



Dans cette fenêtre, vous disposez d'autres options pour personnaliser le comportement de la console comme par exemple les raccourcis avec la touche [Ctrl], le réglage de la taille et du type de police via l'onglet **Police**, la taille de la fenêtre sous l'onglet **Configuration**, le réglage des couleurs et de l'opacité de la console via l'onglet **Couleurs** ou encore quelques fonctionnalités expérimentales sous l'onglet **Terminal**.

3. Utiliser les variables d'environnement

Quand vous saisissez une commande, ces trois opérations sont effectuées :

Si la commande comporte l'indication de l'emplacement du fichier exécutable, l'interpréteur de commande vérifie si le fichier exécutable existe bien dans le répertoire spécifié. Dans le cas contraire, vous aurez ce type de message d'erreur : « "Nom_Programme" n'est pas reconnu en tant que commande interne ou externe, un programme exécutable ou un fichier de commandes ».

Si la commande ne contient pas l'emplacement exact du fichier exécutable qui est saisi, l'interpréteur de commande va vérifier si le fichier exécutable existe dans le répertoire courant. Si ce n'est pas le cas, il essaiera de détecter la présence du programme dans chaque emplacement défini par la variable d'environnement "Path" et dans l'ordre inscrit dans les données de cette valeur. Quand vous téléchargez un outil, vous avez donc le choix entre placer le fichier exécutable dans un des emplacements déjà définis par la variable d'environnement "Path" soit ajouter ce nouvel emplacement à cette même variable d'environnement. Il arrive que certains programmes le fassent automatiquement. Dans le cas contraire, la démarche à adopter est la suivante :

→ À partir du **Panneau de configuration**, dans la catégorie **Système et sécurité**, cliquez sur l'option **Système**.

→ Cliquez sur le lien **Paramètres système avancés** (à gauche) puis sur le bouton