

TestiGara - PrimaEdizione

Esercizi di Gara della I edizione

1. Programmare una Macchina di Turing che, dato un nastro iniziale contenente la rappresentazione decimale di un numero intero positivo n (diverso da 0), termina la sua esecuzione lasciando sul nastro la rappresentazione decimale di n .

Esempi

nastro iniziale	nastro finale
431	43100
6	600

2. Programmare una Macchina di Turing che, dato un nastro iniziale contenente una sequenza di **A** e **B**, termina la sua esecuzione lasciando sul nastro una sola **T** se la sequenza iniziale contiene almeno una **B**, una sola **F** altrimenti.

Esempi

nastro iniziale	nastro finale
BABBA	T
B	T
AAA	F

3. Programmare una Macchina di Turing che, dato un nastro iniziale contenente una sequenza di cifre decimali, termina la sua esecuzione lasciando sul nastro la sequenza che si ottiene eliminando tutte le cifre 0 alla sinistra della cifra diversa da 0 più a sinistra. Se la sequenza iniziale è composta da sole cifre 0, la macchina deve lasciare sul nastro un solo 0.

Esempi

nastro iniziale	nastro finale
000431	431
0000	0
004031	4031
431	431

4. Una sequenza si dice *palindroma* se la sua lettura da sinistra verso destra è uguale alla sua lettura da destra verso sinistra. Programmare una Macchina di Turing che, dato un nastro iniziale contenente una sequenza di **A** e **B**, termina la sua esecuzione lasciando sul nastro la sola sequenza **SI** se la sequenza iniziale è *palindroma*, la sola sequenza **NO** altrimenti.

Esempi

nastro iniziale	nastro finale
ABABA	SI
ABBA	SI
BABBA	NO
A	SI

- 5) Indichiamo con $A^n B^m$ una sequenza del tipo

Programmare una Macchina di Turing che, dato un nastro iniziale contenente una sequenza del tipo $A^n B^m$, con $n > 0$ e $m > 0$, termina la sua esecuzione lasciando sul nastro una sola **A** se $n > m$, una sola **B** se $m > n$, una sola **C** se $n = m$.

Esempi

nastro iniziale	nastro finale
AAAAABBB	A
AAABBBBB	B
AAABBB	C

- 6) Indichiamo con S e T due generiche sequenze formate da **A** e **B**. Programmare una Macchina di Turing che, dato un nastro iniziale contenente una sequenza del tipo **SCTC**, termina la sua esecuzione lasciando sul nastro la sequenza **SI** se S e T sono uguali, la sequenza **NO** altrimenti.

Esempi

nastro iniziale	nastro finale
ABACABAC	SI
BBBCBBBC	SI
BABACBBAC	NO
BBBCABC	NO

- 7) Programmare una Macchina di Turing che, dato un nastro iniziale contenente una sequenza di **A** e **B**, con almeno un **B**, termina la sua esecuzione lasciando sul nastro la sequenza di soli **B** consecutivi (cioè non separate da alcuno spazio) che si ottiene da quella iniziale eliminando tutte le **A**.

Esempi

nastro iniziale	nastro finale
ABAAABA	BB
BAAABABB	BBBB
BBB	BBB

- 8) Dato un numero intero positivo n , $n \text{ div } 2$ è il numero se n è pari, se n è dispari. Ad esempio, $6 \text{ div } 2$ è il numero 3, mentre $9 \text{ div } 2$ è il numero 4. Programmare una Macchina di Turing che, dato un nastro iniziale contenente una sequenza composta da n **A** consecutivi (con $n > 1$), termina la sua esecuzione lasciando sul nastro la sequenza composta da $n \text{ div } 2$ **A** consecutivi.

Esempi

nastro iniziale	nastro finale
AAAAA	AA
AAAAAA	AA
AAAA	A
AA	A

- 9) Programmare una Macchina di Turing che, dato un nastro iniziale contenente una sequenza di **A** e **B**, termina la sua esecuzione lasciando sul nastro la sequenza che si ottiene da quella iniziale rimpiazzando due o più **A** consecutivi con una sola **A** e due o più **B** consecutivi con una sola **B**.

Esempi

nastro iniziale	nastro finale
A B A A B B B A	A B A B A
B B A A B B B A B	B A B A B
A A A	A
B B	B

Soluzioni

Le soluzioni di seguito riportate sono quelle fornite dalla squadra vincitrice della prima edizione della gara, ovvero da F. Benigni e V. Spina, Liceo Scientifico Statale Barsanti e Matteucci, Viareggio (LU)). Le soluzioni sono per la vecchia versione del simulatore delle macchine di Turing, funzionante con le quaduple; il codice a quintuple per il nuovo simulatore può essere facilmente dedotto.

