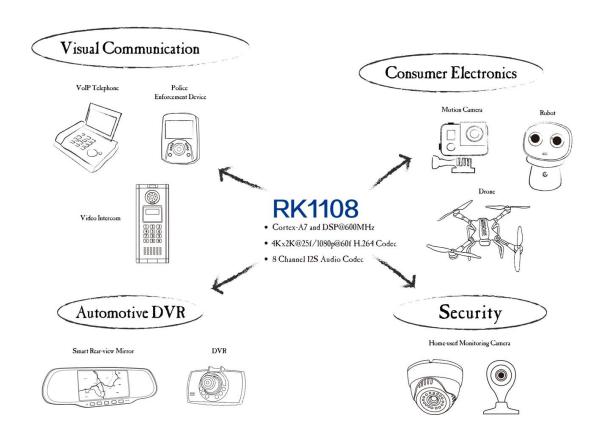
# **RV1108 DSP Preview**

Feb., 2017 Rockchip RV DSP team



# RV1108 DSP 应用广泛



#### **RV1108 DSP 的计算能力**

- ➤ RV1108 DSP 最高跑 600M
- ▶ RV1108 DSP 最大能力是每个 Cycle 计算 128 个 16x8 的乘加
- ▶ 2 个 VPU, 2 个 LSU, 4 个 SPU, 这8个单元可以并行执行
- > RV1108的 DSP 有 32K的 PTCM,32K的 Code Cache,128K的 DTCM
- > DSP 数据存取可以和计算并行执行
- ▶ DDR 800M 的情况下, DSP 存取 DDR 的速度可以达到 1.2 GB/s

## RV1108 DSP 在研产品

- > 行车记录仪
- ➤运动DV
- > 360 度全景摄像机
- ▶扫地机器人
- > IP Camera
- > 无人机
- ➤ VR 手势识别
- > 车牌识别系统

## 目前在 RV1108 DSP 上已经实现的算法

算法	效率
3DNR	1080P / 12.5M Cycle Per Frame
畸变校正	1080P / 4.5M Cycle Per Frame
ADAS LDW	320*240 / 1.2M Cycle Per Frame
CEVA CV Fast9	640*480 / 1.77M Cycle Per Frame
鱼眼摄像头 Dewrap+拼接	1920*960 / 30FPS



#### RV1108 DSP 算法评估的几个步骤

- ▶ 基于 RV1108 平台已经实现的算法的效率,先做一个初步的评估
- ▶ 提供算法运算复杂度,RK可以帮忙评估理论值
- ▶ 通过软件仿真,测试实际 Cycle 数

#### RV1108 开发 DSP 算法的几种方式

- ▶ 基于 CEVA CV 开发,CEVA CV 实现了OpenCV 1.0 中适合 DSP 实现的一些功能
- ➤ 基于 Vector-C 开发,Vector-C 是 CEVA 实现的一系列内联函数,可供开发者实现 DSP 算法,并最大化的利用 DSP 并发计算的性能
- ▶ 使用汇编实现算法,最大化利用 DSP 的性能

开发方式	适合的客户	开发难度
CEVA CV	算法之前基于Open CV开发,想基于 CEVA CV 做算法的移植	容易
Vector-C	有基于C语言从零开始开发算法的能力 普通	
汇编指令	需要非常熟悉 CEVA DSP 的指令集和架构 困难	

### CEVA CV 算子列表

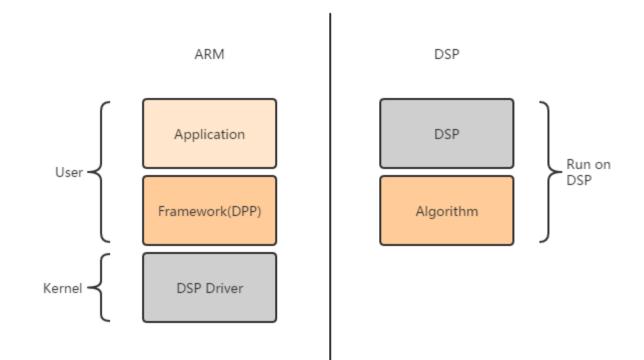
- brief\_matcher\_lib
- canny\_lib
- > ccl\_lib
- fast9\_detector\_lib
- gaussian\_pyramid\_lib
- ➤ GFTT\_lib
- histogram\_lib
- hog\_lib
- image\_warp\_affine\_lib

- image\_warp\_lib
- > klt\_lib
- > ccl\_lib
- laplacian\_pyramid\_lib
- > orb\_descriptor\_lib
- > orb\_detector\_lib
- pyramid\_and\_detect\_lib

# CEVA CV 性能参考

核心计算	性能
integral image 8 pixels	0.32 cycle/pixel
sobel 3×3 8 pixels	0.15 cycle/pixel
Median 3×3 8 pixels	0.19 cycle/pixel
Histogram 16bit	0.09 cycle/pixel
Matrix 3×3 32bit	1.875 cycle/matrix

# RV1108 DSP 软件基本框架





#### RV1108 DSP 算法移植的步骤

Step1 软件仿真(Simulation),算法逻辑、运算量优化

Step2 硬件仿真(Emulation),DMA用起来并优化,理论上搬运数据不需要时间

Step3 整合(Integration),用最简单的 Case 跑通一帧

Step4 脱机跑(Offline Running),结合实际应用

Step5 测试优化



#### 如何在 DSP 上优化算法?

- 1、算法逻辑上要先评估优化,算法怎么样的流程能够更节约计算量、算法哪里可以舍去不必要的精度来获得计算速度的提高?等等这些问题,先想好了再开始写代码。
- 2、工程优化等级可以尝试设置为最高 O4, OsO。
- 3、数据搬运采用 DMA 驱动的接口,而不是用 memcpy 接口直接访问 DDR,我们测试过,memcpy 的速度至少比 DMA 慢 20倍。DMA 搬运建议使用 QMAN,用两个输入 buffer,通过乒乓的方式让计算和存取数据并行起来。
- 4、使用 VEC-C 的内联函数,使用 VEC-C 才能够最大化的利用 DSP 并行计算的特性,VEC-C 是代码优化的关键,一般优化做完这一步就能达到要求了。
- 5、一些关键函数转换成汇编,通过汇编,我们可以排列并利用好各个计算存取单元,让 DSP一个周期能够做的事情最大化。

## Q&A

# Thank you!