

Desarrollo de una aplicación web móvil para visitas
dentro el campus de la UMSS usando
Geolocalización

Edmundo Figueroa Herbas

12 de enero de 2017

Índice general

1. Iteración 1	1
1.1. Iteration Planning Meeting	1
1.1.1. Exploración y Planeación	1
1.1.2. Tareas del US02	2
1.1.3. Tareas del US03	3
1.1.4. Calendario de Entregas	3
1.2. Implementación	4
1.2.1. RF001	4

Capítulo 1

Iteración 1

Para la primera iteración se implementaran las historias de usuario que tengan más relevancia dentro de la lógica de negocios para el cliente, generalmente son las que tienen mayor impacto en el sistema a desarrollar.

1.1. Iteration Planning Meeting

Tomando en cuenta que el equipo de desarrollo está compuesto solo por mi persona, para el desarrollo del presente proyecto de grado la fase de Exploración y Planeación se procedió a realizarlas en la misma fase.

1.1.1. Exploración y Planeación

para la primera iteración se llevó a cabo una reunión para determinar las historias de usuario que se implementaran, y de acuerdo del impacto en el producto se determinó que las historias de usuario 2 y 3 serán las primeras en implementarse.

Posteriormente como tarea del desarrollador se procede a dividir las historias de usuario en Tareas de Ingeniería, en la tabla se determinaron las Tareas pertenecientes a la historia de usuario 2, dentro lo que es la planeación se debe repartir las tareas entre los desarrolladores, pero ya que el equipo de desarrollo se traduce a mi persona, todas las tareas recaen sobre mi responsabilidad, como parte de la planeación es necesario estimar las tareas, para lo cual se presenta la tabla 1.1.

1.1.2. Tareas del US02

Código	Tarea	Estimación [dias]
RF001	Crear un archivo shapefile con información inicial de lugares principales dentro el campus de la UMSS.	1
RF002	Crear una base de datos que pueda manejar información geoespacial.	1
RF003	Popular la base de datos creada en RF002 con la información de RF001.	0.5
RF004	El usuario puede ver una lista con los lugares creados.	2
RF005	El usuario deberá poder ingresar el nombre de un lugar para filtrar los lugares existentes.	0.5
RF006	El usuario deberá poder ver la información de un lugar al hacer tap sobre el nombre del lugar en la lista.	1
TS001	Crear pruebas de funcionalidad del US02.	1
Total:		7

Cuadro 1.1: Tareas de la US02

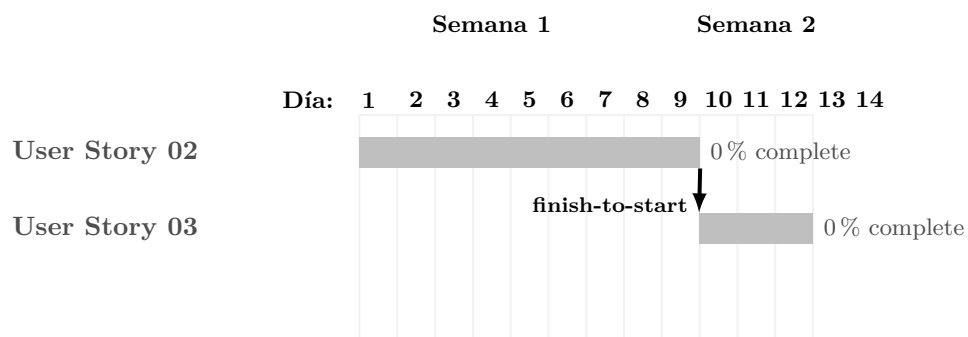
1.1.3. Tareas del US03

Código	Tarea	Estimación [días]
RF007	El usuario puede ver la descripción del lugar.	0.5
RF008	El usuario puede ver el teléfono del lugar.	0.5
RF009	El usuario puede ver en qué piso se encuentra el lugar.	0.5
RF010	El usuario puede ver una imagen del lugar.	1
TS002	Crear pruebas de funcionalidad del US03.	0.5
Total:		3

