



UJIAN AKHIR SEMESTER 1 (GANJIL) SMKI RABBAANII

Tahun Pelajaran 2018/2019

Mata Pelajaran : Produk Kreatif & Kewirausahaan (PKK)
Guru Pengampu : Asep Septiadi, S.Kom.
Kelas : X RPL (Rekayasa Perangkat Lunak)
Hari / Tanggal :
Waktu : 130 Menit/1 Jam 30 Menit/7800 Detik

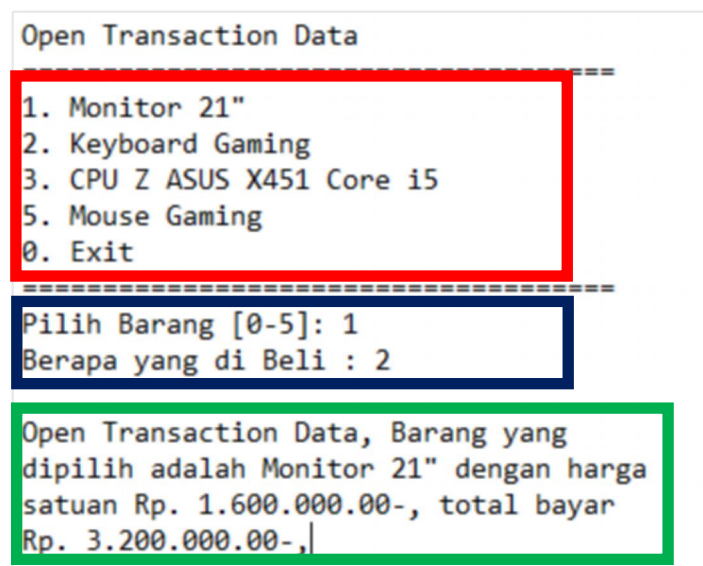


Tahap Pengerjaan Soal!

1. Isi No. Absensi & Nama Lengkap terlebih dahulu sebelum mengerjakan Soal.
2. Baca **"Basmallah"** kemudian kerjakan soal dari yang paling mudah.
3. Kerjakan soal dengan jujur dan tertib.
4. Tanyakan soal yang menurut anda kurang atau tidak di mengerti / typo.
5. Jika sudah selesai baca **"Hamdalah"** dan kumpulkan jawaban dengan tertib dan sopan.

Case Project 1: (Nilai Aplikasi Jadi: 50 Point)

Kronologis: Dalam sebuah transaksi toko terdapat transaksi dimana pembeli dapat membeli barang dalam toko tersebut, namun toko tersebut masih sangat minim teknologi, dalam transaksi notanya harus dituliskan secara manual seperti pada gambar dibawah ini



Dari program diatas pemilik toko ingin supaya pembelian dapat di komputerisasi dengan ketentuan dibawah ini:

- ✓ Terdapat List Barang
- ✓ Inputan Pilihan Barang yang di Pilih untuk di Beli
- ✓ Kemudian Total Pembelian yang dipilih
- ✓ Dan menampilkan Nota pembayaran
- ✓ Dan jika user memilih **0** untuk Exit maka akan tampak seperti gambar dibawah ini

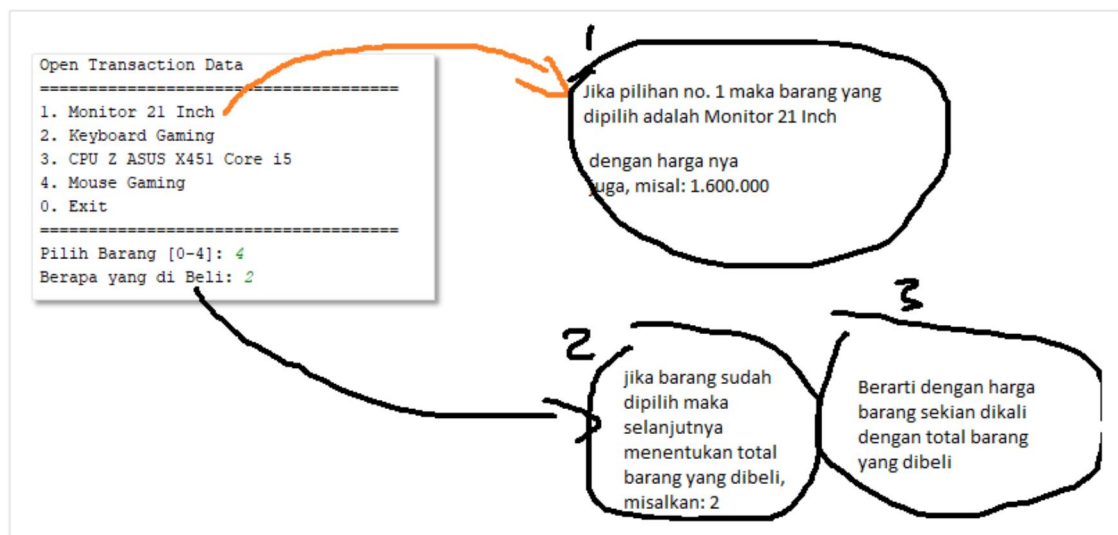
```
Open Transaction Data
=====
1. Monitor 21 Inch
2. Keyboard Gaming
3. CPU Z ASUS X451 Core i5
4. Mouse Gaming
0. Exit
=====
Pilih Barang [0-4]: 0
Anda keluar dari program! :-D
```

