EJERCICIOS DE COMPLEJIDAD ALGORÍTMICA

1. Calcula la complejidad del siguiente procedimiento:

```
PROCEDIMIENTO intercambia(REF x : ENTERO, REF y : ENTERO) ES
  aux : ENTERO;
  aux := x;
  x := y;
  y := aux;
FINPROCEDIMIENTO
```

2. Calcular la complejidad de la siguiente función:

```
FUNCION max(x : ENTERO, y : ENTERO) : ENTERO ES

result : ENTERO;
SI (x >= y) ENTONCES
    result := x;
SINO
    result := y;
FINSI
DEVOLVER result;
FINFUNCION
```

3. Calcular la complejidad de la siguiente función:

```
FUNCION suma (v : VECTOR(ENTERO), tamaño : ENTERO) : ENTERO ES
i, result : ENTERO; result := 0;
PARA i DESDE 0 HASTA tamaño-1 HACER
    result := result + v[i];
FINPARA
    DEVOLVER result;
FINFUNCION
```

4. Calcular la complejidad de la siguiente función





```
5. Calcular la complejidad de la siguiente función
FUNCION aSaber(v : VECTOR(ENTERO), n: ENTERO) : ENTERO ES
   i, result : ENTERO;
                    i := tamaño - 1;
   result := 0;
   MIENTRAS (i >= 0) HACER
      result := result + v[i];
      i := i - 1;
   FINMIENTRAS
   DEVOLVER result;
FINFUNCION
6. Calcular la complejidad de la siguiente función
FUNCION aSaber(v : VECTOR(ENTERO), n: ENTERO) : ENTERO ES
   i, result : ENTERO;
   result := 0; i := tamaño - 1;
   MIENTRAS (i >= 0) HACER
      result := result + v[i];
      i := i - 2;
   FINMIENTRAS
  DEVOLVER result;
FINFUNCION
7. Calcular la complejidad de la siguiente función
FUNCION aSaber(v : VECTOR(ENTERO), n: ENTERO) : ENTERO ES
  i, result : ENTERO;
  result := 0; i :=0;
  MIENTRAS ((i < tamaño) && ((v[i] DIV 2) != 0) HACER
      result := result + v[i];
      i := i + 1;
   FINMIENTRAS
   DEVOLVER result;
FINFUNCION
8. Calcular la complejidad de la siguiente función
FUNCION aSaber(v : VECTOR(ENTERO), n: ENTERO) : ENTERO ES
  i, result : ENTERO;
  result := 0; i :=0;
```

```
FUNCION aSaber(v : VECTOR(ENTERO), n: ENTERO) : ENTERO ES
   i, result : ENTERO;
   result := 0; i :=0;
   MIENTRAS (i < tamaño-1) HACER
      SI (v[i] <= v[i+1]) ENTONCES
        intercambia(v[i],v[i+1]);
      FINSI
   FINMIENTRAS
   DEVOLVER result;
FINFUNCION</pre>
```

NOTA: intercambia es la función del ejercicio 1





9. Calcular la complejidad del siguiente procedimiento

```
PROCEDIMIENTO burbuja(v : VECTOR(ENTERO), tamaño : NATURAL) ES i, j : ENTERO;

PARA i DESDE 2 HASTA tamaño - 1 HACER

PARA j DESDE 0 HASTA tamaño - i HACER

SI (v[j] > v[j+1]) ENTONCES

intercambia(v[j],v[j+1]);

FINSI

FINPARA

FINPARA

FINPARA

FINPROCEDIMIENTO
```

10. Calcular la complejidad del siguiente procedimiento.

```
PROCEDIMIENTO inserción(v : VECTOR(ENTERO), tamaño : NATURAL) ES
i, j : ENTERO;
PARA i DESDE 0 HASTA tamaño - 2 HACER
min : ENTERO; min := i;
PARA j DESDE i+1 HASTA tamaño - 1 HACER
SI (v[j] < v[min]) ENTONCES
min := j;
FINSI
FINPARA
intercambia(v[i],v[min])
FINPARA
FINPROCEDIMIENTO</pre>
```

