



Ejercicio 1 [4 puntos]

El objetivo de este programa es generar listados de pruebas olímpicas de carrera (natación, atletismo, etc). Estos serán de dos tipos: los **listados previos** a las pruebas, donde aparecen por orden de calle de salida la calle, dorsal, nombre y código de país de cada participante, y los **listados finales** de las pruebas, donde aparecen el puesto obtenido, tiempo, dorsal, código de país y nombre de cada atleta, ordenados por tiempos.

Se parte de la información contenida en tres ficheros de texto. El primero (*Participantes.txt*) contiene los datos de todos los participantes que se han inscrito inicialmente, y dedica tres líneas a cada participante: dorsal (entero), nombre (cadena de 50 caracteres máx.) y el código de su nación (3 letras).

El segundo fichero (*OrdenDeSalida.txt*) contiene en una sola línea los dorsales de los participantes en la prueba concreta a celebrar (semifinal, final,...) separados por espacios en blanco y ordenados según el número de calle por la que correrá cada uno. Supondremos que la prueba admite ocho atletas como máximo; en su caso, las calles no ocupadas son las últimas.

El tercer fichero (*Tiempos.txt*) se genera inmediatamente después de la prueba, y contiene tantas líneas como participantes. En cada una de ellas aparecen, por orden de número de calle, los tiempos obtenidos por cada deportista en el formato mm:ss:cc. Por ejemplo, 05:23:45 significa 5 min 23,45 s. Si algún participante es descalificado o no acaba la prueba, su tiempo aparece como 59:59:99

Se pide:

- 1) Definir las estructuras de datos más adecuadas para resolver el problema.
- 2) Diseñar un programa PASCAL que presente por pantalla el **listado previo** y el **listado final** de la prueba con los formatos indicados en el ejemplo, a partir de los datos de los tres ficheros de texto.

Ejemplo: Carrera de 100 m lisos, Atenas 2004. Los ficheros de datos son :

Fichero 1: Participantes.txt (contiene todos los inscritos en la fase previa)		
1763 POGNON Ronald FRA 2229 FRATER Michael JAM 3246 CRAWFORD Shawn USA 3263 GATLIN Justin USA 1815 LEWIS-FRANCIS Mark GBR	1965 ZAKARI Aziz GHA 2596 EMEDOLU Uchenna NGR 1136 THOMPSON Obadele BAR 1959 MYLES-MILLS Leonard GHA 1235 LIMA Vicente BRA	3003 COLLINS Kim SKN 2241 POWELL Asafa JAM 2739 OBIKWELU Francis POR 3268 GREENE Maurice USA 2251 THOMAS Dwight JAM

(Sigue a la dcha.)

(Sigue a la dcha.)

Fichero 3: Tiempos.txt (de la final)
00:10:00 59:59:99 00:09:85 00:09:89 00:09:86 00:09:94 00:09:87 00:10:10

Fichero 2: OrdenDeSalida.txt (en la final; trabajaremos sobre esta prueba)
3003 1965 3263 3246 2739 2241 3268 1136

<i>Listados que se piden</i>													
<i>Listado previo</i>							<i>Listado final</i>						
**** PARTICIPANTES ****							**** RESULTADOS FINALES ****						
1	3003	SKN	COLLINS	Kim			1	0: 9:85	3263	USA	GATLIN	Justin	
2	1965	GHA	ZAKARI	Aziz			2	0: 9:86	2739	POR	OBIKWELU	Francis	
3	3263	USA	GATLIN	Justin			3	0: 9:87	3268	USA	GREENE	Maurice	
4	3246	USA	CRAWFORD	Shawn			4	0: 9:89	3246	USA	CRAWFORD	Shawn	
5	2739	POR	OBIKWELU	Francis			5	0: 9:94	2241	JAM	POWELL	Asafa	
6	2241	JAM	POWELL	Asafa			6	0:10: 0	3003	SKN	COLLINS	Kim	
7	3268	USA	GREENE	Maurice			7	0:10:10	1136	BAR	THOMPSON	Obadele	
8	1136	BAR	THOMPSON	Obadele			8	No Calif	1965	GHA	ZAKARI	Aziz	

Ejercicio 2 [3 puntos]

Para representar cadenas de caracteres, se proponen las siguientes definiciones:

```
const maxLongCad = 80;
type tpLongCad = 0..maxLongCad;
    tpCad80 = record
        long: tpLongCad;
        vChar: array [1..maxLongCad] of char
    end;
```

Se pide desarrollar en PASCAL la siguiente función:

```
function posicion (c1, c2: tpCad80): tpLongCad;
{ Si la cadena c1 está incluida en la cadena c2, devuelve la posición del primer carácter coincidente;
  en caso contrario, devuelve 0 }
```

Ejemplos: la posición de 'la' en 'hola' es 3; la posición de 'mola' en 'hola' es 0;

Ejercicio 3 [3 puntos]

Para representar conjuntos de letras (minúsculas) del alfabeto, se proponen las siguientes definiciones:

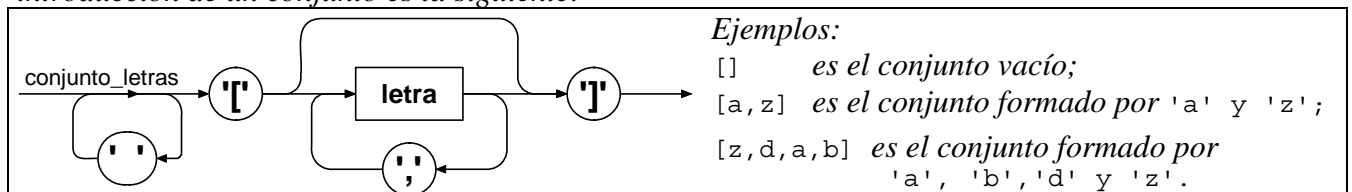
```
type tpLetra = 'a'..'z';
    tpConjLetras = array [tpLetra] of boolean;
```

De esta forma, una variable *c* de tipo *tpConjLetras* representa a un conjunto *C* de letras (colección de letras no repetidas); por ejemplo, en la representación del conjunto ['a', 'd', 'h', 'n']
c['a'] = *c*['d'] = *c*['h'] = *c*['n'] = true, y el resto *c*['b'] = . . . = false.

Se pide desarrollar en PASCAL los siguientes algoritmos:

```
function incluido (c1, c2 : tpConjLetras): boolean; { devuelve  $c1 \subseteq c2$  }
{ por ejemplo, si  $c1 = ['d', 'h']$  y  $c2 = ['a', 'd', 'h', 'n']$  entonces  $\text{incluido}(c1, c2) = \text{true}$  }
```

```
procedure leerConjLetras (var c : tpConjLetras);
{ Lee del teclado un conjunto de letras y lo devuelve en c. La sintaxis que seguirá el usuario para la
  introducción de un conjunto es la siguiente:
```



Se supondrá que no se cometen errores en la introducción de la secuencia de caracteres}