ArrayList<StationConfiguration>	Parcel	ArrayList<Long>

GameConfiguration

-guardianID : long
-gameName : string
-childID : long
-stations : ArrayList<StationConfiguration>

+GameConfiguration(in gameName : string, in childID : long, in guardianID : long)
-GameConfiguration(in in : Parcel)
+addStation(in stations : StationConfiguration) : void
+setStations(in stations : ArrayList<StationConfiguration>) : void
+getStations() : ArrayList<StationConfiguration>
+getGameName() : string
+writeToParcel(inout out : Parcel) : void
+writeConfiguration() : string

1   1..*

StationConfiguration

-category : long
-attribuacceptPictogramste1 : ArrayList<Long>

+StationConfiguration(in categoryID : long)
-StationConfiguration(in in : Parcel)
+addAcceptPictogram(in id : long) : void
+removeAcceptPictogram(in id : long) : void
+getAcceptPictograms() : ArrayList<Long>
+setCategory(in id : long) : void
+getCategory() : long
+writeToParcel(inout out : Parcel) : void
+writeStation() : string

GameConfiguration

-guardianID : long
-gameName : string
-childID : long
-stations : ArrayList<StationConfiguration>

+GameConfiguration(in gameName : string, in childID : long, in guardianID : long)
-GameConfiguration(in in : Parcel)
+addStation(in stations : StationConfiguration) : void
+setStations(in stations : ArrayList<StationConfiguration>) : void
+getStations() : ArrayList<StationConfiguration>
+getGameName() : string
+writeToParcel(inout out : Parcel) : void
+writeConfiguration() : string

StationConfiguration

-category : long
-acceptPictogramste : ArrayList<Long>

+StationConfiguration(in categoryID : long)
-StationConfiguration(in in : Parcel)
+addAcceptPictogram(in id : long) : void
+removeAcceptPictogram(in id : long) : void
+getAcceptPictograms() : ArrayList<Long>
+setCategory(in id : long) : void
+getCategory() : long
+writeToParcel(inout out : Parcel) : void
+writeStation() : string

1..*   1