



Ejercicio 1

[3.5 puntos]

```
1  program regular;
2  uses math; {Para poder usar la funcion arccos}
3  type
4      tpVertice = record
5          x,y:Real;
6      end;
7      tpPolilinea = file of tpVertice;
8
9  function longitud(v1,v2:tpVertice):Real;
10 begin
11     longitud := sqrt((v2.x - v1.x)*(v2.x - v1.x) + (v2.y - v1.y)*(v2.y - v1.y));
12 end;
13
14 function angulo(v1,v2,v3:tpVertice):Real;
15 begin
16     angulo := arccos(((v2.x - v1.x)*(v3.x - v2.x) + (v2.y - v1.y)*(v3.y - v2.y))/
17                     (longitud(v1,v2)*longitud(v2,v3)));
18 end;
19
20
21 var
22     nombre : String;
23     v0, v1, vn, vn_1, vn_2 : tpVertice;
24     f : tpPolilinea;
25     longitudComun, anguloComun : Real;
26     poligono, equilatero, equiangulo : Boolean;
27 begin
28     write('Nombre del fichero : ');
29     readln(nombre);
30     assign(f,nombre);
31     reset(f);
32     read(f,vn_2, vn_1, vn);
33     v0 := vn_2; v1 := vn_1;
34     longitudComun := longitud(vn_2,vn_1);
35     equilatero := (longitud(vn,vn_1) = longitudComun);
36     anguloComun := angulo(vn_2,vn_1,vn);
37     equiangulo := true;
38
39     while not eof(f) do begin
40         vn_2 := vn_1;
41         vn_1 := vn;
42         read(f,vn);
43         if longitud(vn_1,vn) <> longitudComun then
44             equilatero := false;
45         if angulo(vn_2,vn_1,vn) <> anguloComun then
46             equiangulo := false;
47     end;
```

```
48
49     poligono := (longitud(vn,v0) = 0);
50     { Si no es cerrado no podemos comparar la ultima arista con la primera }
51     if poligono and (angulo(vn_1,v0,v1) <> anguloComun) then
52         equiangulo:=false;
53
54     if poligono and equilatero and equiangulo then
55         writeln('Poligono regular')
56     else begin
57         if not poligono then writeln('No es un poligono');
58         if not equilatero then writeln('No es equilatero');
59         if not equiangulo then writeln('No es equiangulo');
60     end;
61 end.
```

Ejercicio 2

[3.5 puntos]

```
1  program distanciamiento;
2
3  const
4      NFIL = 10;
5      NCOL = 15;
6
7  type
8      tpButaca = record
9          vacio: boolean;
10         masc: boolean;
11     end;
12
13     tpPatioButacas = array[1..NFIL,1..NCOL] of tpButaca;
14
15     function valido(f: integer; c: integer): boolean;
16     begin
17         valido := (f >= 1) and (f <= NFIL) and (c >= 1) and (c <= NCOL);
18     end;
19
20     function correcta(patio: tpPatioButacas): boolean;
21     var
22         i, j: integer;
23         k, l: integer;
24         contPer, contPos, max: integer;
25
26     begin
27         correcta := true;
28         i := 1;
29         while (i <= NFIL) and correcta do
30             begin
31                 j := 1;
32                 while (j <= NCOL) and correcta do
33                     begin
34                         contPos := 0;
35                         contPer := 0;
36                         { Para cada butaca ocupada, miramos si se cumplen las condiciones }
37                         if not patio[i,j].vacio then
38                             begin
39                                 for k:=i-2 to i+2 do
40                                     for l:=j-2 to j+2 do
41                                         if valido(k,l) then
42                                             begin
43                                                 contPos := contPos + 1;
44                                                 if not patio[k,l].vacio then
45                                                     begin
46                                                         contPer := contPer + 1;
47                                                         if not patio[i,j].masc and not ((i=k) and (j=l)) then
48                                                             correcta := false;
49                                                     end;
50                                                 end;
51                                             max := contPos div 3;
52                                             if contPer > max then
53                                                 correcta := false;
54                                             end;
55                                         j := j + 1;
56                                     end;
57                                 i := i + 1;
58                             end;
```

```
59  end;
60
61  procedure inicializarPatio(var patio: tpPatioButacas);
62  { Inicializa a un patio vacío (y sin mascarillas) }
63  var
64      i, j: integer;
65  begin
66      for i:=1 to NFIL do
67          for j:=1 to NCOL do
68              begin
69                  patio[i,j].vacio := true;
70                  patio[i,j].masc := false;
71              end;
72          end;
73
74  var
75      pat: tpPatioButacas;
76      f, c: integer;
77
78  begin
79
80      inicializarPatio(pat);
81      for f:= 1 to 5 do
82          for c:= 1 to 5 do
83              begin
84                  {pat[2,c].vacio := false; }
85                  pat[3,3].vacio := false;
86                  {pat[2,c].masc := true; }
87              end;
88
89
90
91      writeln(correcta(pat));
92  end.
```

Ejercicio 3

[3.0 puntos]

```
1  program polinomios;
2  uses math; {Para poder usar la funcion power}
3
4  const
5      MAXGRADO = 15;
6      ERROR = 0.0001;
7  type
8      tpPoly = array[0..MAXGRADO] of real;
9
10 function poly_eval(const p : tpPoly; x: real): real;
11 var
12     res : real;
13     i : integer;
14 begin
15     res := p[0];
16     for i:=1 to MAXGRADO do
17         res := res + p[i]*power(x,i);
18     poly_eval := res;
19 end;
20
21 function poly_zero(const p: tpPoly; a,b: real): real;
22 var
23     an,bn : real;
24     pa,pb : real;
25     m,pm : real;
26 begin
27     an := a;
28     pa := poly_eval(p,an);
29     bn := b;
30     pb := poly_eval(p,bn);
31     while abs(an-bn)>ERROR do
32     begin
33         m := (an+bn)/2;
34         pm := poly_eval(p,m);
35         if (pa*pm)>=0
36         then begin
37             an := m;
38             pa := pm;
39         end
40         else begin
41             bn := m;
42             pb := pm;
43         end;
44     end;
45     poly_zero := (an+bn)/2;
46 end;
47
48 begin
49 end.
```