《迭代法解方程》用户手册

- 《迭代法解方程》用户手册
 - 。引言
 - 项目背景
 - 定义
 - 相关链接
 - 。 软件概述
 - 目标
 - ■功能
 - 性能
 - 。运行环境
 - 。 使用说明
 - 安装和初始化
 - 输入
 - 按钮点击顺序
 - 文本框输入内容及格式
 - 輸出
 - 窗口输出
 - 文字输出
 - 图像输出
 - 命令行终端输出
 - 出错和恢复

引言

本项目根据《数值分析》课程相关知识,通过运用C++,Qt等工具,演示用五种迭代方法解方程及图示过程。

项目背景

本项目制作一个小程序,用户可以输入其需要的目标函数(仅支持含x的加、减、乘、除、幂运算,e^x运算)、希望进行迭代的等价形式、进行迭代的初值x0及弦截法需要的x1,选择五中迭代法其一,得到函数图像,并通过单击按钮控制迭代过程,画出迭代过程点及输出中间值。

定义

请参考《数值分析》(第三版).北京理工大学出版社

相关链接

- [源代码仓库]https://github.com/fighterkaka22/iterator for equation
- 「用户手

册]https://github.com/fighterkaka22/iterator_for_equation/blob/dev/documents/md/%E7%94%A8%E6%88%B7%E6%89%8B%E5%86%8C.md

• [代码规

范]https://github.com/fighterkaka22/iterator_for_equation/blob/dev/documents/md/%E4%BB%A3%E7%A0%81%E8%A7%84%E8%8C%83.md

• [博客地址,持续更新本项目相关的帖子]https://www.cnblogs.com/fighterkaka22/category/1881452.html

软件概述

目标

演示《数值分析》第二章五种迭代法,实现由用户输入表达式、选择迭代方法和精度,进行逐步迭代并看到图像。

功能

- 可通过前端可视化界面和用户交互
- 绘制出函数图像
- 绘制出每一步迭代点
- 在窗口中显示每一步结果和详细信息
- 用户可通过按钮控制开始迭代结束迭代

性能

- 支持跨Windows、Linux平台运行
- 可靠性高,由于用户输入等问题产生错误,可以及时作出异常处理。
- 易操作性,简单易懂,容易上手
- 模块化设计,易于以后的维护和扩展

运行环境

Windows/Linux

使用说明

安装和初始化

- 从[源代码仓库]中clone仓库
- Windows用户可执行文件位置:./build/windows/Debug/Iterator.exe
- Linux用户程序位置:./build/linux/Iterator 用命令行或shell打开皆可。

输入

注意这里的输入并不是命令行中的输入,而是在窗口中提示输入的四个文本框中输入。

按钮单击顺序

程序流程图:



由于窗口以信号和槽进行实时连接刷新,所以为了避免不必要的错误,请严格按照流程图的操作顺序执行。 即:

输入表达式->单击五个迭代方法按钮之一->(选择倍率/精度,初始值设置为0.1倍,小数点后四位)->start->next->.....->exit->输入表达式

文本框输入内容及格式

- 第一个文本框:输入f(x):用户需要求解的f(x)=0方程。
- 第二个文本框:输入g(x):用户需要进行迭代的等价形式。 只有埃特肯法需要等价形式,故使用其他方法计算时不必输入第二个文本框。 前两个文本框中接受的都是表达式字符串,按照设计情况,表达式中不允许输入小数,所有小数全部以 分数格式输入,如0.2必须输入为1/5。
- 第三个文本框:输入x0:进行迭代的初值x0。
- 第四个文本框:输入x1:进行单点弦截法和双点弦截法需要的第二个初始值x1。 只有单点弦截法、双点弦截法需要x1,故使用其他方法计算时不必输入第四个文本框。 后两个文本框中 接受的都是浮点型数据,所以全部输入整数或小数,不允许输入分数及其他格式。 输入示例1:

第一个文本框:x^5-x-1/5 第二个文本框:x^5-1/5

第三个文本框:1 第四个文本框:1.5

输入示例2:

第一个文本框:x³-x-1 第二个文本框:x³-1 第三个文本框:0.6 第四个文本框:1.5

输出

窗口输出

文字输出

窗口输出栏位于界面的右上角,即三个文本框和特殊提示。

第一栏文本框显示"第i步的迭代结果xi=……",第二栏文本显示牛顿下山法的下山因子。仅有牛顿下山法会在该框输出。

特殊提示包括迭代点溢出界面提示和迭代成功提示,均以红字显示在右上角框中。

图像输出

输入f(x)后,单击start,正中央方框中会绘制出对应倍率的函数图像及初值x0对应的x=x0直线(注意:由于QtWidget的y轴和我们常用的y轴方向相反,所以绘制出的图像是垂直翻转的),且在exit前函数图像均可以保留。

每次单击next键,方框中会绘制出该步的迭代结果x=xi直线。为了方便的观察迭代点的先后顺序,迭代点会由 红色逐渐加深,大约8次以后变为黑色。

命令行终端输出

除了部分报错输出外,命令行终端还会针对五种迭代法输出不同的细节内容,特殊点包括:

埃特肯法:输出每次的x,y,z。

牛顿下山法:输出每次的lambda。

出错和恢复

目前可以在命令行读取到表达式输入错误提示。

本程序的异常处理程序待更新,目前暂时需要用户自行判断错误。如果有需求欢迎反馈给作者......