Cuadro 1.2: Tareas de la US03

1.1.4. Calendario de Entregas

Calendario de Entregas de la Iteración 1



Cuadro 1.3: Calendario de Entregas de la Iteración 1

1.2. Implementación

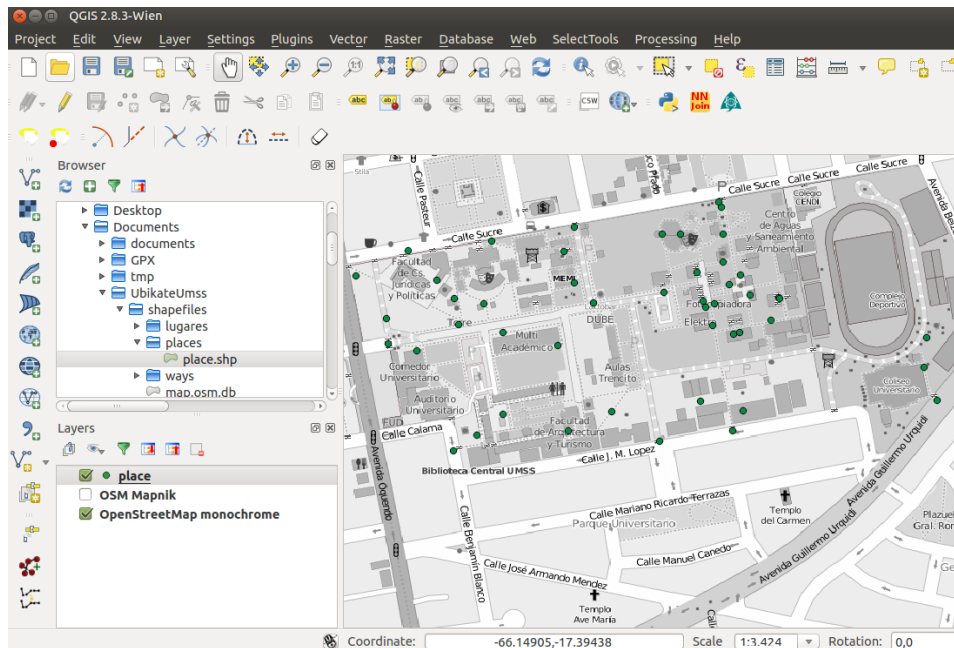
A continuación se detalla los resultados de la implementación de cada tarea asignada.

1.2.1. RF001

Para la presente Tarea se procedió a recolectar la información geográfica de los principales lugares del campus de la Universidad Mayor de San Simón, para tal efecto se hizo uso de un GPS Garmin Nuvi 1300, el mismo que fue usado para obtener el mapa de rutas.

Con la ayuda de QGIS fue que se exporto el archivo gpx generado por el GPS a un archivo Shapefile, el cual se usará para popular información dentro de la base de datos.

Figura 1.1: Shapefile de Lugares desplegados en QGIS



Fuente: Elaboración propia

Bibliografía

- [1] <https://www.scrumalliance.org/why-scrum>
- [2] <http://www.extremeprogramming.org/>
- [3] Beck, K., Extreme Programming Explained: Embrace Change, Addison Wesley, 1999.
- [4] ftp://ftp.software.ibm.com/la/documents/gb/commons/27754_IBM_WP_Native_Web_or_hybrid_2846853.pdf
- [5] <http://brewhouse.io/blog/2015/05/13/emberjs-an-antidote-to-your-hype-fatigue.html>
- [6] <http://si.ua.es/es/documentacion/asp-net-mvc-3/1-dia/modelo-vista-controlador-mvc.html>
- [7] Hoffer, Jeffery A., George, Joey F., Valacich, Joseph S. Modern Systems Analysis and Design. New Jersey: Prentice Hall, 2005.
- [8] Steve Hayes, Martin Andrews, An Introduction to Agile Methods, <http://csis.pace.edu/~marchese/CS616/Agile/IntroToAgileMethods.pdf>
- [9] <http://www.extremeprogramming.org/donwells.html>
- [10] https://prezi.com/axxujrg_tyxw/xp/
- [11] <http://www.cyta.com.ar/ta0502/v5n2a1.htm>
- [12] Thomas Dudziak, eXtreme Programming An Overview, http://csis.pace.edu/~marchese/CS616/Agile/XP/XP_Overview.pdf
- [13] <https://sites.google.com/a/xtec.cat/curs-qr-ar-public-copia/modul-2/2-realidad-aumentada-georeferenciada-espira>

- [14] <http://openstreetmapdata.com/info/projections>
- [15] <http://kartoweb.itc.nl/geometrics/coordinate%20systems/coordsys.html>
- [16] Introduction to Spatial Coordinate Systems: Flat Maps for a Round Planet,
[https://technet.microsoft.com/en-us/library/cc749633\(v=sql.100\).aspx](https://technet.microsoft.com/en-us/library/cc749633(v=sql.100).aspx)
- [17] University of West Hungary, Faculty of Geoinformatics, Ferenc Vég-ső Data acquisition and integration 1. http://w3.geo.info.hu/~ng/tamop_jegyzet/pdf/DAI1.pdf
- [18] <http://msdn.microsoft.com/es-es/library/bb964707.aspx>
- [19] Introducción a la Teoría De Grafos, Alfredo Caicedo Barrero,
ISBN: 978-958-99325-7-5
- [20] <https://www.esri.com/library/whitepapers/pdfs/shapefile.pdf> - Pag7
- [21] <http://desktop.arcgis.com/es/arcmap/10.3/manage-data/shapefiles/what-is-a-shapefile.htm>