Tutte le macchine di Turing realizzate dalla squadra vincitrice furono infatti giudicate corrette dalla Giuria della prima edizione della gara. Si noti che la Giuria considera una soluzione di un problema corretta se la macchina di Turing corrispondente si comporta correttamente su tutti i nastri di ingresso utilizzati dalla stessa Giuria per provare la macchina. Pertanto le soluzioni di seguito presentate devono essere intese solo come esemplificative. Inoltre la compattezza della soluzione fornita (ovvero il numero di regole utilizzate) non rientra tra i criteri di valutazione della giuria.

Problema 1

0	0	0	>
0	1	0	>
0	2	0	>
0	3	0	>
0	4	0	>
0	5	0	>
0	6	0	>
0	7	0	>
0	8	0	>
0	9	0	>
0	-	1	0
1	0	1	>
1	-	2	0

Problema 2

0	A	0	>
0	B	1	>
0	-	6	<
1	A	1	>
1	B	1	>
1	-	2	<
2	A	2	-
2	B	2	-
2	-	3	<
3	A	2	-
3	B	2	-
3	-	4	<
4	-	4	T
5	A	5	-
5	B	5	-
5	-	6	<
6	A	5	-
6	B	5	-
6	-	6	F

Problema 3

0	0	1	-
1	-	0	>
0	-	2	0

Problema 4

0	A	1	-
0	B	5	-
0	-	1	S
1	S	9	>
9	-	9	I
1	-	2	>
2	A	2	>
2	B	2	>
2	-	3	<
3	A	3	-
3	B	10	B
3	-	4	<
4	A	4	<
4	B	4	<
4	-	0	>
5	-	6	>
6	A	6	>
6	B	6	>
6	-	7	<
7	A	10	A
7	B	7	-
7	-	8	<
8	A	8	<
8	B	8	<
8	-	0	>
10	A	11	-
10	B	11	-
10	-	10	N
10	N	12	>
12	-	12	0
11	-	10	<

Problema 6

0	A	1	-
0	B	4	-
0	C	10	C
1	A	1	>
1	B	1	>
1	C	2	>
1	-	1	>
2	A	3	C
2	B	7	<
2	C	2	>
2	-	7	<
3	A	3	<
3	B	3	<
3	C	3	<
3	-	0	>
4	A	4	>
4	B	4	>
4	C	5	>
4	-	4	>
5	A	7	<
5	B	6	C
5	C	5	>
5	-	7	<
6	A	6	<
6	B	6	<
6	C	6	<
6	-	0	>
7	A	7	<
7	B	7	<
7	C	7	<
7	-	8	>
8	A	9	-
8	B	9	-
8	C	9	-
8	-	8	H
8	H	12	>
9	-	8	>
10	A	7	<
10	B	7	<
10	C	10	>
10	-	11	<
11	C	13	-
11	-	11	S
11	S	14	>
12	-	12	O
13	-	11	<
14	-	14	I

Problema 5

0	A	0	-
0	B	5	B
0	-	1	>
1	A	1	>
1	B	1	>
1	-	2	<
2	A	7	A
2	B	3	-
2	-	2	C
3	-	4	<
4	A	4	<
4	B	4	<
4	-	0	>
5	B	6	-
5	-	6	B
6	-	5	>
7	A	8	-
7	-	8	A
8	-	7	<

Problema 7

0	A	9	-
0	B	0	>
9	-	1	>
1	A	2	<
1	B	5	<
1	-	7	<
2	-	3	A
3	A	4	>
4	A	4	-
4	-	1	>
5	B	6	>
5	-	5	B
6	B	6	-
6	-	1	>
7	-	8	<
8	A	8	<
8	B	8	<
8	-	0	>

Problema 8

0	A	1	-
1	-	2	>
2	A	3	-
3	-	4	>
4	A	4	>
4	-	5	>
5	A	5	>
5	-	6	A
6	A	6	<
6	-	7	<
7	A	8	<
8	A	8	<
8	-	0	>

Problema 9

0	A	1	-
0	B	7	-
1	A	1	-
1	B	2	>
1	-	13	>
2	A	2	>
2	B	2	>
2	-	3	>
3	A	3	>
3	B	3	>
3	-	4	A
4	A	4	<
4	B	4	<
4	-	5	<
5	A	6	<
5	B	6	<
6	A	6	<
6	B	6	<
6	-	0	>
7	A	8	>
7	B	7	-
7	-	14	>
8	A	8	>
8	B	8	>
8	-	9	>
9	A	9	>
9	B	9	>
9	-	10	B
10	A	10	<
10	B	10	<
10	-	11	<
11	A	12	<
11	B	12	<
12	A	12	<
12	B	12	<
12	-	0	>
13	A	1	A
13	B	1	B
13	-	3	>
14	A	7	A
14	B	7	B
14	-	9	>