

第三周考试题目

1、Animate.css 是一个有趣的，跨浏览器的 css3 动画库。在项目中引用它的方法是_____。

- A、<import “animate.css” >
- B、<link rel= “stylesheet” >
- C、<import ="stylesheet “ href="animate.css">
- D、<link rel="stylesheet “ href="animate.css">

2、给指定的元素(例如：div)加上指定的动画样式 bounceOutLeft，下列正确的写法是_____。

- A、<div class="animated bounceOutLeft"></div>
- B、<div class="bounceOutLeft"></div>
- C、<div add "animated bounceOutLeft"></div>
- D、<div style="bounceOutLeft"></div>

3、在 CSS 动画中，其中关键字 keyframes 可以设置动画的关键帧，from 和 to 代表关键帧的开始与结束，下面能代替 from 和 to 的是_____。

- A、start 和 end
- B、first 和 last
- C、0%和 100%
- D、new 和 destory

4、在 CSS 动画中，默认情况下动画只会播放一次，如果想让动画无限次播放，用下面哪个关键字_____。

- A、cycle
- B、infinite
- C、long_max
- D、loop

5、采用 Flex 布局的元素，称为 Flex 容器（flex container），简称“容器”。下列哪个选项不是该容器的属性_____。

- A、flex-direction
- B、justify-content
- C、align-items
- D、center

6、在 Flex 容器中，其中 flex-direction 属性决定了主轴的方向，下列哪个选项属于该属性的取值_____。

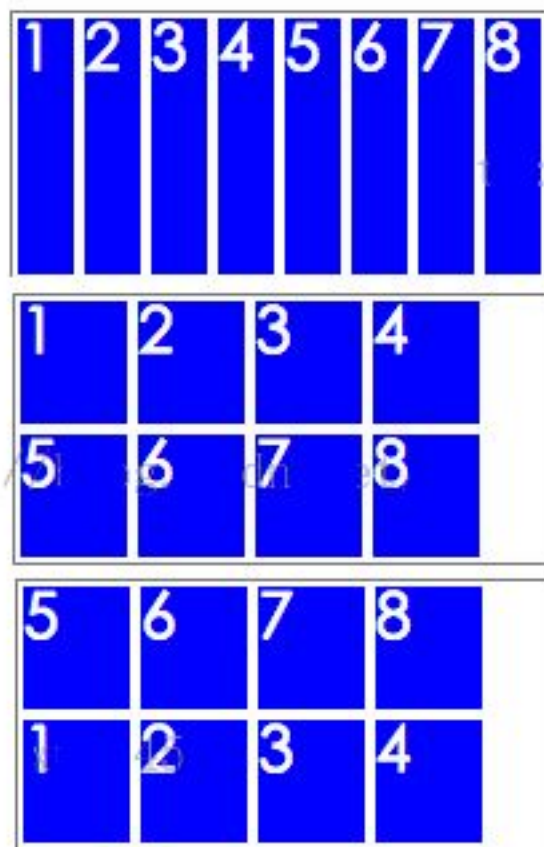
- A、row
- B、row-reverse
- C、column

D、column-reverse

7、justify-content 属性定义了项目在主轴上的对齐方式，请说出一下取值的含义。

- A、flex-start _____
- B、flex-end _____
- C、center _____
- D、space-between _____
- E、space-around _____

8、根据下列图示，写出 flex-wrap 对应的值。



9、下列哪个是使图形倾斜的值（ ）

- A、transform: rotate
- B、transform: scale
- C、transform: skew
- D、transform: translate

10.使用 transform 方法进行文字或图形的变形时
是以元素的———为基准点进行的

使用————属性 可以改变变形的基准点

- A. 左上角原点 translate
- B. 左下角原点 transform-origin
- C. 中心点 transform-origin
- D. 中心点 translate

11.在使用 transform-origin 方法时 里面两个参数可以写数值，还可以写：
第一个参数可以写——，第二个参数可以写——

- A. left top center right center top
- B. left top center left center bottom
- c. right bottom left bottom top center
- D. left center right top center bottom

12.使用 transform 对元素进行旋转 缩放 移动的方法 例如
transform: rotate(45deg) scale(0.5) skew(30deg, 30deg)
translate(100px, 100px);执行的顺序——

- A 1.scale 2.skew 3.rotate 4.translate
- B 1. skew 2. scale 3.translate 4. rotate
- c 1 translate 2.skew 3. scale 4.rotate
- D 1.rotate 2.scale 3.skew 4.translate

13 perspective 属性是设置什么的？

- A、设置镜头到元素平面的距离
- B、设置镜头在平面上的位置
- C、设置镜头距离边框的距离
- D、设置镜头到中心点的距离

14.preserve-3d 的作用是什么？

- A 表示所有子元素在 2D 平面呈现
- B 表示所有子元素在 3D 空间中呈现
- C preserve-3d 可以设置图形的 3D 透视效果
- D 所有子元素 在 2D 和 3D 空间中均不呈现

15.我们在做移动端页面的时候，会考虑将 viewport 设置为设备的宽度，简述下理由和自己的理解

16.简述下 2D 变化和 3D 变化的区别

17.简述下什么情况下使用 flex 布局，什么情况下不使用 flex 布局

18.简述下如何使用过渡属性，为什么要使用过渡属性

19.详细说明，我们是如何完成 rem 布局的自适应大小变化的

20.简述下，如果给你一个页面，那么你将如何完成页面的 HTML,CSS 的设计