

Elektrotehnički fakultet u Beogradu

SI3PSI Principi softverskog inženjerstva

Specifikacija slučaja upotrebe
Pokretanje solo partije



Verzija 1.0

Istorija Izmena

Datum	Verzija	Mesta Izmene	Autori
14.03.2019	1.0	Osnovna verzija	Marko Stefanović

Sadržaj

1. Uvod	4
1.1. Rezime	4
1.2. Namena dokumenta i ciljne grupe	4
1.3. Reference	4
1.4. Otvorena pitanja	4
2. Scenario pokretanje solo igre	5
2.1. Kratak opis	5
2.2. Tok događaja	5
2.2.1. Korisnik vrši uspešno pokretanje partije	5
2.3. Prototip stranice	5
2.4. Posebni zahtevi	6
2.5. Preduslovi	6
2.6. Posledice	6

1. Uvod

1.1. Rezime

Definicija slučaja upotrebe pokretanja solo partije, sa primerom odgovarajuće HTML stranice.

1.2. Namena dokumenta i ciljne grupe

Dokument će koristiti svi članovi tima Bauk & sons u toku razvoja projekta i prilikom testiranja. Takodje dokument se se može koristiti i prilikom pisanja uputstva za upotrebu.

1.3. Reference

Projektni zadatak Uquizavanje
[Primer jednog SSU dokumenta](#)
[Izrada SSU i prototipa aplikacije](#)

1.4. Otvorena pitanja

Redni broj	Opis	Resenje

2. Scenario pokretanje solo igre

2.1. Kratak opis

Svaki korisnik, bilo da je ulogovan ili ne, može jednostavno pokrenuti solo igru i to izborom jedne od nekoliko ponuđenih opcija (generičkih tipova partija).

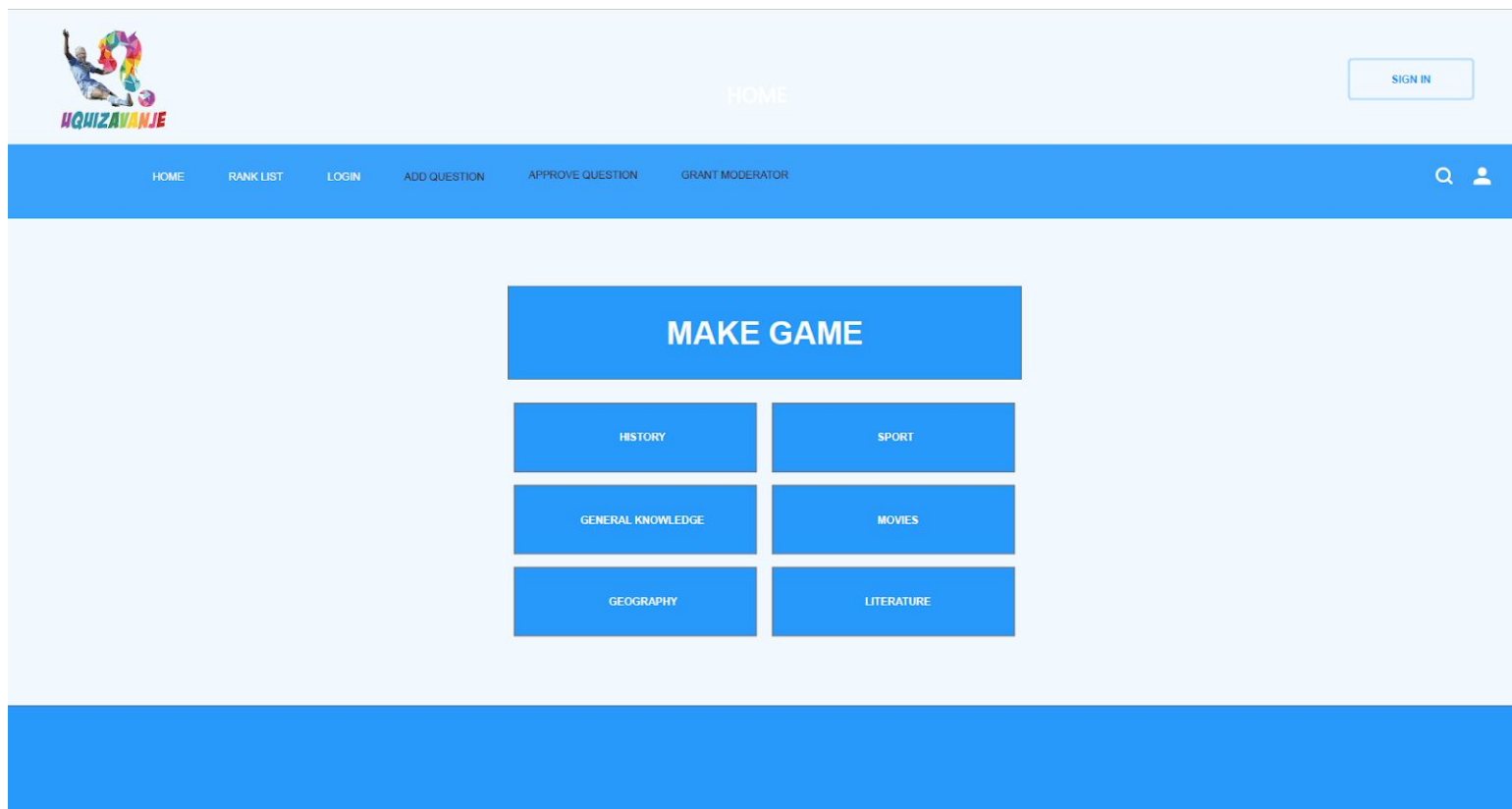
2.2. Tok događaja

U ovom odeljku je opisan glavni uspešni scenario.

2.2.1. Korisnik vrši uspešno pokretanje partije

1. Korisnik pritiska neko od ponuđenih dugmadi za pokretanje partije
2. Sistem pokreće igru.
3. Nakon ovoga se izvršava SSU Igranje igre

2.3. Prototip stranice



2.4. Posebni zahtevi

Nema posebnih zahteva.

2.5. Preduslovi

Nema posebnih preduslova.

2.6. Posledice

Korisnik igra igru.