



教育经历

浙江大学 计算机科学与技术学院 计算机科学与技术专业

辅修 竺可桢荣誉学院 工程教育高级班

2022.09 ~ 至今

- **GPA:** 3.99 / 4.0
- **获奖情况:** 国家奖学金, 浙江大学一等奖学金, 华为菁英奖学金
- **主修课程:** 数据结构基础(5/5), 高级数据结构与算法分析(5/5), 操作系统(5/5), 计算机组成(5/5), 离散数学及其应用(5/5), 数学建模(4.8/5), 数据库系统(4.5/5)

竞赛经历

- 中国高校计算机大赛-团体程序设计天梯赛全国团队一等奖(2024)
- 全国信息学奥林匹克联赛 NOIP2018 提高组浙江赛区一等奖
- CCF非专业级软件能力认证 CSP2019 提高组浙江赛区一等奖

项目经历

Vismimic 系统

2024.11 ~ 2025.03

- 浙江大学IDG可视化实验室人体运动视频的3D建模与分析系统, 目前已投稿CCF-A类会议UIST
 - 借助 `gvhmr` 模型完成运动视频的 `smp1x` 建模, 并利用 `three.js` 实现`glb`文件查看器, 完成3D场景渲染
 - 利用 `vue` 完成前端系统界面的设计和实现, 包括3D模型和2D图片序列的播放控制和交互

RL2Path: Efficient Expert-Guided Reinforcement Learning for Safe Local Path Planning

2025.02

- **IROS2025**在投, 借助强化学习实现轮式机器人局部避障路径规划, 模型建立 `PC-Planner` 时间场直接输出规划路径而非控制命令, 增强训练和控制的效率和鲁棒性。负责工作:
 - `ROS2` 模拟环境建立, `PathRL`论文复现与模拟实现

基于RISC-V的仿Linux操作系统内核

2024.09 ~ 2024.12

- 使用 C 语言和 RISC-V 汇编编写, 可运行在 QEMU 模拟器, 并实现了简单的标准输入输出
- 三级特权架构: User Mode、Supervisor Mode、Machine Mode
- 目前实现了进程调度(SJF、Priority)、BootLoader、Sv39三级页表映射虚拟内存管理机制、不同模式下中断向量与中断委托、Buddy System、缺页异常处理、必要系统调用(`fork/exec/exit/write/getpid`)和一个最基本的 shell, 并实现了一个基本的FAT32文件系统

个人信息

- 乐观积极, 抗压能力强; 学习能力强, 具有良好的团队合作精神和沟通能力; 热爱运动, 热爱生活
- 英语水平: CET-4 628, CET-6 581, 口试良好

技能清单

- ★★★ 熟悉C/C++, 实现MiniSQL基本关系型数据库开发, 负责数据磁盘序列化存储、B+树索引等
- 熟悉Python, 有主流深度学习框架(`pytorch`等)使用经验,
- 实现视觉相关深度学习算法实践、PPO训练贪吃蛇agent, GAN图片风格迁移等项目
- 熟悉基本的Linux开发环境, 如基本的环境配置、远程服务器应用、终端与脚本撰写与使用
- 熟悉git版本控制工具, 能有效管理代码和团队协作; 具备Docker容器应用经验, 能快速部署和管理开发环境
- ★★☆ 使用Verilog进行流水线CPU设计, 实现多周期和Scoreboard, 对计算机体系结构有基本认识
- ★★☆☆ 了解Java/Go等编程语言基础及基本的BS架构, 能进行简单的编程开发