11. Calcular la complejidad del siguiente procedimiento.

```
PROCEDIMIENTO inserción(v : VECTOR(ENTERO), tamaño : NATURAL) ES
   i, j : ENTERO;
   PARA i DESDE O HASTA tamaño - 2 HACER
      intercambia(v[i],v[posMinimo(v,i,tamaño-1)])
   FINDARA
FINPROCEDIMIENTO
FUNCION posMinimo(v : VECTOR(ENTERO), inicio, fin : NATURAL) ES
   i, result: ENTERO;
   result := inicio;
   PARA i DESDE inicio+1 HASTA fin HACER
      SI (v[i] < v[min]) ENTONCES
         result := i;
      FINSI
    FINPARA
    DEVOLVER result;
FINFUNCION
```





12. Plantear la ecuación de recurrencia para el siguiente algoritmo recursivo

```
FUNCION factorial (n : NATURAL) : NATURAL ES
  result : NATURAL;
SI ((n == 0) OR (n == 1)) ENTONCES
    result := 1;
SINO
    result := n*factorial(n-1);
FINSI
  DEVOLVER result;
FINFUNCION
```

Plantear la ecuación de recurrencia para el siguiente algoritmo recursivo

```
FUNCION fibonacci (n : NATURAL) : NATURAL ES
  result : NATURAL;
SI ((n == 0) ENTONCES
    result := 0;
SINOSI (n==1) ENTONCES
    result := 1;
SINO
    result := fibonacci(n-1)+fibonacci(n-2);
FINSI
  DEVOLVER result;
FINFUNCION
```

14. Calcular la complejidad del siguiente algoritmo recursivo tipo divide y vencerás

```
PROCEDIMIENTO mezcla (REF v : VECTOR(ENTERO), tamaño : NATURAL) ES
   mezclaRecursivo(v : VECTOR(ENTERO), 0,tamaño-1);
FINPROCEDIMIENTO
PROCEDIMIENTO mezclaRecursivo (REF v:VECTOR(ENTERO), inicio, fin : NATURAL)
    ES SI (inicio < fin) ENTONCES
      mezclaRecursivo(v,inicio, (inicio + fin) div 2);
      mezclaRecursivo(v,((inicio + fin) div 2)+1,fin);
      fusiona(v,inicio,(inicio + fin) div 2),fin)
   FINST
FINFUNCION
PROCEDIMIENTO fusiona(REF v : VECTOR(ENTERO), inicio, medio, fin : NATURAL) ES
  aux : VECTOR DIM (fin - inicio + 1) DE ENTERO;
  i1,i2, pos : ENTERO; i1 := inicio; i2 := medio+1; pos := 0;
  MIENTRAS ((i1 <= medio) AND (i2 <= fin)) HACER
     SI (v[i1] <= v[i2]) ENTONCES
        aux[pos] := v[i1];
        i1 := i1 + 1;
     SINO
         aux[pos] := v[i2];
         i2 := i2 + 1;
    FINSI
    pos := pos + 1;
   FINMIENTRAS
```





```
inicioResto, finResto, i : NATURAL;
SI (i1 > medio) ENTONCES
    inicioResto := i2; finResto := fin;
SINO
    inicioResto := i1; finResto := medio;
FINSI
PARA i DESDE inicioResto HASTA finResto DESDE
    aux[pos] := v[i];
    pos := pos + 1;
FINPARA
PARA i DESDE inicio HASTA fin HACER
    v[i] := aux[pos];
FINPARA
FINPROCEDIMIENTO
```

15. Calcular la complejidad del siguiente algoritmo recursivo tipo divide y vencerás

16. Calcular la complejidad del siguiente algoritmo recursivo tipo divide y vencerás





17. Calcula la complejidad del siguiente algoritmo recursivo tipo divide y vencerás, asumiendo que las siguientes funciones poseen las complejidades indicadas:

