

분류된 피처 카테고리를 인당 1~2개씩 골라가서 칼럼 정제(뭐 뽑을지 선택, 전부 다 or 아예 안 뽑는 것까지 고려)

카테고리 내의 피처간 연관

다른 카테고리들과의 연관성

카테고리가 승패 확률 분류에의 유의성

포지션별 칼럼 유의성(ex, 특히 정글러&서포터는 다른 포지션들에 비해서 칼럼별 유의도가 뚜렷하게 다를 것으로 판단됨)

기타 이상치 정제방안(ex, 초장시간 게임, 8만이 넘는 딜량 등등)

기타 특이사항 EDA(특정 챔프에는 이 피처가 승패 연관성이 굉장히 높더라 등등)

텍스트, 스크린샷, 폰트이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명

현재 남은 카테고리

참고사항

텍스트, 스크린샷, 소프트웨어, 컴퓨터 아이콘이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명

텍스트, 스크린샷, 소프트웨어, 멀티미디어 소프트웨어이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명

Correlation heatmap, correlation matrix, VIF, linear\_regression(or sigmoid) 이후 기울기 산정 등 활용