写作准则: clarity (清楚) = precise (准确) + concise (简洁) 以议论文的方式进行写作,每一句话都要<mark>有内容</mark>,有理有<mark>据</mark>。

态度: 严谨, 不要有思维惰性, 不要想着蒙混过关。

## 1. Introduction

1.1 Background and Motivation

Paragraph1. Background of this problem.

Paragraph2. Motivation: (1) Problem statement (2) Why this problem?

解释(2)时可以从两个角度:解决此问题有什么好处,不解决问题会产生什么后果。

Note: 以上的论述都不能涉及到 solution, 只客观地描述问题。

1.2 Shortage of Prior Art: 总分结构

1.3 Technical Challenges: 总分结构, 逐条列出。

Note: 由于 xxx 原因导致 XXX 问题,这个问题是 challenge,原因并不是 challenge,例如: Because the edge nodes are heterogeneous, solving this problem causes exponential complexity. 这里 exponential complexity 是 challenge,heterogeneity 不是 challenge。

1.4 Proposed Approach: 同样是总分结构, 先整体介绍 key idea, 然后逐条论述 solution, solution 与 challenge 逐条对应。

Note: 注意顺序。

1.5 Summary of Simulation Results:一句话总结实验方法,亮出最主要的结果。

Note: 在你的 solution 里声明的性能优势在实验部分需有验证。

## 2. Related Work

同样总分结构,对已有工作进行分类,每段介绍一个分类,分类原则是要能体现 our solution 的优势。每一段开头黑体总结分类,然后罗列相关工作。

Note: 避免工作的单纯堆砌, 这一部分其实不好写, 需要很多调研、总结和思考。

## 6. Simulations

用一段总结实验方法与实验结果、总述这一部分的内容。

- 6.1 Simulation Setup: 实验环境,数据来源,基准算法,衡量标准 (metrics: e.g. response time.)
- 6.2 Simulation results: 每一个 metrics 用一段论述结果,每段第一句亮出最重要的结果,后面可以亮其他结果,并给出相应的解释。

# 7. Conclusions

列出文章的主要 contributions。

## 细节:

- 1. 同一个事物或观点用同一种表述方式。
- 2. 描述顺序需前后一致。
- 3. 标题每个单词首字母都大写。
- 4. 公式后面有标点。
- 5. 冠词: the 不能第一次出现时用,可数名词单数一定要有冠词。
- 6. 单复数: conclusions, novelty, 单三形式不要出错。
- 7. 时态: 描述其他人的工作, 涉及到动作时例如 proposed, designed, presented 时用过去时, 但描述提出的算法具体如何操作用现在时。我们做实验这些动作也用过去时, 如 conducted, implemented 等。
- 8. 少用被动语态,因为有信息缺失,不知道动作的执行者。
- 9. induce, exploit, constrained 的用法,then 有严格的时间先后,两个动作没有先后时用 and.