



- Si vous double cliquez sur chacun de ces périphériques, vous accéderez à la fenêtre des propriétés. Cliquez alors sur l'onglet **Pilotes** puis sur le bouton **Détails du pilote**. Vous afficherez de cette manière les fichiers système qui ont été installés avec ce composant.

1. Les pilotes de périphérique

Un pilote de périphérique est un programme permettant d'installer un composant matériel ou un périphérique, de façon à ce que votre système d'exploitation soit capable de communiquer avec. Un pilote est spécifique à un type de matériel et varie en fonction du système d'exploitation auquel il est destiné. On parlera, par exemple, d'un pilote pour telle carte réseau vendue par telle société et de ce modèle précis compatible ou non avec Windows. Un pilote n'a rien à voir avec l'éventuel bouquet d'applications livré avec tel ou tel périphérique.

Une imprimante 3 en 1 a besoin d'un pilote pour fonctionner, mais le logiciel vous permettant de lancer une impression fera partie d'un programme distinct. L'installation du pilote est initiée à partir des informations contenues dans un fichier INF. Ils sont tous stockés dans cet emplacement de l'Explorateur Windows C:\WINDOWS\inf. Ce type de fichier porte donc une extension *.inf* (pour "Setup Information file"). Un pilote peut généralement s'installer de deux façons :

- Il y a un fichier INF et, au moment de l'installation, le système va le détecter automatiquement. Il arrive parfois que vous deviez indiquer manuellement l'emplacement de ce fichier.
- Le pilote dispose d'un "installateur" : il suffit de double cliquer sur un fichier nommé *Setup.exe* ou *Install.exe* pour démarrer l'installation du pilote.

2. Savoir identifier un périphérique

Il y a deux notions importantes à connaître : l'ID de périphérique et le GUID de la classe de périphérique.

Chaque fabricant de composant et chaque périphérique possèdent des identificateurs uniques (ID). Nous