Dado el siguiente método recursivo:

```
int puzzle(int base, int limite)
    {
    if(base > limite)
        return -1;
    else
        if(base == limite)
            return 1;
        else
            return (base * puzzle(base + 1, limite));
}
```

- a) Identificar:
 - · el o los casos bases del método puzzle.
 - el o los casos generales del método puzzle.
- b) Mostrar cuál sería el resultado de las siguientes llamadas al método recursivo:
 - **System**.out.println(puzzle(14, 10));
 - System.out.println(puzzle(4, 7));
 - System.out.println(puzzle(0, 0));
- Dado el siguiente método recursivo:

```
int concurso(int base, int limite)
{
   if(base == limite)
        return 1;
   else
        if(base > limite)
        return 0;
   return (base + concurso(base + 1, limite));
}
```

Mostrar lo que retornan las siguientes llamadas:

- a) **int** x=concurso(0, 3); x es
- b) **int** y=concurso(10, 7); y es
- c) **int** z=concurso(5, 50); z es

 En cada uno de los siguientes métodos identificar: el o los casos bases; una llamada recursiva a una versión más pequeña del método; y explicar que hace cada método.

```
a)
int potencia (int m, int n)
      if(n == 0)
            return 1;
      else
            return (m * potencia(m, n - 1));
b)
int factorial (int n)
      if (n > 0)
            return (n * factorial(n - 1));
     else
           if (n == 0)
                 return 1;
           else
                 return -1;
      1
void clasificar(int[] datos, int desdeind, int hastaind)
      int maximo;
     if (desdeind != hastaind)
           maximo=posicionMaximoElemento(datos, desdeind, hastaind);
           intercambiar (datos, maximo, hastaind);
           clasificar(datos, desdeind, hastaind - 1);
      1
```

- En el caso del inciso a), ¿qué ocurre cuando n es un valor negativo?. Modificarlo.
- En el caso del inciso c), ¿qué ocurre cuando desdeind es un valor negativo o hastaind es un valor mayor o igual al de la cantidad de elementos en el vector?. Modificarlo.

Dado el siguiente método recursivo:

Resolver los siguientes incisos:

- a) ¿Qué hace el método?.
- b) Hacer un seguimiento con la llamada desconocido(4, 1).
- c) ¿Qué ocurre si n es negativo?. Si el método contemplara valores negativos para n, ¿sería posible esto?.
- 5. ¿Cuál es la secuencia numérica generada por los siguientes métodos recursivos?.

a)

```
int f(int n)
    {
    if(n == 0 || n == 1)
        return 1;
    else
        return (3 * f(n - 2) + 2 * f(n - 1));
}
```