Ejercicios POO

1. Crear una clase Rect´angulo, con atributos base y altura. Crear tambi´en el constructor de la clase y los m´etodos necesarios para calcular el area y el per´ımetro.

2. Crear una clase Coche, a trav´es de la cual se pueda conocer el color del coche, la marca, el modelo, el nu´mero de caballos, el nu´mero de puertas y la matr´ıcula. Crear el constructor del coche, as´ı como los m´etodos que considere necesarios.

3. Crear una clase Tiempo, con atributos hora, minuto y segundo, que pueda ser constru´ıda indicando los tres atributos, s´olo la hora y minuto o s´olo la hora. Crear ademas los m´etodos necesarios para modificar la hora en cualquier momento de forma manual.

4. Se quiere crear una clase Cuenta la cual se caracteriza por tener asociado un nu´mero de cuenta y un saldo disponible. Adem´as, se puede consultar el saldo disponible en cualquier momento, recibir abonos y pagar recibos.

Crear ademas una clase Persona, que se caracteriza por un DNI y un array de cuentas bancarias. La Persona puede tener asociada hasta 3 cuentas bancarias, y debe tener un m´etodo que permite an˜adir cuentas (hasta 3 que es el maximo). Tambi´en debe contener un m´etodo que devuelva si la persona es morosa, i.e., si tienen alguna cuenta con saldo negativo.