Busca binária

Como encontrar um dado <u>CPF</u> numa longa lista de números de CPF? Se a lista não estiver ordenada, não há o que fazer senão <u>percorrer a lista toda</u>. Se a lista estiver ordenada, entretanto, é possível fazer algo bem melhor. Esse problema é um caso particular do seguinte

PROBLEMA DA BUSCA EM VETOR ORDENADO: Dado um inteiro x e um vetor inteiro crescente A[1..n], encontrar j tal que $A[j-1] < x \le A[j]$.

O problema faz sentido para todo n <u>natural</u>, até mesmo para n=0. Toda <u>instância</u> do problema tem solução e toda solução j pertence ao <u>intervalo</u> 1..n+1. Se x > A[n], por exemplo, então n+1 é a resposta correta. (Veja o exemplo de <u>Busca em vetor ordenado</u> em outra página.)

Solução iterativa

O seguinte algoritmo iterativo é uma solução muito eficiente do problema da busca em vetor ordenado:

```
Busca-Binária-Iterativa (A, n, x)

1  p := 0

2  r := n+1

3  enquanto p < r-1

4  q := \lfloor (\underline{p+r})/2 \rfloor

5  se A[q] < x

6  p := q

7  senão r := q

8  devolva r
```

No início de cada repetição do "enquanto", imediatamente antes da comparação de p com r-1, vale a relação

$$A[p] < x \le A[r].$$

(Imagine que o vetor tem um elemento A[0] com valor $-\infty$ e um elemento A[n+1] com valor $+\infty$.) Como essa relação vale no início de cada iteração, dizemos que ela é <u>invariante</u>. (Note a semelhança entre esta relação e o objetivo que estamos perseguindo.) É óbvio que r é a resposta correta quando p = r-1.

Em cada iteração temos p < q < r no fim da <u>linha 4</u>. Logo, tanto r-q quanto q-p são (estritamente) menores que r-p. Portanto, a sequência de valores da expressão

r-p é estritamente decrescente. Assim, o número de iterações é finito.

Exercícios 1

- 1. Diga o que o algoritmo Busca-Binária faz.
- 2. Prove o invariante principal do algoritmo Busca-Binária-Iterativa.
- 3. Prove que p < q < r em cada iteração do algoritmo Busca-Binária-Iterativa. Deduza daí que a execução do algoritmo termina depois de um número finito de iterações.

Desempenho da solução iterativa

O <u>consumo de tempo</u> de Busca-Binária-Iterativa é proporcional a número de repetições do bloco de <u>linhas 4</u> a 7. Qual é esse número?

No início da primeira iteração, r-p vale aproximadamente n. No início da segunda, vale aproximadamente n/2. No início da terceira, n/4. No início da (k+1)-ésima, $n/2^k$. Quando k atinge ou ultrapassa $\lg n$, o valor da expressão $n/2^k$ fica menor ou igual a 1 e a execução do algoritmo termina. Logo, o número de iterações é aproximadamente

lg n.

(Isso é muito menos que as n iterações de uma <u>busca sequencial</u>.) Se cada iteração consome 1 unidade de tempo então uma busca em n elementos consome $\lg n$ unidades de tempo, uma busca em 8n elementos consumirá apenas $3 + \lg n$ unidades de tempo, e uma busca em 1024n elementos consumirá apenas $10 + \lg n$ unidades de tempo.

Exercícios 2

1. Prove que a comparação na <u>linha 5</u> é executada pelo menos [$\lg n$] vezes e no máximo [$\lg n$] + 1 vezes.

Solução recursiva do problema

A solução recursiva do <u>problema de busca</u> começa com um algoritmo-embrulho (= *wrapper function*), ou algoritmo-interface, que repassa o serviço para o algoritmo recursivo propriamente dito.

```
Busca-Binária (A, n, x)

1 devolva BB-r (A, 0, n+1, x)
```

```
BB-R (A, p, r, x)

1 se p = r-1

2 devolva r e pare

3 q := \lfloor (p+r)/2 \rfloor

4 se A[q] < x
```

```
    devolva BB-R (A, q, r, x)
    senão devolva BB-R (A, p, q, x)
```

O sufixo "-R" é uma abreviatura de "recursivo".) O algoritmo BB-R recebe um vetor crescente A[p+1..r-1] e um número x tal que $A[p] < x \le A[r]$ (portanto p < r) e devolve um índice j no intervalo p+1..r tal que $A[j-1] < x \le A[j]$. (Imagine que $A[p] = -\infty$ e $A[r] = +\infty$.)

A prova de que o algoritmo de fato produz um tal j procede por indução em r-p. Se r-p=1 então o algoritmo devolve r e esta é a resposta correta pois p=r-1 e $A[p] < x \le A[r]$. Suponha agora que r-p>1. Nossa hipótese de indução é que o algoritmo produz a resposta correta quando invocado com argumentos (A, p', r', x) tais que r'-p' < r-p. Em particular, o algoritmo produz a resposta correta quando invocado com argumentos (A, q, r, x) e (A, p, q, x).

- Se A[q] < x então o algoritmo devolve a solução da instância (A, q, r, x). Mas esta é também a solução da instância (A, p, r, x).
- Se $A[q] \ge x$ então o algoritmo devolve a solução da instância (A, p, q, x). Mas esta é também a solução da instância (A, p, r, x).

