

实验四 动画和交互

1. 实验目的

通过完成实验，熟悉WebGL动画实现的机制，了解基本的交互工具、交互方法及其应用，能够构建基本的交互式WebGL程序，绘制相应图案

2. 实验任务

参照本章提供的示例，自由创作一副作品，完成如下要求：

- 任务a

包含至少两个以上绘制元素，形状颜色自选

- 任务b

为绘制元素设计动画效果

- 任务c

为页面添加控件，如按钮、选择菜单、滑块等实现对动画效果的交互控制

- 任务d

为绘制元素或动画效果添加鼠标或按键事件支持

3. 实验提交

实验完成后，在自己的个人网站建立链接页面，展示实验四，同时将实验四的所有代码按照实验要求压缩成.zip后上传至课程网站对应目录下