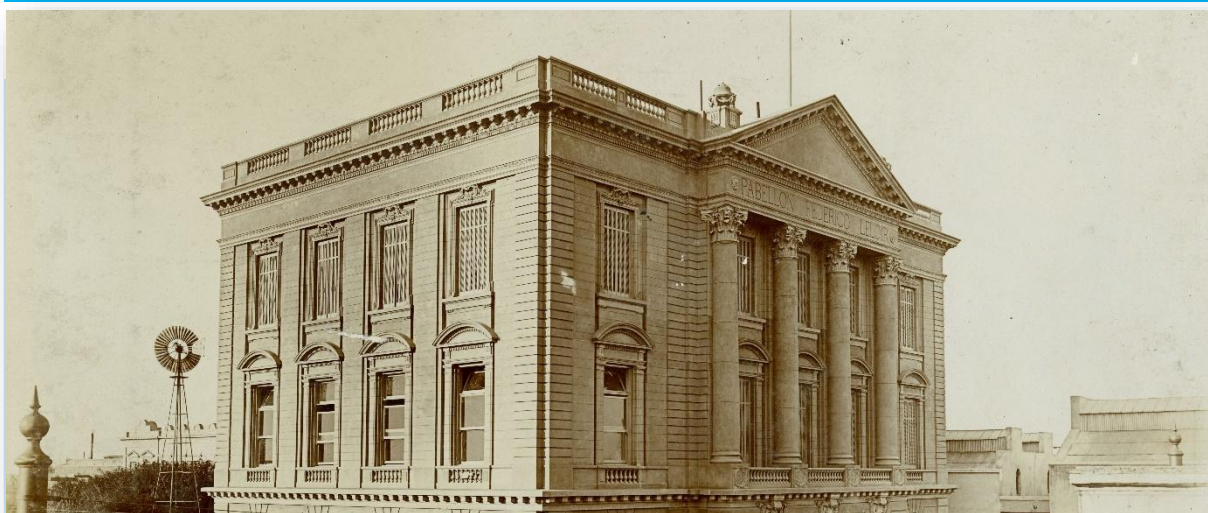




INGRESO 2025

TECNICATURA UNIVERSITARIA EN PROGRAMACIÓN A DISTANCIA





GUIA TRABAJOS PRACTICOS 11

Ejercicios de integración

CURSO COMPLETO

UNIDAD I FUNDAMENTOS LOGICOMATEMÁTICOS

GUIA 1 – Teoría de conjuntos, números y sus tipos

GUIA 2 – Sistema Binario

GUIA 3 – Introducción a la lógica

GUIA 4 – Operaciones aritméticas

GUIA 5 – Números Enteros

GUIA 7 – Más de números

UNIDAD II RESOLUCIÓN DE PROBLEMAS

GUIA 6 – Análisis verbal

GUIA 8 – Método iterativo

GUIA 9 – Analogía y Patrones

GUIA 10 – Divide y conquistarás

GUIA 11 – Integración

GUIA 12 – Ensayo y Error

GUIA 11: PROBLEMAS INTEGRACION

Resolver

Aplicar las técnicas anteriores indicando:

- 1) Datos entrada, restricciones y de salida
- 2) Tipos de datos numéricos
- 3) En una frase como vincular entrada y salida
- 4) Armar pasos de resolución (no un programa, solo que pasos harías)
- 5) Si la solución es iterativa la condición inicial y la de parada

11.1) Calcular la suma de los primeros 10 números naturales.

11.2) Determinar si un número ingresado por el usuario es par o impar.

11.3) Contar cuántos números positivos hay en una lista de 20 elementos.

11.4) Encontrar el número máximo en un conjunto de 15 valores enteros.

11.5) Calcular el promedio de 5 calificaciones ingresadas por el usuario.

11.6) Verificar si una palabra es un palíndromo (se lee igual al derecho y al revés).

11.7) Generar una tabla de multiplicar para un número ingresado por el usuario.

11.8) Determinar el factorial de un número dado.

11.9) Contar las vocales en una frase proporcionada por el usuario.

11.10) Determinar si un número ingresado pertenece al rango [10, 50].

Consejos para resolver los ejercicios

- 1 Identifica las variables que almacenarán los datos de entrada y salida.
- 2 Asegúrate de inicializar correctamente acumuladores, contadores o cualquier variable utilizada.
- 3 Diseña como resolver el problema paso a paso, manteniendo claridad.
- 4 Define claramente las condiciones de parada para cualquier iteración utilizada.
- 5 Revisa cada paso y ejecuta ejemplos sencillos para validar la solución.

