

定时器Timer

Timer的使用

schedule (TimerTask timerTask , Date time) -该方法是用来在特定时间执行任务的

当time是过去的时间，则立即执行

当time是当前时间，也是立即执行

如果time是未来时间，则等待到那个时间点在执行

schedule (TimerTask timerTask , Date time , long peroid) -该方法是用来定时循环执行任务的，会不停的创建同一个任务，以peroid为时间间隔执行

当time是过去时间，则立即执行

当time是当前时间，则立即执行

当time是未来时间，则等待到那个时间点执行

Timer运行多个任务添加，就是调用多个schedule方法，

如果延时情况，则时间点按照等待时间减去运行时间，如果为正则为任务开始时间+等待时间，如果为负，则任务执行完就会立即执行

schedule (TimerTask timerTask , long delay) -该方法是指距离当前时间后delay时间执行，不是时间点，而是多少时间后

schedule (TimerTask timerTask , long delay , long peroid) -该方法是指当前时间点delay后，重复执行该任务

Timer定时器timer.cancel()，该方法是清楚定时器里面的任务，并销毁线程

cancel () 的使用

TimerTask任务的作用timerTask.cancel () 则是清除定时器中这个任务，如果使用在循环任务中，则不会循环

schedule (TimerTask timerTask , Date time , long period) 和scheduleAtFixedRate (TimerTask timerTask , Date time , long period) 的区别

两者用法几乎相同，区别在于schedule没有追赶性，而scheduleAtFixedRate有，追赶性的区别在于如果time是过去时间，scheduleAtFixedRate就会补充执行，而schedule不会，如果时间是其他情况，则相同

任务类TimerTask和定时器Timer

定时器Timer是一个队列，用来承载任务的一个队列，而任务类TimerTask类似于线程一样，需要被继承并重写run方法，任务类才是具体的实现内容