Función	Complejidad
tamaño(x : ENTERO_LARGO) : ENTERO	0(1)
aEnteroLargo(x : ENTERO) : ENTERO_LARGO	O(x)
aEntero(x : ENTERO_LARGO) : ENTERO	O(tamaño(x))
mayor(x, y : ENTERO) : ENTERO	0(1)
extraeSuperior(x:ENTERO_LARGO, e:ENTERO) : ENTERO_LARGO	O(n)
extraeInferior(x:ENTERO_LARGO, e:ENTERO) : ENTERO_LARGO	O(n)
<pre>suma(x, y : ENTERO_LARGO) : ENTERO_LARGO</pre>	O(max(tamaño(x),
	tamaño(y))
desplaza(x : ENTERO_LARGO, e : ENTERO) : ENTERO_LARGO	O(tamaño(x))

```
PROCEDIMIENTO multiplicarNumerosLargos(x, y : ENTERO_LARGO) : ENTERO_LARGO ES
      result : ENTERO;
      SI (tamaño(x) \le UMBRAL_RAZONABLE)) AND
          (tamaño(y) <= UMBRAL_RAZONABLE)) ES</pre>
         result := aEnteroLargo(aEntero(x)*aEntero(y));
      SINO
          exponente : ENTERO;
          exponente := mayor(tamaño(x),tamaño(y));
         x1, x2, y1, y2 : ENTERO_LARGO;
          x1 := extraeSuperior(x,exponente div 2);
          x2 := extraeInferior(x,exponente div 2);
          y1 := extraeSuperior(x,exponente div 2);
          y2 := extraeInferior(x,exponente div 2);
          result := suma(suma(multiplica(x2,y2),
                         desplaza(suma(multiplica(x1,y2),
                                        multiplica(x2,y1)),
                                   exponente div 2)),
                        desplaza(multiplica(x1,y1),exponente));
      FINSI
       DEVOLVER result;
FINPROCEDIMIENTO
```

El algoritmo de multiplicación de números largos se basa en la siguiente propiedad. Dados dos números largos a y b, podemos expresarlos de la siguiente forma:

$$a = a'*10^k + a''$$

 $b = b'*10^k + b''$

Por tanto, la multiplicación la podemos reescribir de la siguiente forma:

```
a*b = (a'*10^k + a'')*(b'*10^k + b'') = a'*b'*10^{2k} + (a'*b''+a''*b')*10^k + a''*b''
```

De esta forma conseguimos reducir el problema de multiplicar dos números grandes al problema de multiplicar números más pequeños para a continuación sumarlos y desplazarlos de acuerdo a un exponente.





- 18. Paco y Lola elaboran sendos algoritmos para calcular el número de Champions League que ganará el Racing de Santander en las 4 próximas décadas en función de la edad a la cual se jubile D. Pedro Munitis. Tanto Paco como Lola ejecutan su algoritmo asumiendo que D. Pedro se retirará de forma gloriosa tras ganar el campeonato de liga con el Racing, a la edad de 47 años. El algoritmo de Paco tarda 2 minutos 30 segundos en ejecutarse, mientras que el de Lola tarda apenas 40 segundos. ¿Significa esto que el algoritmo de Lola es más eficiente?
- 19. Paco y Lola elaboran dos algoritmos para calcular el número de Champions League que ganará la Gimnástica de Torrelavega en las próximas 4 décadas en función de la edad a la cual se jubile D. Pedro Munitis. Paco y Lola calculan las complejidades de sus algoritmos. La complejidad de ambos algoritmos es O(n). ¿Significa esto que los dos algoritmos tardan el mismo tiempo en ejecutarse?
- 20. ¿Cómo se calcularía la complejidad para una sentencia tipo switch?

Pablo Sánchez Barreiro.