Nama : FIFIT SYAFAATY

Nim : 21091397001

Kelas : 2021A

# PRAKTIKUM 5

#### **POLIMORFISME**

#### TUGAS PRAKTIKUM

 Suatu program terdiri dari class Pegawai sebagai parent class, class Manajer dan class Kurir sebagai subclass. Buatlah suatu program yang menerapkan konsep polymorphic argument (Polymorphic arguments adalah tipe suatu parameter yang menerima suatu nilai yang bertipe subclass-nya)

#### **Source Code**

### Php

D:\Xampp\htdocs\praktikum 5\Prak5 no1 - Sublime Text (UNREGISTERED)

if (\$peg instanceof Manajer)

\$man = \$peg;
echo "<br>Nama manajer: ".\$man->nama, "\n";

public static
function Proses(\$peg)

### Output

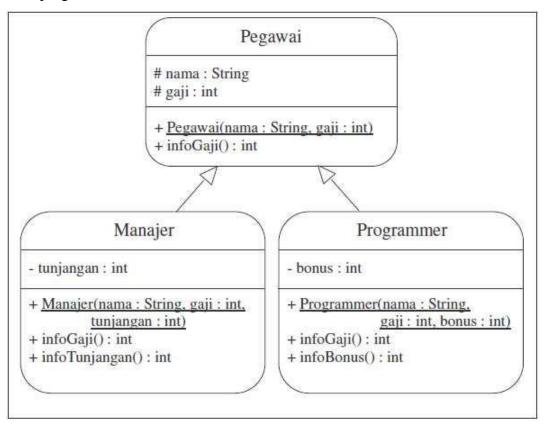
#### Soal 1

```
nama = Snama; } public function getNama() { return Sthis->nama; } } class Manajer extends Pegawai { public Stunjangan; public function __construct(Snama, Stunjangan) { parent::__construct(Snama); Sthis->tunjangan = Stunjangan; } public function getGaji() { return Sthis->tunjangan; } } class Kurir extends Pegawai { public Sgaji; public function getGaji() { parent::__construct(Snama); Sthis->gaji; } public function getGaji() { return Sthis->gaji; } class Soall { public static function Proses(Speg) { if (Speg instanceof Manajer) { Sman = Speg; echo " Nama manajer: ".Sman->nama, "n"; echo " Tunjangan; n"; } else if (Speg instanceof Kurir) { Skur = Speg; echo " Nama kurir: ".Skur->nama, "n"; echo " ".skur->nama, "n"; echo " ".skur->nama, "n"; echo " ".speg; echo ".speg; echo " ".s
```

#### • Analisa

Dalam kasus diatas implementasi dari polymorphic argument berada di class info dimana method info dibuat static supaya pemanggilannya tidak perlu diinisiasi, sehingga bisa langsung dimasukkan menjadi parameter pada method info di class info.

### 2. Buat program berdasarkan UML berikut



#### **Source Code**

# • Php

D:\Xampp\htdocs\praktikum 5\prak5 no 2 - Sublime Text (UNREGISTERED) File Edit Selection Find View Goto Tools Project Preferences Help prak5 no 2 <!--- Fifit Syafaaty 21091397001 ---> <!DOCTYPE html>
<html lang="id">
<head> <?php
class Pegawai
{</pre> public \$nama; public \$gaji; public function \_\_construct(\$nama, \$gaji) \$this->nama = \$nama; \$this->gaji = \$gaji; private \$tunjangan;
public function \_\_construct(\$nama, \$gaji, \$tunjangan) D:\Xampp\htdocs\praktikum 5\prak5 no 2 - Sublime Text (UNREGISTERED) File Edit Selection Find View Goto Tools Project Preferences Help prak5 no 2 public function \_\_construct(\$nama, \$gaji, \$tunjangan) parent::\_\_construct(\$nama, \$gaji); \$this->tunjangan = \$tunjangan; return \$this->gaji; private \$bonus;
public function \_\_construct(\$nama, \$gaji, \$bonus)
{ parent::\_\_construct(\$nama, \$gaji);
\$this->bonus = \$bonus; return \$this->gaji;

public function hitungBayaran(\$peg)

## Output

#### Soal 2

nama = Snama; Sthis->gaji = Sgaji; } public function infoGaji() { return Sthis->gaji; } class Manajer extends Pegawai { private Stunjangan; public function \_\_construct(Snama, Sgaji, Stunjangan) { parent::\_\_construct(Snama, Sgaji); Sthis->bunjangan; } public function infoGaji() { return Sthis->gaji; } public function infoTunjangan() { return Sthis->tunjangan; } } class Programmer extends Pegawai { private Sbonus; public function \_\_construct(Snama, Sgaji, Sbonus) { parent::\_\_construct(Snama, Sgaji); Sthis->bonus = Sbonus; } public function infoGaji() { return Sthis->gaji; } public function infoGaji() { return Sthis->bonus; } } class Bayaran { public function hitungBayaran(\$peg) { Suang = Speg.>infoGaji(); return Suang; } public static function main(Sargs) { echo "fifit syafaaty. - 200513897001"; echo "
"; Sman = new Manajer("linda", 5000000, 500000); echo "
"; Sprog = new Programmer("farel", 4000000, 300000); echo "

"." Sprog = new Programmer("farel", 4000000, 300000); echo "
"." Shr = new Bayaran(); echo "
Gaji untuk Manajer Bernama ". Sman->nama." : Rp. ".strval(Shr->hitungBayaran(Sman)), "'n"; echo "
"."
; echo "
Gaji untuk Programmer Bernama ".Sprog->nama." : Rp. ".strval(Shr->hitungBayaran(Sprog)), "'n"; } } Bayaran::main(array()); ?>

#### • Analisa

Program diatas adalah penerapan inheritance dengan konsep overriding, dimana pemanggilan construct di masing-masing class turunan hanya akan menginisiasi properti yang dimiliki dengan visibilitas private dan properti lain yang diturunkan akan langsung diinisiasi dengan construct dari parentnya.