Submission 1: Membuat List Barang dengan Inputan Pilih Barang & Quantiti Barang yang di Beli

```
Open Transaction Data
=====
1. Monitor 21 Inch
2. Keyboard Gaming
3. CPU Z ASUS X451 Core i5
4. Mouse Gaming
0. Exit
=====
Pilih Barang [0-4]: 4
Berapa yang di Beli: 2
```

Terdapat 2 inputan Pilih Barang dan Berapa yang di beli?

Submission 2: Membuat Function Pilihan Barang



Buat pilihan barang dimana dengan harga?

Submission 3: Membuat Method Return untuk Transaksi

```
Open Transaction Data
=====
1. Monitor 21"
2. Keyboard Gaming
3. CPU Z ASUS X451 Core i5
5. Mouse Gaming
0. Exit
=====
Pilih Barang [0-5]: 1
Berapa yang di Beli : 2

Open Transaction Data, Barang yang
dipilih adalah Monitor 21" dengan harga
satuan Rp. 1.600.000.00-, total bayar
Rp. 3.200.000.00-,|
```

Method tersebut buat tampak seperti diatas, dimana menampilkan total pembayaran?

Submission 4: Membuat Method Exit

```
Open Transaction Data
=====
1. Monitor 21 Inch
2. Keyboard Gaming
3. CPU Z ASUS X451 Core i5
4. Mouse Gaming
0. Exit
=====
Pilih Barang [0-4]: 0
Anda keluar dari program! :-D
```

Method tersebut akan menampilkan pesan exit tanpa menampilkan Nota Pembayaran?

Akses Link: [Klik Untuk Melihat Sourcecode](#)

Case Project 2: (Nilai Aplikasi Jadi: 50 Point)

Kronologis: Kepala sekolah menemukan konsep dimana ingin menampilkan data siswa dengan deskripsi dari siswa tersebut dan menampilkan nilai dari Ujian Akhir Semester Semester 1, namun dalam hal ini beliau ingin membuat program gambarnya kurang lebih seperti dibawah ini:

Operation:

```
Open Transaction Data
=====
1. Fikri Amanullah
2. Riziq Rezaldi
3. Lukmanul Hakim
4. Maudi Ayunda
5. Suci Fitriani
6. Herman Ananda
7. Hendi Yahya
8. Yuniarti
9. Fajar Sanjaya
0. Exit
=====
Pilihan Anda [0-9]: 1
Masukan Nilai UTS Siswa: 78
Masukan Nilai UAS Siswa: 85
Masukan Nilai Tugas Siswa: 95
```

Result:

```
Data Nilai Siswa Ujian Akhir Semester 1 (UAS)
=====
Nama Lengkap : Fajar Sanjaya
Alamat Siswa : Jakarta Selatan
Umur Siswa   : 15
=====
Nilai UTS    : 85.0
Nilai UAS    : 80.0
Nilai TUGAS  : 90.0
=====
Total Nilai  : 65.0
```

- ✓ Buatlah programnya dengan fungsi Switch Case
- ✓ Buat Data **Nama Siswa, Alamat & Umur** dengan Array
Array Deklaration: **String namasiswa[] = {"andi", etc...};**
Pemanggilan Data Sample: **namasiswa[1]** untuk **"Andri Hidayat"**
- ✓ Inputan Nilai jadi Global sesuai dengan data Siswa yang ingin di tampilkan

Akses Link: [Klik Untuk Melihat Sourcecode](#)

Catatan Ketat:

Penentu nilai adalah eksekusi ide dari penyelesaian masalah yang ada!
Good Luck! & Jadilah orang yang memberikan SOLUSI bukan MASALAH

By Ust. Asep Septiadi.

Jawaban dari Soal Akses Link: <https://github.com/fightercode/SubmissionUAS.git>