

# Unity ile 2D Oyun Tasarımı

*Fırat TURAN*

Bilgisayar Mühendisliği Bölümü

Sakarya Üniversitesi

fırat.turan2@sakarya.edu.tr

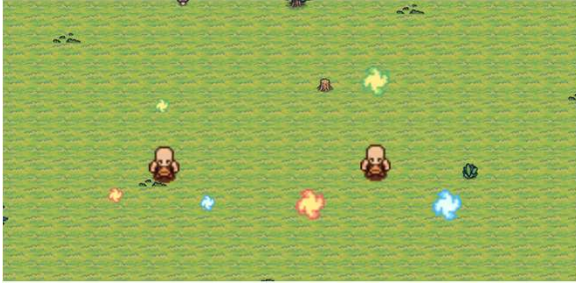
**DANIŞMAN**

*Prof. Dr. Cemil ÖZ*

## Giriş

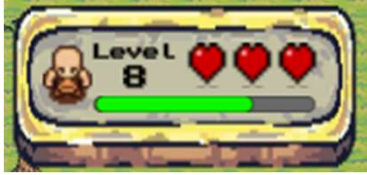
Oyun belirli bir alanda rastgele oluşan düşmanlarla savaştığımız bir aksiyon roguelike hayatta kalma oyunudur. Oyunda üzerimize gelen düşmanları öldürüp, deneyim puanı ile karakterimizin yetenekleri geliştirdiğimiz bir yapıya sahiptir.

## Karakter ve Özellikleri



Şekil 1: Karakter ve Yetenekleri Güçlenmiş Hali

Oyunda karakterimizin etrafında dönen ve hasar vermesini sağlayan Fire, Nature ve Water olmak üzere üç farklı saldırı türü bulunmaktadır.



Şekil 2: Can ve Seviye Sistemi

Oyunda 6 adet canımız bulunmaktadır. Bu canların hepsi tükendiği zaman oyun tamamen bitmektedir. Her tur başında can değerimiz tekrardan sıfırlanmaktadır. Ayrıca yaratıklardan düşük bir oranda düşen etki toplayıp can değerimizi tam olarak doldurabilmekteyiz.

## Hasar Geliştirme Ekranı



Şekil 3: Hasar Geliştirme Ekranı.

Bu ekranda karakterin yetenekleri ile vereceği hasar değerlerini artırabiliyoruz. Her tur sonunda oyuncu bu ekran ile istediği hasar türünü geliştirebilmektedir. Her tur sonu 10 yetenek puanı kullanabilmektedir.

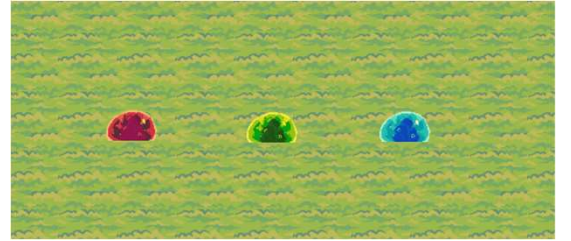
## Yetenek Geliştirme Ekranı



Şekil 6: Yetenek Geliştirme Ekranı

Karakter seviye atladığı zaman yetenekleri ile ilgili çeşitli geliştirmeler yapabilmektedir. İlk olarak Fire, Nature ve Water yeteneklerinin büyüklüğünü arttırabilmektedirler. Yetenek son seviyeye ulaştığı zaman Evolve ile yetenekleri daha güçlü bir seviyeye getirebilmektedirler. Onun haricinde tüm yetenekleri etkileyen dönüş hızı, hasar alanını, karakter hızı ve item düşürme oranı gibi geliştirmeler yapabilmektedir.

## Düşmanlar ve Özellikleri



Şekil 7: Düşman Türleri

Oyunda 3 farklı düşman türü bulunmaktadır. Her bir düşman türü bir saldırı türüne karşı dayanıklılığı fazladır. Kırmızı düşmanlar Fire, yeşil düşmanlar Nature ve mavi düşmanlar Water saldırısına karşı dayanıklıdır.

## Oyun İçi Görsel



Şekil 8: Oyun İçi Görsel

Yukarıdaki görselde devam edem bir oyun içi görsel bulunmaktadır. Düşmanlardan hasar almaktan kaçınıp deneyim puanı kazanarak karakterimizi geliştirmeye çalışmaktayız.. Öldüğümüz zaman oyun tamamen bitmektedir ve sıfırdan tekrardan başlarmaktayız.