

Elektrotehnički fakultet u Beogradu

SI3PSI Principi softverskog inženjerstva

Specifikacija slučaja upotrebe Registrovanja korisnika



Verzija 1.0

Istorija Izmena

Datum	Verzija	Mesta Izmene	Autori
14.03.2019	1.0	Osnovna verzija	Marko Stefanović

Sadržaj

1. Uvod	4
1.1. Rezime	4
1.2. Namena dokumenta i ciljne grupe	4
1.3. Reference	4
1.4. Otvorena pitanja	4
2. Scenario registrovanje korisnika	5
2.1. Kratak opis	5
2.2. Tok događaja	5
2.2.1. Korisnik unosi podatke za registraciju	5
2.2.2. Korisnik unosi zauzet username	5
2.2.3. Korisnik unosi nevalidnu šifru	5
2.2.4. Korisnik unosi zauzetu email adresu	6
2.3. Prototip stranice	6
2.4. Posebni zahtevi	7
2.5. Preduslovi	7
2.6. Posledice	7

1. Uvod

1.1. Rezime

Definicija slučaja upotrebe registrovanja korisnika, sa primerom odgovarajuće HTML stranice.

1.2. Namena dokumenta i ciljne grupe

Dokument će koristiti svi članovi tima Bauk & sons u toku razvoja projekta i prilikom testiranja. Takođe dokument se se može koristiti i prilikom pisanja uputstva za upotrebu.

1.3. Reference

Projektni zadatak Uquizavanje
[Primer jednog SSU dokumenta](#)
[Izrada SSU i prototipa aplikacije](#)

1.4. Otvorena pitanja

Redni broj	Opis	Resenje

2. Scenario registrovanje korisnika

2.1. Kratak opis

Svakom korisniku veb aplikacije omogućeno je da napravi svoj nalog koji je definisan pomoću dva parametra, username i password. Pravljenje naloga omogućava korisniku da napreduje po nivoima, sakuplja poene i takmiči se sa prijateljima.

2.2. Tok događaja

U ovom odeljku je opisan glavni uspešni scenario, kao i alternativni scenariji.

2.2.1. Korisnik unosi podatke za registraciju

1. Korisnik unosi podatke neophodne za registraciju (ime, prezime, username, lozinku, email).
2. Korisnik pritiska dugme sign up.
3. Sistem registruje korisnika i vraća ga na glavni meni

2.2.2. Korisnik unosi zauzet username

1. Korisnik unosi podatke neophodne za registraciju (ime, prezime, username, lozinku, email).
2. Korisnik pritiska dugme sign up.
3. Stranica prikazuje obaveštenje "Username is not available, please select a new one!", koje navodi korisnika da pokuša da unese novi username, pošto već postoji registrovan korisnik sa prethodnim imenom.

2.2.3. Korskisnik unosi nevalidnu šifru

1. Korisnik unosi podatke neophodne za registraciju (ime, prezime, username, lozinku, email).
2. Korisnik pritiska dugme sign up.

3. Stranica prikazuje obaveštenje "Your password is not safe, it must contain at least 8 characters long!", koje naglašava da je unesena šifra nebezbedna, i da korisnik treba da unese novu, koje će zadovoljiti naznačeni uslov.

2.2.4. Korisnik unosi zauzetu email adresu

1. Korisnik unosi podatke neophodne za registraciju (ime, prezime, username, lozinku, email).
2. Korisnik pritiska dugme sign up.
3. Stranica prikazuje obaveštenje "That e-mail is already taken, please choose another one!", koje navodi korisnika da pokuša da unese novi username, pošto već postoji registrovan korisnik sa prethodnim imenom.

2.2.4. Korisnik unosi zauzetu email adresu

1. Korisnik unosi podatke za registraciju.
2. Korisnik pritiska dugme sign up.
3. Stranica prikazuje obaveštenje "Please fill in all fields!", sto napominje korisniku da nije popunio sva polja, te da treba da nastavi sa popunjavanjem forme.

2.3. Prototip stranice



SIGN IN

HOME

LOGIN

ADD QUESTION

APPROVE QUESTION

GRANT MODERATOR



SIGN IN

Name

John Doe

E-mail

error@mail.com

Username

My User Name

Password

••••••••

SUBMIT

2.4. Posebni zahtevi

Nema posebnih zahteva.

2.5. Preduslovi

Nema preduslova.

2.6. Posledice

Korisnik dobija nalog na sajtu, i samim tim mu se otvara pristup različitim modovima igre.

Uneti podaci se čuvaju u bazu podataka.