

代码规范

- [代码规范](#)
 - [命名规范](#)
 - [文件命名](#)
 - [函数命名](#)
 - [变量命名](#)
 - [注释](#)
 - [文件结构](#)
 - [头文件](#)
 - [参考链接](#)

命名规范

文件命名

一般以模块或者功能命名。采用名词短语命名，统一使用驼峰命名法，每一个单词的首字母大写。

函数命名

函数命名采用动宾结构。采用驼峰命名法。第一个单词的首字母小写，后面单词第一个字母大写。一般而言第一个单词是动词。

变量命名

变量命名采用名词短语结构。采用下划线命名法，全部单词小写。

注释

- 必须加注释，并尽可能详尽
- 函数注释添加在.h文件的每个函数前部，说明函数功能及注意事项
- 其余注释依据情况加在语句前侧或结尾

文件结构

每个较大的文件都必须有一个能够体现流程的主调函数。如果主调函数还是比较长就进一步再增加一级，使得一个文件的函数调用与排布具有典型的流水线形式。多级的文件结构、多级的代码结构可以使得代码逐渐抽象，更容易使调用者清晰明了。

头文件

文件头部内容示例如下（注意顺序）：

```
/*  
    文件头部注释（由config自动生成）  
*/  
  
#ifndef __ITERATOR_FUNCTION_H__
```

```
#define __ITERATOR_FUNCTION_H__

#include <stdio.h>

#include "ItertatorWidget.h"

#define MAXSIZE 100

typedef double NumberType;

#endif
```

参考链接

[代码规范参考链接]https://gitee.com/wangzhankun/software_engineering_sudoku