

# Programación II: Interfaces y Manejo de Errores

Hoy vamos a aprender sobre dos pilares esenciales para el desarrollo de software robusto y modular: las interfaces y el manejo de errores.

# Agenda

## 1 Herencia Múltiple y Polimorfismo

Comprender la herencia múltiple, el problema del diamante, y la distinción clave entre clases abstractas e interfaces en Java.

## 2 Diseño e Implementación con Interfaces

Aplicar interfaces para definir comportamientos comunes y construir software modular.

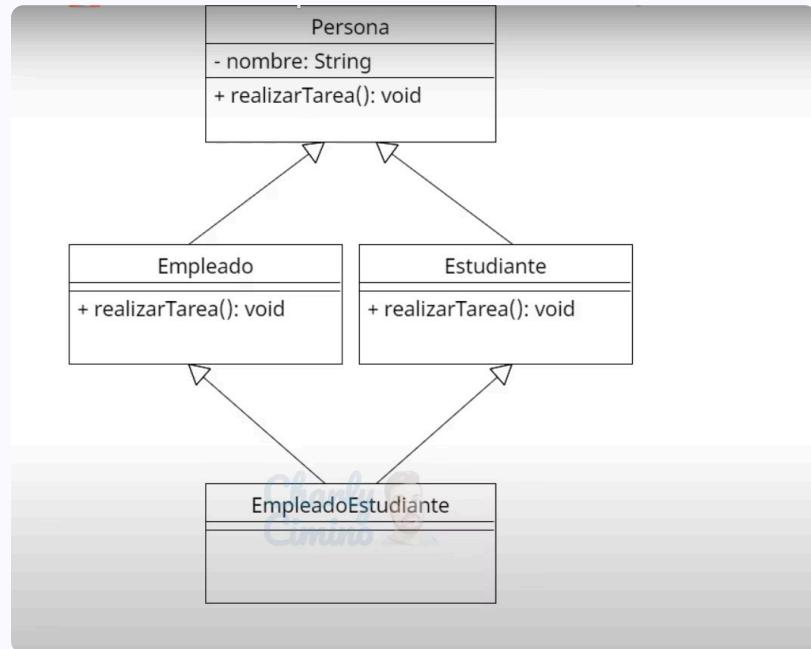
## 3 Manejo de Excepciones Comunes

Identificar y gestionar errores mediante estructuras try-catch-finally y multicatch.

## 4 Técnicas Avanzadas de Manejo de Errores

Dominar excepciones personalizadas, diferenciar entre checked/unchecked, y usar try-with-resources para la gestión eficiente de recursos.

# Herencia Múltiple y Polimorfismo en Java



## Clases Abstractas vs. Interfaces

Aunque Java no soporta herencia múltiple directa de clases, ofrece mecanismos poderosos para lograr flexibilidad: **clases abstractas** e **interfaces**. Las interfaces permiten definir un contrato de comportamiento sin implementación, mientras que las clases abstractas pueden contener métodos implementados y abstractos, sirviendo como base para especializaciones.

## El Problema del Diamante

Este problema surge en lenguajes con herencia múltiple de clases, donde una clase hereda de dos clases que a su vez heredan de una misma superclase, creando ambigüedad. Java lo resuelve con interfaces, las cuales solo definen métodos, no implementaciones conflictivas.

# Diseño e Implementación de Interfaces



## Definición de Comportamientos

Las interfaces actúan como contratos que especifican un conjunto de métodos que una clase debe implementar. Esto promueve el diseño basado en contratos y la cohesión.



## Modularidad y Flexibilidad

Al usar interfaces, desacoplamos la definición de comportamiento de su implementación, facilitando la construcción de sistemas modulares donde los componentes pueden intercambiarse o extenderse sin afectar otras partes.

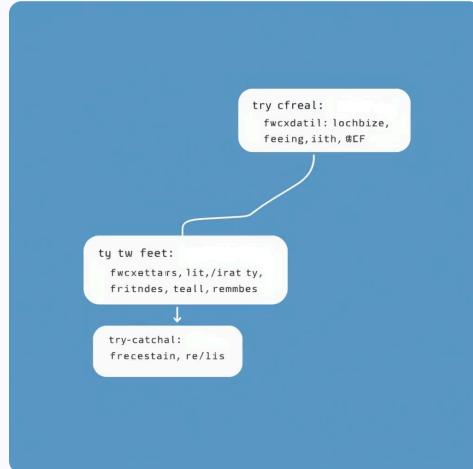


## Herencia entre Interfaces

Las interfaces pueden heredar de otras interfaces, permitiendo construir jerarquías de contratos más específicas. Los métodos `default` en interfaces añaden flexibilidad al permitir implementaciones base sin romper el contrato.

El uso de interfaces en Java es crucial para la programación orientada a objetos, ya que fomenta la abstracción, la reutilización de código y la creación de arquitecturas de software robustas y mantenibles.

# Manejo de Excepciones para Robustez



## Identificación y Gestión

Las excepciones son eventos anómalos que interrumpen el flujo normal de un programa. Identificarlas y gestionarlas correctamente es vital para la robustez del software.

## Estructuras de Control

- **try-catch-finally:** Captura y maneja excepciones específicas. **finally** asegura la ejecución de código de limpieza, independientemente de si ocurre una excepción.
- **Multicatch:** Permite manejar múltiples tipos de excepciones con un solo bloque **catch**, reduciendo la redundancia de código y mejorando la legibilidad.

El manejo adecuado de excepciones previene caídas inesperadas del programa y proporciona una experiencia de usuario más estable y confiable.

# Técnicas Avanzadas de Gestión de Errores y Recursos

## Excepciones Personalizadas

Crear sus propias clases de excepción con `throw` y `throws` permite manejar situaciones específicas de su aplicación, proporcionando mensajes de error más claros y contextualizados.

## Checked vs. Unchecked Exceptions

Comprender la diferencia es crucial: las `checked` (ej. `IOException`) deben ser manejadas explícitamente, mientras que las `unchecked` (ej. `NullPointerException`) son errores de programación y no requieren manejo explícito.

## Gestión de Recursos con `try-with-resources`

Esta característica asegura que los recursos (como archivos o conexiones a bases de datos) se cierren automáticamente al finalizar el bloque `try`, incluso si ocurre una excepción, evitando fugas de recursos.

Dominar estas técnicas les permitirá escribir código más seguro, eficiente y de alta calidad.