

**Elektrotehnički fakultet u Beogradu**

**SI3PSI Principi softverskog inženjerstva**

**Specifikacija slučaja upotrebe  
Dodeljivanje moderatorstva**



**Verzija 1.0**

## Istorija Izmena

Datum	Verzija	Mesta Izmene	Autori
14.03.2019	1.0	Osnovna verzija	Marko Stefanović
13.04.2019	1.1	Ispravljena greška vezana za tačku 2.2.1.5a	Marko Stefanović

# Sadržaj

<b>1. Uvod</b>	<b>4</b>
1.1. Rezime	4
1.2. Namena dokumenta i ciljne grupe	4
1.3. Reference	4
1.4. Otvorena pitanja	4
<b>2. Scenario dodeljivanja moderatorstva</b>	<b>5</b>
2.1. Kratak opis	5
2.2. Tok događaja	5
2.2.1. Administrator vrši uspešno proglašenje moderatora	5
2.3. Prototip stranice	6
2.4. Posebni zahtevi	6
2.5. Preduslovi	6
2.6. Posledice	6

# 1. Uvod

## 1.1. Rezime

Definicija slučaja upotrebe pretrage korisnika, sa primerom odgovarajuće HTML stranice.

## 1.2. Namena dokumenta i ciljne grupe

Dokument će koristiti svi članovi tima Bauk & sons u toku razvoja projekta i prilikom testiranja. Takodje dokument se se može koristiti i prilikom pisanja uputstva za upotrebu.

## 1.3. Reference

Projektni zadatak Uquizavanje  
[Primer jednog SSU dokumenta](#)  
[Izrada SSU i prototipa aplikacije](#)

## 1.4. Otvorena pitanja

Redni broj	Opis	Resenje

## **2. Scenario dodeljivanja moderatorstva**

### **2.1. Kratak opis**

Administratorski tim (kreatori igre) mogu dodeliti nekom korisniku status moderatora, čime on stiče pravo da odobrava pitanja privilegovanih korisnika.

### **2.2. Tok događaja**

U ovom odeljku je opisan glavni uspešni scenario, kao i alternativni scenariji,

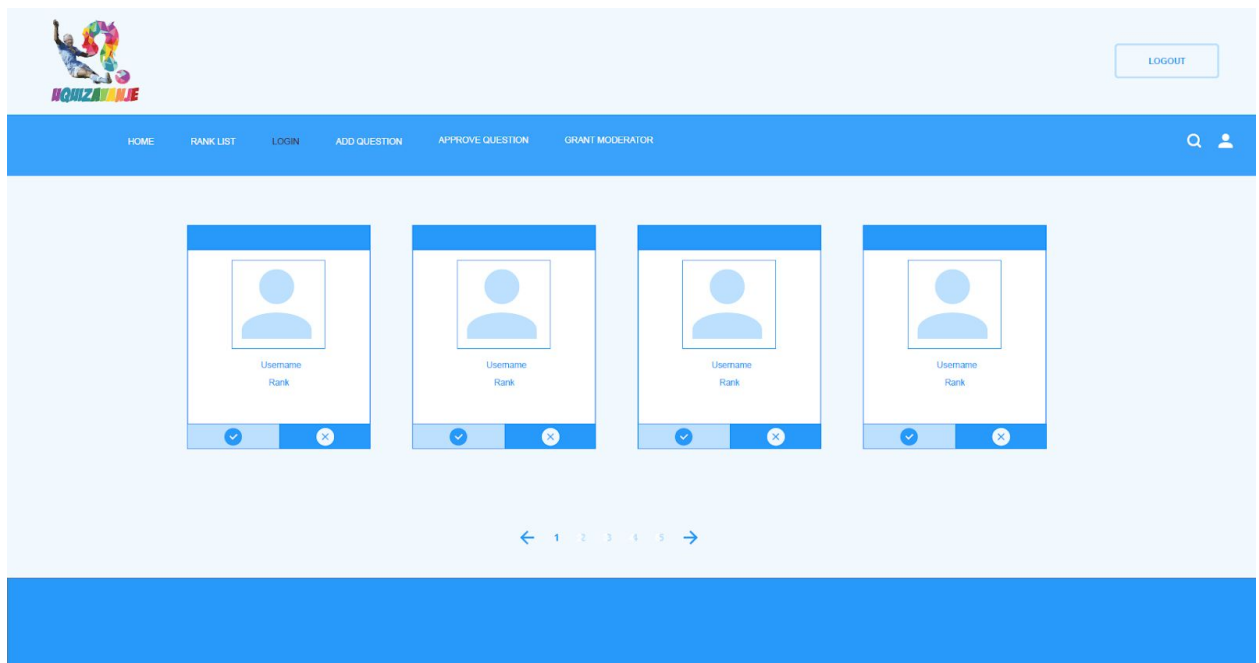
#### **2.2.1. Administrator vrši uspešno proglašenje moderatora**

1. Administrator pritiska Grant moderator
2. Sistem prikazuje listu korisnika koji su izrazili želju da budu moderatori
3. Administrator klikom bira jedan od ponudjenih profila
4. Sistem prikazuje poruku "Do you really want to make *username* a moderator ?", koja administratoru daje mogućnost da promeni odluku
5. Odabrani korisnik postaje moderator

Proširenja:

- 5a. Administrator je promenio odluku, povratak na tačku 3.

## 2.3. Prototip stranice



## 2.4. Posebni zahtevi

Nema posebnih zahteva.

## 2.5. Preduslovi

Korisnik koji pristupa sajtu mora imati administratorske privilegije.

## 2.6. Posledice

Odabrani korisnik postaje moderator.