Desempenho da solução recursiva

O <u>consumo de tempo</u> do algoritmo BB-R é função do número de elementos, digamos n, do vetor A[p+1..r-1]. É claro que n=r-p-1. Digamos que o algoritmo consome T(n) unidades de tempo <u>no pior caso</u>. Para calcular T(n), considere o consumo de tempo de cada linha do algoritmo (supondo que cada linha "simples" consome uma unidade de tempo):

```
BB-R (A, p, r, x)
    se p = r - 1
                                            1
2
        devolva r e pare
                                            1
3
    q := [(p+r)/2]
                                            1
4
    se A[q] < x
5
        devolva BB-R (A, q, r, x)
                                            T(\lfloor n/2 \rfloor)
    senão devolva BB-R (A, p, q, x)
                                            T([n/2]-1)
```

(Para entender o " $\lfloor n/2 \rfloor$ " e o " $\lceil n/2 \rceil - 1$ " nas linhas 5 e 6, veja o <u>exercício abaixo</u>.) Segue daí que o tempo de pior caso, T(n), é definido pela <u>recorrência</u>

$$T(n) = \max(T(\lfloor n/2 \rfloor), T(\lceil n/2 \rceil - 1)) + 3$$

para n = 1, 2, 3, etc., com valor inicial T(0) = 2. (Puxa! que complicado!) A intuição sugere que T(n) cresce com n. Suporemos então que

$$T(n) = T(\lfloor n/2 \rfloor) + 3$$
 (*)

para n = 1, 2, 3, etc. Eis alguns valores:

```
n 0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 
T(n) 2 5 8 8 11 11 11 11 14 14 14 14 14 14 14 14 17 17
```

Resta extrair daí uma fórmula fechada para T(n).

Solução da recorrência. Felizmente não precisamos de uma fórmula fechada exata para a função T(n) definida pela recorrência (*). Basta obter uma boa cota superior. O <u>exemplo B</u> da página *Recorrências* sugere que $T(n) = O(\log n)$. Poderíamos recorrer ao <u>Teorema Mestre</u> para uma confirmação, mas prefiro mostrar diretamente que

$$T(n) \le 8 \lg n$$

para n=2, 3, 4, etc. (Não há mal em ignorar os casos em que n vale 0 ou 1.) A desigualdade é evidentemente verdadeira quando n=2 e n=3. Agora suponha que n>3. Observe que $\lfloor n/2\rfloor \geq 2$ e adote a hipótese de indução $T(\lfloor n/2\rfloor) \leq 8 \lg \lfloor n/2 \rfloor$. Então

$$T(n) = 8 \lg \lfloor n/2 \rfloor + 3$$

$$\leq 8 \lg (n/2) + 3$$

$$= 8 (\lg n - 1) + 3$$

$$= 8 \lg n - 8 + 3$$

$$< 8 \lg n.$$

Viva! Isso prova o que queríamos.

Não é difícil provar, de maneira semelhante, que $T(n) \ge \lg n$ para n = 1, 2, 3, etc.

Exercícios 3

- 1. \star Mostre que para qualquer número natural n tem-se $\lfloor n/2 \rfloor = \lceil (n-1)/2 \rceil$ e $\lceil n/2 \rceil 1 = \lfloor (n-1)/2 \rfloor$.
- 2. Seja T a função definida pela recorrência (*). Prove que $T(n) \le 37 \lg n + 8$ para n = 1, 2, 3, etc. (Note que ignoramos o ponto n = 0.)
- 3. Seja T a função definida pela recorrência (*). Prove que $T(n) \ge \lg n$ para n=1,2,3, etc. (Segue daí que $T(n)=\Omega(\lg n)$.)
- 4. ★ Seja n o número r-p-1. Seja N(n) o número de execuções da comparação "A[q] < x" na $\liminf_{n \to \infty} 4$ de BB-R. (A função N é relevante porque o consumo de tempo de BB-R é proporcional a N(n). Assim, N tem o mesmo papel que a função T acima.) Escreva a recorrência que define N(n). Mostre que $N(n) \le 8 \lg n$ para n = 2, 3, 4, etc. Mostre que $N(n) \ge \lg n$ para n = 2, 3, 4, etc.
- 5. Seja F a função definida sobre os números naturais pela recorrência $F(n) = F(\lfloor n/2 \rfloor) + 1$ para n = 1, 2, 3, ..., com valor inicial F(0) = 0. Prove que $F(n) \leq \lg n + 1$ para n = 1, 2, 3, ... (Sugestão: faça <u>indução</u> em n.)
- 6. Seja F a função definida sobre os números naturais pela recorrência $F(n) = F(\lfloor n/2 \rfloor) + n$ (para n = 1, 2, 3, ...), com valor inicial F(0) = 0. Dê uma boa cota superior para F. Repita o exercício para a recorrência $F(n) = F(\lfloor n/2 \rfloor) + \lg n$.
- 7. Um vetor A[1..n] de números inteiros é *semi-compacto* se $A[i+1]-A[i] \le 1$ para i=1,2,...,n-1. Escreva um algoritmo que receba um vetor semi-compacto A[1..n] e um inteiro x tais que $A[1] \le x \le A[n]$ e devolva um índice i no intervalo 1..n tal que A[i] = x. Seu algoritmo deve consumir $O(\lg n)$ unidades de tempo.
- 8. É dado um número inteiro s e um vetor crescente A[1..n] de números inteiros. Quero saber se existem dois elementos do vetor cuja soma é exatamente s. Dê um algoritmo que resolva o problema em tempo $O(n \lg n)$.
- 9. Discuta a busca ternária.

www.ime.usp.br/~pf/analise_de_algoritmos/ Atualizado em 2020-09-16 © *Paulo Feofiloff* <u>Departamento de Ciência da Computação</u> Instituto de Matemática e Estatística da <u>USP</u>