à la carte mère. Dans tous les cas, elles disposent d'un port RJ45 dans lequel vous enficherez le câble Ethernet. Vous pouvez aussi utiliser une carte réseau USB, mais ce n'est pas la solution la plus simple à mettre en œuvre.



Il est également possible d'utiliser une carte Wi-Fi ou sans fil pour vous connecter à un réseau sans fil.

Si vous avez ajouté une carte, Windows détectera un changement dans votre configuration et vous devrez procéder à l'installation du nouveau matériel. Il vous suffit alors (si le système d'exploitation ne dispose pas d'un pilote intégré) d'insérer le disque d'installation fourni avec la carte réseau. Rien ne vous empêche par la suite d'installer un pilote plus récent trouvé sur un site spécialisé ou sur celui du fabricant de la carte.

b. Câbles Ethernet

Si vous projetez de créer un réseau filaire, vous avez besoin de câbles Ethernet afin de relier les différents composants. Les câbles utilisés sont appelés paires torsadées, car ils sont constitués de quatre paires de fils torsadés.

Les catégories de câble sont les suivantes :

• Cat 5 : 10/100 Mbps

• Cat 5e et 6 UTP: 10/100/1 000 Mbps

• Cat 6a et 7 FTP: 1000/10 000 Mbps

Ces cinq normes de câbles peuvent servir à fabriquer des câbles droits ou croisés.

Les câbles droits sont utilisés pour :

- Connecter un ordinateur à un switch ou un hub.
- Connecter un ordinateur à un modem ADSL sur le port LAN.
- Connecter un routeur du port WAN au port LAN d'un modem ADSL.
- Connecter le port LAN d'un routeur sur le port "Uplink" d'un switch ou d'un hub.
- Connecter deux switches ou hubs quand l'un utilise le port normal et l'autre le port "Uplink".

Comment savoir si un câble réseau est droit ? C'est très simple : quand vous comparez les deux connecteurs d'un câble droit, l'ordre des couleurs est le même.

Un câble croisé peut servir à :

- Connecter directement deux ordinateurs.
- Connecter le port LAN d'un routeur au port normal d'un switch ou d'un concentrateur.
- Connecter deux switches ou hubs en utilisant à chaque fois le port normal.