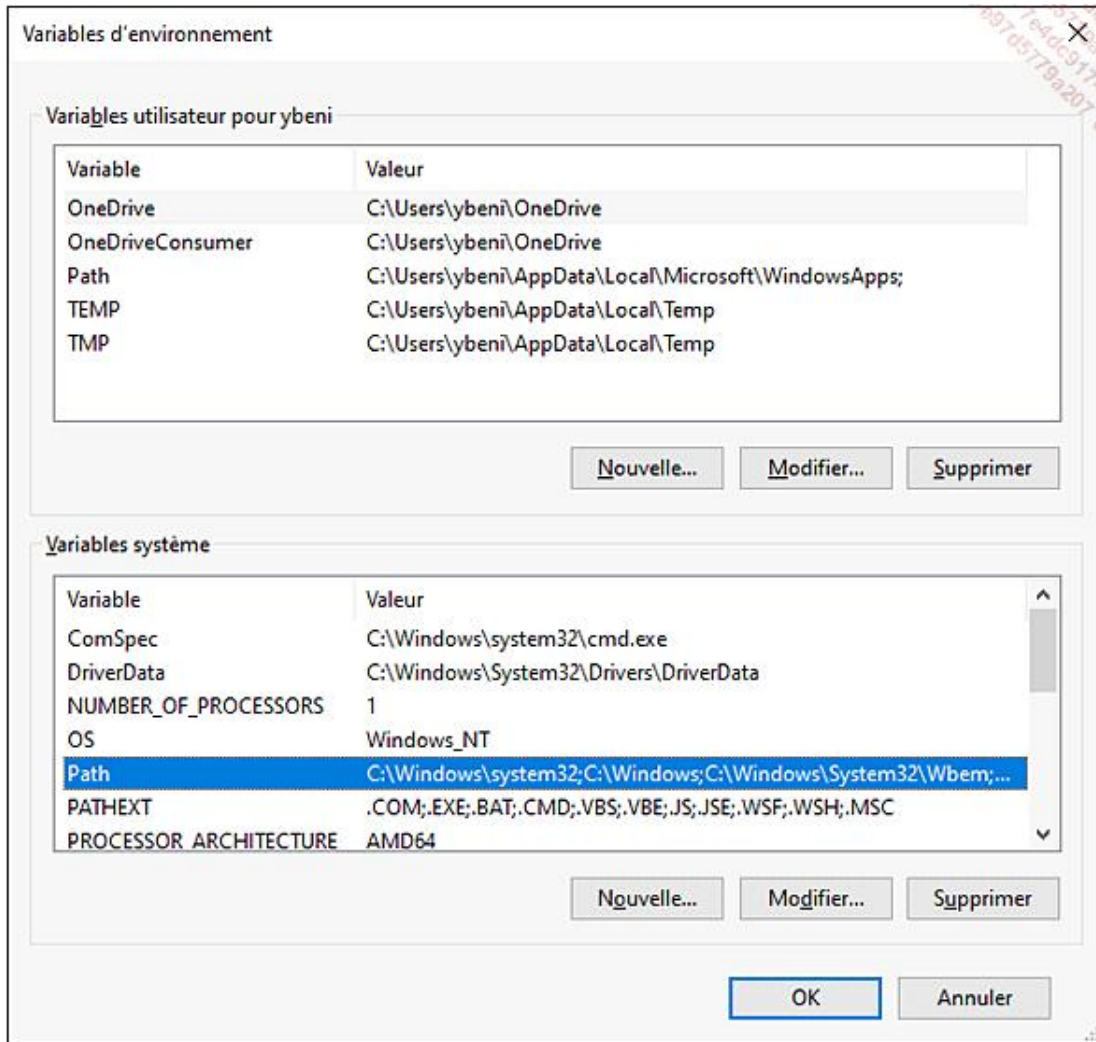


## Variables d'environnement.

→ Dans la section **Variables système**, sélectionnez la ligne sur **Path** puis cliquez sur le bouton **Modifier**.



→ Cliquez sur **Nouveau** et inscrivez le nouvel emplacement de vos fichiers exécutables.



Notez qu'il est plus simple de créer un répertoire dédié. Chaque commande doit être séparée par un point-virgule.

Il est également possible d'afficher le contenu de la variable **Path** directement depuis l'invite de commandes en entrant la commande `path`. Il est également possible de rajouter un chemin en utilisant la commande `path lecteur:chemin;%path%`.

Par défaut, il existe des variables créées par le système d'exploitation. Il y a deux sortes de variables :

- Les variables utilisateur, qui ne concernent que le compte sur lequel vous avez ouvert une session.
- Les variables système, qui s'appliquent à l'ensemble des utilisateurs de votre machine.

Afin d'atteindre directement un répertoire système, il est possible d'utiliser son nom de variable. Ouvrez une invite de commandes puis exécutez l'une des commandes suivantes : `explorer %windir%` ou `explorer %userprofile%`. L'Explorateur de fichier s'ouvre alors directement dans le répertoire de Windows ou de l'utilisateur.

Ouel est l'intérêt des variables ? Une variable permet d'effectuer une opération quel que soit le contexte utilisateur