

# archivos

- grabarArchivo(ArrayList<Poi>): void
  - leerArchivo(String) : ArrayList<Poi>
  - main(String[]): void obtenerTablero(): Dispositivo
- borrarPoi(Poi): void cargarPois(): ArrayList<Poi>
- initDatabase(): void

conexion: Connection

modificarDireccion(Direccion): void modificarGeoLoc(Location) : void

almacenarPOI(Poi): void

Generales

modificarPOI(Poi): void

## POIFactory

- crearBanco(String, String, int, String, String, String, double, double, String[]): Bancos
- crearCGP(String, String, int, String, String, String, double, double, String[]): CGP crearParadaColectivo(String, String, int, String, String, String, double, double, String[]): ParadaColectivo

## BuscadorPoi

buscar(String, ArrayList<Poi>) : ArrayList<Poi>

### CalculosHorarios

- disponibilidadHoraria(int, int, int, int, Calendar): boolean

## horarioFactory

- horarioBanco(): ArrayList<DiaPoi>
- horarioCGP(int, int, int, int) : ArrayList<DiaPoi>
- horarioLocalAbreDeCorridoYFinDeSemana(int, int, int, int, int): ArrayList<DiaPoi>

- calcularDistanciaA(Localizable, Localizable): double
- entre(double, double, double): boolean
- rad2deg(double) : double

# mainScene

- buscarBoton(MouseEvent): void
- insertarBoton(MouseEvent): void mainSceneRender(): void
- modificarBoton(MouseEvent): void
- registrarseBoton(MouseEvent): void