

Elektrotehnički fakultet u Beogradu

SI3PSI Principi softverskog inženjerstva

Specifikacija slučaja upotrebe
Moderiranje pitanja



Verzija 1.0

Istorija Izmena

Datum	Verzija	Mesta Izmene	Autori
14.03.2019	1.0	Osnovna verzija	Nemanja Jovanović

Sadržaj

1. Uvod	4
1.1. Rezime	4
1.2. Namena dokumenta i ciljne grupe	4
1.3. Reference	4
1.4. Otvorena pitanja	4
2. Scenario moderiranja pitanja	5
2.1. Kratak opis	5
2.2. Tok događaja	5
2.2.1. Uspešno moderiranje pitanja	5
2.2.2. Neuspešno moderiranje pitanja (prazna lista pitanja)	5
2.3. Prototip stranice (slika)	6
2.4. Posebni zahtevi	6
2.5. Preduslovi	6
2.6. Posledice	6

1. Uvod

1.1. Rezime

Definicija scenarija slučaja upotrebe moderiranja pitanja.

1.2. Namena dokumenta i ciljne grupe

Dokument će koristiti svi članovi tima Bauk & sons u toku razvoja projekta i prilikom testiranja. Takođe dokument se se može koristiti i prilikom pisanja uputstva za upotrebu.

1.3. Reference

Projektni zadatak Uquizavanje
[Primer jednog SSU dokumenta](#)
[Izrada SSU i prototipa aplikacije](#)

1.4. Otvorena pitanja

Redni broj	Opis	Resenje

2. Scenario moderiranja pitanja

2.1. Kratak opis

Određeni korisnici imaju pravo da dodaju pitanja u bazu. Međutim, pre nego što pitanje bude sačuvano, mora da prođe selekciju nekog od moderatora, koji pitanje može da odbaci zbog neprimerenog sadržaja ili faktičke greške.

2.2. Tok događaja

U ovom odeljku je opisan glavni uspešni scenario, kao i alternativni scenariji,

2.2.1. Uspešno moderiranje pitanja

1. Korisnik(moderator) bira opciju za prikaz nepotvrđenih pitanja pritiskom na dugme.
2. Prikazuje se pitanje sa ponuđenim odgovorima i obeleženim tačnim odgovorom, dva dugmeta (za potvrdu ili brisanje) i dugme koje nudi mogućnost da se pređe na sledeće pitanje u listi.
3. Moderator pritiskom na odgovarajuće dugme bira da obriše ili sačuva pitanje.
4. Ukoliko nema novih pitanja u listi, dugme za sledeće pitanje je neaktivno.

2.2.2. Neuspešno moderiranje pitanja (prazna lista pitanja)

1. Moderator bira opciju za moderiranje pitanja.
2. Ispisuje se poruka koja obaveštava moderatora da nema nepotvrđenih pitanja u listi.

2.3. Prototip stranice (slika)

The screenshot displays a web application interface for a quiz system. At the top left is a logo with a person jumping and the text "QUIZOVANJE". At the top right is a "LOGOUT" button. Below these is a blue navigation bar containing links: HOME, RANK LIST, LOGIN, ADD QUESTION, APPROVE QUESTION, and GRANT MODERATOR. On the right side of this bar are search and user icons. The main content area shows four identical quiz forms arranged horizontally. Each form has a "Username" field, a "Question" text area, and four "Answer" input fields. At the bottom of each form are two buttons: a blue one with a checkmark and a white one with an 'X'. Below the forms is a pagination bar with arrows and numbers 1 through 5. The bottom of the page features a solid blue footer bar.

2.4. Posebni zahtevi

Nema posebnih zahteva.

2.5. Preduslovi

Korisnik mora da bude moderator ili administrator, mora da postoji bar jedno nepotvrđeno pitanje.

2.6. Posledice

Pitanje se pamti u bazi, ili briše iz sistema.