilai tertinggi dan terendah pasti akan diperbarui dengan nilai input pertama.
- 3. Kode di atas bertujuan untuk menemukan nilai tertinggi dan terendah dari serangkaian data. Alur kerjanya yaitu

**Perulangan**: Kode ini diasumsikan berada di dalam sebuah perulangan (loop) yang akan memeriksa setiap nilai dalam data.

# Perbandingan Nilai Tertinggi:

if (nilai > tertinggi): Kondisi ini memeriksa apakah nilai saat ini (nilai) lebih besar dari nilai tertinggi yang sudah ditemukan sebelumnya (tertinggi).

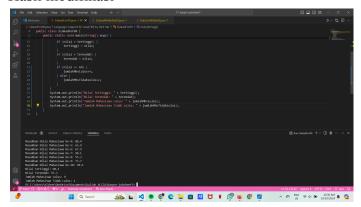
tertinggi = nilai;: Jika kondisi benar, maka nilai tertinggi akan diperbarui menjadi nilai saat ini. Artinya, nilai saat ini adalah nilai tertinggi yang baru ditemukan.

# Perbandingan Nilai Terendah:

if (nilai < terendah): Kondisi ini memeriksa apakah nilai saat ini (nilai) lebih kecil dari nilai terendah yang sudah ditemukan sebelumnya (terendah).

terendah = nilai;: Jika kondisi benar, maka nilai terendah akan diperbarui menjadi nilai saat ini. Artinya, nilai saat ini adalah nilai terendah yang baru ditemukan.

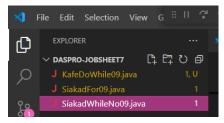
#### 4. Hasil modifikasi



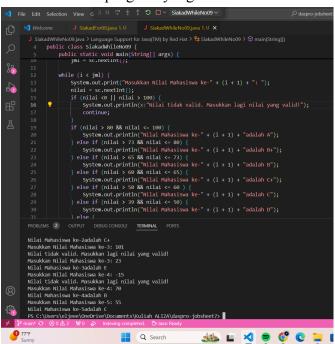
5. Push dan commit hasil modifikasi ke github

#### Percobaan 2

1. Buat file baru dan beri nama SiakadWhile09.java



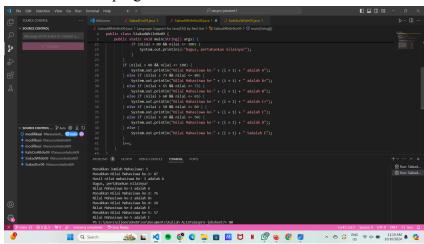
2. Masukkan kode program yang sudah ditentukan





# Pertanyaan!

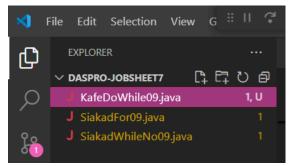
- 1. a. nilai <0 || nilai > 100 variable ini digunakan untuk membatasi inputan nilai dari negatif dann lebih dari 100.
  - b. continue variable ini digunakan untuk melewati satu iterasi ke iterasi berikutnya
- 2. Sintaks i++ yang dituliskan di akhir perulangan WHILE berfungsi untuk memastikan bahwa kondisi di dalam perulangan dievaluasi terlebih dahulu sebelum nilai i ditingkatkan. Jika i++ dituliskan di awal perulangan WHILE, maka nilai i akan ditingkatkan sebelum kondisi perulangan dievaluasi. Ini bisa menyebabkan beberapa masalah.
- 3. Jika mahasiswa yang dimasukkan 19 Maka perulangan WHILE akan berjalan sebanyak 19 kali, karena i akan bertambah 1 setiap iterasi sampai mencapai 19.
- 4. Hasil modifikasi program



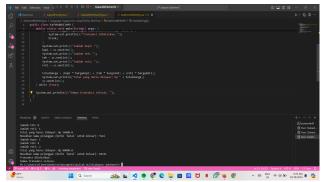


# Percobaan 3

1. Buat file baru dan beri nama KafeDoWhile09.java



2. Masukkan kode program yang sudah ditentukan



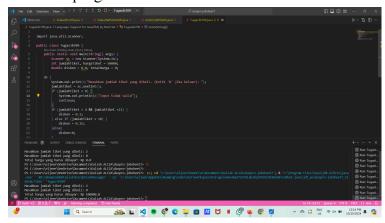


# Pertanyaan!

- 1. Penggunaan D0-WHILE apabila yang dimasukkan pertama kali adalah "batal" maka perulangan akan terjadi 1 kali.
- 2. Kondisi berhenti yang digunakan pada perulangan DO-WHILE yaitu "break"
- 3. Fungsi dari penggunaan nilai true pada kondisi do-while adalah untuk memastikan bahwa blok kode di dalam do akan dieksekusi setidaknya satu kali, terlepas dari apakah kondisi tersebut benar atau salah.
- 4. Perulangan do-while dapat terus berjalan meskipun tidak ada komponen inisialisasi dan update karena sifat dari struktur perulangan itu sendiri. Dalam do-while, blok kode di dalam do akan dieksekusi terlebih dahulu sebelum mengecek kondisi pada bagian while.

# **TUGAS!**

1. Hasil dari program



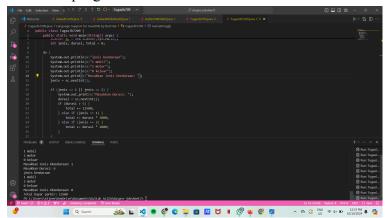
Commit dan push kode program ke Github

🖰 TugasJb709.java

tugas1

2 menit yang lalu

2. Hasil dari program



Commit dan push kode program ke Github

TugasJb7209.java

tugas2

1 menit yang lalu