

Elektrotehnički fakultet u Beogradu

SI3PSI Principi softverskog inženjerstva

Specifikacija slučaja upotrebe
Dodavanje pitanja



Verzija 1.0

Istorija Izmena

Datum	Verzija	Mesta Izmene	Autori
14.03.2019	1.0	Osnovna verzija	Nemanja Jovanović

Sadržaj

1. Uvod	4
1.1. Rezime	4
1.2. Namena dokumenta i ciljne grupe	4
1.3. Reference	4
1.4. Otvorena pitanja	4
2. Scenario dodavanja pitanja	5
2.1. Kratak opis	5
2.2. Tok događaja	5
2.2.1. Uspešno dodavanje pitanja	5
2.2.2. Neuspešno dodavanje pitanja (neodgovarajući tip korisnika)	5
2.2.3. Neuspešno dodavanje pitanja (moderator odbija pitanje)	6
2.3. Prototip stranice (slika)	6
2.4. Posebni zahtevi	6
2.5. Preduslovi	6
2.6. Posledice	7

1. Uvod

1.1. Rezime

Definicija scenarija slučaja upotrebe dodavanja pitanja.

1.2. Namena dokumenta i ciljne grupe

Dokument će koristiti svi članovi tima Bauk & sons u toku razvoja projekta i prilikom testiranja. Takođe dokument se se može koristiti i prilikom pisanja uputstva za upotrebu.

1.3. Reference

Projektni zadatak Uquizavanje

[Primer jednog SSU dokumenta](#)

[Izrada SSU i prototipa aplikacije](#)

1.4. Otvorena pitanja

Redni broj	Opis	Resenje

2. Scenario dodavanja pitanja

2.1. Kratak opis

Korisnik, ukoliko ispunjava odgovarajuće uslove (ima status senior korisnika tj. ostvario je nivo 10, administrator je ili moderator) ima prava da dodaje sopstvena pitanja u bazu kviza.

2.2. Tok događaja

U ovom odeljku je opisan glavni uspešni scenario, kao i alternativni scenariji,

2.2.1. Uspešno dodavanje pitanja

1. Korisnik izražava želju da doda pitanje pritiskom na odgovarajuće dugme.
2. Prikazuje se ekran za dodavanje pitanja, na kome se nalaze polja za unos pitanja i unos ponuđenih odgovora, kao i checkbox-ovi za izbor kategorija u koje se pitanje svrstava.
3. Korisnik popunjava sva obavezna polja (polja za pitanje i odgovore, kao i bar jedna odabrana kategorija).
4. Korisnik pritiska dugme za slanje pitanja i pitanje se stavlja na čekanje za potvrdu moderatora.
5. Moderator pristupa listi nepotvrđenih pitanja i pritiskom na odgovarajuće dugme prihvata pitanje.

2.2.2. Neuspešno dodavanje pitanja (neodgovarajući tip korisnika)

1. Korisnik izražava želju da doda pitanje pritiskom na odgovarajuće dugme.
2. Ispisuje se poruka o nemogućnosti dodavanja zbog nedostignutog nivoa 10.

2.2.3. Neuspešno dodavanje pitanja (moderator odbija pitanje)

1. Isto kao koraci 1-4 iz scenarija 2.2.1.
2. Moderator odbija pitanje pritiskom na odgovarajuće dugme.

2.3. Prototip stranice (slika)

The screenshot displays a web application interface for managing questions. At the top left is a logo featuring a person jumping over a question mark, with the text 'QUIZITIME' below it. In the top right corner, there is a 'LOGOUT' button. A blue navigation bar contains the following links: HOME, RANK LIST, LOGIN, ADD QUESTION, APPROVE QUESTION, and GRANT MODERATOR. On the right side of this bar are search and user profile icons. The main content area is light blue and contains a form for adding a question. The form includes a 'Text' label above a large text input field with the placeholder 'Text of question'. Below this, there are four input fields for answers, labeled 'Answer 1', 'Answer 2', 'Answer 3', and 'Answer 4'. A blue 'SUBMIT' button is located at the bottom right of the form. The bottom of the page features a solid blue footer bar.

2.4. Posebni zahtevi

Nema posebnih zahteva.

2.5. Preduslovi

Korisnik mora da bude senior (nivo 10+) ili moderator ili administrator.

2.6. Posledice

Pitanje se dodaje u bazu.