

Le processeur

1. Les différents types de support

Le processeur (microprocesseur) ou CPU (*Central Processing Unit*) est un circuit intégré chargé d'interpréter les instructions et de traiter les données contenues dans la mémoire. La vitesse de traitement d'un processeur est exprimée en MIPS (millions d'instructions par seconde).

Il est placé sur la carte mère grâce à ces deux types de support :

- Slot : sorte de connecteur rectangulaire dans lequel on enfiche le processeur verticalement.
- Socket : connecteur carré possédant un grand nombre de petits trous sur lequel le processeur vient directement se placer.



Sur certaines cartes mères, il peut être soudé.

Les processeurs pour architecture x86 peuvent être classés en deux groupes selon le fabricant.

Pour les cartes mères destinées aux processeurs AMD :

- Slot A : processeurs Athlon AMD.
- Socket 754 : Athlon 64, Mobile Athlon 64, Sempron, Turion.
- Socket 939 : Athlon 64, Athlon FX, Athlon X2, Sempron.
- Socket 940 : Opteron et Athlon 64 FX.
- Socket AM2 : Athlon 64, Athlon FX, Athlon X2, Sempron, Cammas.
- Socket F : Opteron.
- Socket AM3 : Phenom II, Athlon II, Sempron.
- Socket G34 : Opteron 3^e génération.
- Socket C32 : Opteron 3^e génération.
- Socket FM1 : Llano Processor.